



ТЕМНЫЙ МИР

Адаптация

Том 1

Annotation

Многие люди мечтают попасть в виртуальный мир любимой игры, полный магии, чудес и роялей. Куда же без них?! Но не я. Для меня игры – источник заработка, не более. Однако все меняется после череды роковых и нелепых совпадений, которые приводят меня к смерти... Черт, если в мире, где я жил, и был Ад – то я угодил именно в него... ПРОДЫ ПО ВЫХОДНЫМ

- - [Глава 1: конец](#)
 - [Глава 2: суровый день](#)
 - [Глава 3: Великая ревизия. Амбициозная рыбалка и грандиозные планы.](#)
 - [Глава 4: Рояль, старый знакомый и ночные зловключения.](#)
 - [Глава 5: Суровый день, часть 2](#)
 - [Глава 6: Горечь поражения, озерные происшествия! В ожидании соло-рейда!](#)
 - [Глава 7: Играет чемпион.](#)
 - [Глава 8: Играет чемпион - 2](#)
 - [Глава 9 Играет чемпион - 3](#)
-

Темный мир: адаптация

Глава 1: конец

Глава I: конец.

Пустой, узенький и уходящий вдаль затемненный коридор выглядел как минимум подозрительно с учетом, что в живых по списку участников турнира оставалось всего пятеро. Две роги – темных эльфа, огр-сотрясатель, я и кто-то еще. Тот, кто предпочел скрыть свой класс и расу. Впрочем, подобная плюшка имела только у одной расы – морфа. Весьма мерзопакостная сволочь, хочу заметить: никогда точно не знаешь, отрастет ли у вон той вазы, на столике, возле меня, ручка с кинжалом, когда ты повернешься к ней спиной. По этой причине я планомерно кромсал и рубил мечами все, что попадалось мне под руку! И вазу со столом в том числе. Смысла маскироваться не было – не мне, рыцарю смерти, уж точно. Тут главное не прозевать вовремя момент! Шестьдесят пять тысяч рублей для меня денюжка не маленькая, а столько сулили за первое место выходного турнира! Да и взносы по 500 рублей мне, нищепроду-студенту, пускать на ветер совершенно не хотелось.

Позади что-то шорхнуло. Едва слышно, почти незаметно, я бы сказал, мне послышалось... Но мне не послышалось! Оборачиваться и выдавать себя я конечно же не стал ни в коем случае, а решил продолжить шоу – невнимательный, глупый рыцарь смерти и «хитрый рога» в исполнении надо полагать Эдика Шухарта или mastershadow!

Прежде чем узенький коридор завернул налево, рога ускорился – вполне понятно, за поворотом следовала развилка, выходившая на солнечную террасу верхнего яруса подземелья. На открытой позиции особо не пошарахаешься в тенях и по углам, хотя бы потому что их там нету!

Весьма опрометчивое решение. Убийца позади меня имел в своем арсенале целую уйму метательного оружия в купе с арбалетом, однако нанести сильного урона подобные штуки не могли. В лучшем случае наложить дот в виде отравления и немножко снести хп, а вот потом – о! Потом следовала расплата за злодеяния. Снести фуловые хп магу – без проблем, но с бронированным ближником дело обречено на провал! Тут следовало действовать радикально, в упор! И никакой усиленный доспех меня не спасет – 100% крит в спину и

прощай!

Именно по этому я дождался, пока расстояние между мной и моим незадачливым противником сократится до...длины моих мечей.

-Приве-е-ет!

Подобной наглости Эдик_Шухарт11 ожидал меньше всего. Разворот и последовавший за ним росчерк крест-накрест двумя полуторными мечами отправил слишком хитрожопого темного эльфа любоваться видами располовиненного надвое тела. Своего тела.

Ланселот убивает Эдик(а) _Шухарт(а)11 !

Вуаль тьмы усилена душой Эдик(а) _Шухарт(а)11. Внимание – вы достигли критической точки поглощения душ, дальнейшее усиление невозможно, вуаль тьмы трансформируется в «сердце тьмы»– возникло системное оповещение с краешка обзора, после чего от меня пошла аура теней и отблики душ персонажей игроков, коих я убил. Уж, аж дух захватывает!

-О-о-о да-а-а-а... пора выносить мусор, господа! Burn down the briggess...and leave it all behiiiiind, turn on the music let it purify your miiind прумпумпум...туцтуц.. - побрел я дальше, напевая под нос любимую индастриал группу.

Больше можно было не беспокоиться по поводу внезапных нападений, победа у меня в кармане, почти. А дело вот в чем: рыцарь смерти считался не самым сильным классом в «Лиге Империи». Ничего примечательного – обычный классический рубака, впрочем, вооруженный не вполне классическими полуторными мечами, очень сложный и весьма неудобный в управлении, этакая медлительная и неповоротливая гора брони и хп с закосом под мощного ДД с грацией пьяной картошки – единственным достоинством которой была та самая вуаль тьмы. Постоянное усиление, следовавшее за убийством врага, вначале не существенное...но чем больше трупов, тем веселее, как говорится! 22 фрага. Стольких я прикончил за последние 5 часов непрерывной игры. Под свою пассивку пришлось переделывать билд, менять доморощенные руны под выживаемость, чтобы вначале моего несчастного аватара не уколошили, резать все активные скилы кроме парочки, опять же, в пользу более мощной защиты и прочее-прочее из разряды «безумных кастраций» и так кастрированного класса! А как иначе в турнире, где у всех пятисот двадцати участников равные начальные условия?! Это был одна из тех фэнтези VR-файтингов, где

упор был сделан в первую очередь на физике и зрелищности – никаких процентов шанса уклонения, парирования и прочей подобной белеберды! Все максимально приближено к реальности, даже...э-э-э...слишком, о чем нехотя напомнил освеженный труп орка-шамана, брюшную полость которого заботливо нашпиговали взрывчаткой. Тут, господа, мочилово не на жизнь, а на смерть проходит! Как же его звали, того фаршированного полуживого бедолагу? А, неважно! Уже тогда я смог пережить детонацию высокомогущной мины – ультимативного умения солдата, пусть и использованного в нетрадиционном виде. А теперь, с 22-мя поглощенными душами мое хп взлетело до астрономических величин, урон был сродни критическим атакам роги в спину под пологом тьмы, но самое главное – наконец открылось мое ультимативное умение. Мухохохохха-а-ахха-а...

Внук_Шрека убивает mastershadow! – уведомило меня всплывшее окошко о начале финального этапа. Самое время!

Наконец осилив мраморную лестницу подземелья, которой, казалось, не было конца, я оказался на поверхности! Колизей, полуразрушенный амфитеатр предстал во всем своем некогда былом величии! Правда, в этот раз, трибуны громадины были пустынные как никогда, но каждый участник знал, что вне зависимости от того, где ты, за тобой следят, а самые зрелищные моменты попадают на видео и транслируются в реальном времени. Тем не менее, местечко было атмосферным, несмотря на отсутствие рукоплещущей публики и проржавевшие клетки камер – песок арены требовал крови, а это я был готов организовать с превеликой радостью! Ведь меня здесь уже ожидали.

-Здорово, приятель!

-И вам не хворать, товарищ! – отозвались триста килограммов гипертрофированных железных мускулов, обтянутых шипастой кожей. На вкус и цвет, как говорится... но знаете ли, в набедренной повязке разгуливать и иметь две рогатые головы ... малость напрягает! Рядом с огром лежало свернутое в комочек тельце, в котором с трудом угадывались черты темной эльфийки.

-Кстати, а где морф? – как бы невзначай поинтересовался я, а сам стал крутить в голове как из «приятеля» сделать филейную вырезку. У-у-у жирный, зараза! Отъелся порядочно гаденыш... Как и в случае с рыцарями смерти, сила огра росла постепенно. Прямо

пропорционально сожранному количеству врагов, если точнее. К счастью, и она имела свои границы – а именно – 22 фрага. Вернее, тела. У Внука_Шрека фрагов было 40.

-А хрен его знает, - пожал плечами зеленый великан, - нам он ведь никак не помешает, м?

-Тоже верно. В таком случае, предлагаю закончить наш культурный диалог и незамедлительно перейти к беспринципному мордобою?

-Гыы... – огр перехватил поудобнее дубину, смахивающую больше на бревно. Обе стороны были настроены решительно и каждый из нас понимал, что от этого боя зависит победа, поскольку оставшийся в живых морф опасности не представлял. Морфы вообще опасности не представляют никакой! Интересно, зачем их тогда берут? Крошечный дпс, ноль хп...непонятно. Ну да ладно. А там, после поединка – ни только деньги, сколько возможность попасть в список претендентов – лучших игроков страны, а там – прямой доступ к чемпионату мира, а там, в свою очередь – большие призовые и статус! Правда, к статусу профессионального задрота я не стремился...но денюжка лишняя лишней не будет. Поэтому...

Приняв боевую стойку, я сосредоточился. Вдох – выдох... вдох – выдох... Ульта рыцаря смерти, в отличии от многих классов не была предназначена на добивание, имела свои ограничения и не могла быть использована моментально. Требовалось время на подготовку, а главное – место. А его тут хватало даже в избытке! Еще один вдох...выдох. В следующую секунду я срываюсь с места. Запыленная песком древняя плит под латным ботинком трескается от огромной силы давления.

-КА...

Я делаю пару быстрых движений, стремительно разгоняясь до устрашающей скорости. Огр с диким ревом несется навстречу, намереваясь познакомить мою головешку с своей дубиной, а заодно выяснить прочность стен колизея моей тушкой. Я его уже практически не слышу, предельно сконцентрировавшись на ульте. Еще один быстрый шаг...!!

-...ТА...!

Разделявшее нас расстояние стремительно тает. По каменному полу амфитеатра расходятся трещины – я отталкиваюсь ногой,

готовясь взмыть в небо. Раздается треск. Плиты, где я находился мгновением погодя, рушатся, я совершаю прыжок вверх на дюжину метров, каким-то чудом разминаясь со встречным орудием труда противника. Повинуясь инерции, я несусь вверх, пока не достигаю конечной точки на уровне занесенной песком крыши амфитеатра. На чистом небе нещадно палит знойное солнце, где-то вдали проносятся куски программного кода - махая крыльями, стаи стервятников летят прочь.

- ...**КЛИ-И-И-ИЗМ!!!!** – будто отталкиваясь от самого воздуха, я резко увеличиваю скорость падения и кометой пикирую вниз, на амфитеатр. Туда, где стоит огр, приготовившейся встретить мой удар блоком. Знает, что от него не уйти! Только не знает одного – ульту рыцаря смерти, невозможно заблокировать. Ничем.

Ударная волна чудовищной силы смела хлипенькие опоры трибун, вмиг разметав тонны песка арены и обнажив на всю площадь каменные плиты пола, которые незамедлительно рухнули вниз, на нижние ярусы колизея! Вконец обалдевший огр потерялся среди падающих обломков, невообразимого количества пыли и мусора... Прежде чем я «деликатно» приземлился на ноги, на пол нижнего яруса грохнулась двух с половиной метровая туша Внука_Шрека! Эх...жаль, что противником моим был огр с зашкаливающими показателями живучести, брони и магического сопротивления, а не какой-нибудь эльф, на крайняк – дворф! У огров-сотрясателей, в отличие от других классов, не было абсолютно никаких активных скилов. Просто невероятно жирная по количеству хп консервная банка с ахренительными показателями резистов ко всему, что можно и увеличенными пассивками на дамаг! Но даже так, с безвольно болтающимся на нервах и слойке кожи огрызке правой руки, с превращенной в одно сплошное кровавое месиво башкой (другая, к великому моему разочарованию, функционировала исправно), здоровяк загибаться отказывался напрочь – баррель жизни настойчиво твердил о пресловутом 1% хп. Гребаный монстр!

Я тихо про себя выругался, сплевывая подбежавшую кровь. Подобные «спецэффекты» даром просто так не проходят! Минус треть хп и все накопленные эссенции душ, кроме одной...

-Блин! Мужик!! Я аж в штаны наложил! Во ты даешь, чуть было не было! Ха...было в общем весело! Ха...хаха...фу-ух.

Бэээм. Здоровенный зеленый кулачище впечатал меня в стену

подвала. Уклониться я не смог – я уже был не тем рыцарем смерти, усиленным максимумом эссенций душ, а хиленьким полу кастратом! Где-то, как мне показалось, запищали придавленные моей тушкой крысы, в глазах потемнело. А-а-а...соберись, тряпка! Дубиной огр теперь орудовать не мог, однако уцелевшим кулаком махал так, что будь здоров! А с тем учетом, что теперь эта махина двигалась быстрее меня самого... Перспектива вырисовывалась так себе. Однако, увернуться от следующего удара я смог, более того, резко отскочив с торону, я со всей силы (ну, из той, что у меня оставалась), рубанул по открывшемуся левому боку врага, намереваясь если не разрубить его надвое, то по крайней мере-таки снести остатки хп! Там же один чертов процент!!!

Не вышло. Мечи отскочили, словно наткнулись на армированную многослойную сталь, оставив после себя две едва видимые красные бороздки. После чего последовал пинок. Очень болезненный пинок! Будто кувалдой врезали в грудак – мое хп стремительно упало в красную зону, а общее самочувствие... Нечто среднее между овощем и каматозной амебой!

Наложено ошеломление! Время действия 4 секунды.

В ушах зазвенел отбойный молоток, картинка стала меркнуть и расплываться...Гадство! Болевая чувствительность конечно же организаторами турнира была сокращена до 15% в принудительном порядке, да и повышать едва ли нашлось б идиота. Тем не менее, легче от осознания этого факта мне не стало. Последствия зверской контузии/дезориентации – это не по головке погладить! Руки совершенно отказываются слушаться – не могу поднять ни один меч, ноги не двигаются... Легче мне и потом не стало, когда подбежавший (пардон, прошкандыбавший на одну ногу) огр схватил мою обмякшую тушку, пока еще действовал дебаф, и поднял на вытянутой руке будто пушинку, вместо того, чтобы растоптать.

-Смотрите и встречайте нового чемпиона, дамы и господа! Перед вами будущий... -договорить «будущему чемпиону» я не позволил.

-Фип фьмы! – прошипел я, выставив в сторону глаза своего обидчика указательный палец латной перчатки. Даже он и тот был помят! Говорить я нормально не мог – зубы мне пересчитали основательно. Не судьба было огру оценить мой ход: в глазище врагу полетел заостренный темный сгусток, который без труда преодолел глазное яблоко, вслед за чем угодил прямо в мозг. Критический урон.

Используй я его раньше – последняя эссенция была безвозвратно потеряна, а подобным скилом, усиленным лишь на 1 эссенцию души, шкуру огра не пробить! А попробуй попади в глаз вот так сходу?!

Ланселот убивает Внук(а)_Шрека! Игрок Внук_Шрека занимает III место в турнире!

-Хаахахаха...фу-у-ух, действительно, чуть было не было! – обрадовался я. Ха, еще бы! Сражения с подобными раскормленными тушами быстренько переходят из категории «хорошего пвп» в категорию «мальчик для битья». Ну что сказать, это был по-настоящему эпичный махач... Что-то зашевелилось на плече как раз в тот момент, когда я пританцовывал возле дохленького огра от счастья. На периферии зрения я только успел увидеть, как левый наплечник моего латного доспеха вдруг мгновенно удлинился, превратившись в лезвие, движимое покрытой чешуей перепончатой кистью, а в следующий миг морф провел мне клинком по незащищенному броней горлу.

Получен критический урон!

Твојатамка убивает Ланселот(а)! Игрок Ланселот занимает II место в турнире!

Поздравляем победителя!...

Первым, что я сделал, когда вылез с вирт-капсулы, это...

-СУКА! МУДЛО! МОРФА БЛЯДЬ ОН ВЫБРАЛ, ПИД....
..... ДА Я ТЕБЯ, СУЧЕНЫША!!!

Потоку благого мата, казалось, не было края...пока сквозь собственное слюне извержение и попытку проломить запущенным тапочком пластиковое окно, я не расслышал доходчивый, монотонный стук и недовольное ворчание за дверью на лестничной клетке. Блин. Четыре часа ночи, экая незадача – соседи проснулись! Хорошо, что в квартире живу я один – жилплощадь то само собой не моя, а хозяйки...как нельзя кстати уехавший по делам куда-то за город. Я занимал спальную комнату, даже вирт-капсула и та моей не было...ну, номинально. Поскольку деньги за учебу, благополучно высланные родителями на год вперед, были не менее благополучно потрачены на первый взнос, после оформления онной в кредит. И тем не менее, как ни странно, задротом я не являлся. В моем понимании

задротить – бесцельно пялиться в экран. А я деньги между прочим зарабатывал на продажах виртуальных валют и аккаунтах, реже – турнирные. Да и не ходят задрочи на тайский бокс и в тренажерку – а я с детства этим делом увлекаюсь.

Так! Возьми себя в руки, тряпка! Сам виноват!

Шлепнул себя по щеке – вроде немножко пыл поумерил. Посидел чуть-чуть, направился на кухню с явным желанием развеять душевную муку чем-нибудь съедобным...но из такового осталось только условно-съедобное нечто в кастрюле аля-собственного производства. Плохо. Придется направиться в круглосуточный маркет через пару улиц – жрать в свете последних событий хотелось охотно, к тому же...

-Ладно...хоть так. Пойдет, жить можно. – пробормотал я, когда профиль арена.баттл прогрузился и на экране ноута вылез мой личный счет. 35 косарей. Пойде-е-ет!

Подождав, пока снаружи злобная бабуля по имени Галина Ивановна закроет дверь и вернется вновь в свою опочевальню, я быстро вкинулся в кроссовки, накинул на себя пальто и пошел на улицу, на ходу доставая пачку сигарет и зажигалку. Стресс, сука, нужно чем-то сбивать!

Погодка стояла на редкость паршивая. Моросил слабенький дождик, небо затягивала пасмурная ночная пелена, звезд видно не было. Прохладно, аж до костей пробирает, бр-р-р! Однако, парой минутой погодя, мелкий дождик ни с того ни с сего превратился в ливень. Прэлэстно. Прэ-лэст-но.

Уже вымокший до ниточки я добрался до крытой автобусной остановки – та оказалась поблизости. Крыша, какая-никакая, так получше во всяком случае. Полез за сигаретой...ага, блядь. Кончились! Ну почему они решили кончиться именно сегодня?! Я и так курю раз-два в неделю, а то и в две! Что за день? То есть ночь. И ливень кончился так же быстро, как и начался. Супер!

Какая-то возня и голоса вывели меня из прострации. Я прислушался.

-Отстаньте от меня!

-Э, не дергайся, красавица! Мы к тебе и не приставали. Или ты хочешь сказать, что тебе противно наше общество?

-Витек, девчуля нас в грош ни ставит. Над в воспитательных целях...

Другой засмеялся, кто-то заплакал. Громко, навзрыд. Я проследил за источником звука – голоса доносились из темной арки подъезда. Разглядеть, что там происходит, мешал коротящий диод лампы, отошел немного в сторону....ага...так заметно лучше...ага...Ага!

-Чего творите, ушлепки?! - проорал я, наконец разглядев открывшуюся картину. Два парня и девушка. В весьма интересных позах – один держит, другой раздевает. Заплаканная и испуганная жертва насилия. Черт, я же ее знаю! Одноклассница блин бывшая, часто видимся! Тот, что стоял ближе ко мне, в спортивной куртке с накинутым капюшоном, ухмыльнулся и предложил мне сходить на три известные буквы. Ага, щас сам сходишь, урод! А дальше – слово за слово, как говорится...

Все происходило очень быстро, словно в пьяном угаре. Я налетел на обидчиков Марины, они ответили. Завязалась потасовка – тот, в капюшоне, сразу поплыл, схлопотав подачу в висок. Параллельно с этим у «Вити» в руке оказался нож.

Живот пронзила острая боль, разом перебившая боевой запал. Ну да, известно: против лома нет приема. Наверно, меня им кололи, пока окончательно не свалился с ног. Точно уже вспомнить не могу, знаю что когда повалился на землю меня стали добивать ногами. Еще помню мигающую лампочку на остановке. Девушки уже не было – убежала Маришка, жила она рядышком в соседнем доме. Помощь, если и вызывали, то она не успела приехать.

Вот такой забавной и нелепой смертью умер двадцати летний Сергей Сорокин, подававший вроде как неплохие надежды в спорте юноша, студент II курса железнодорожного института путей и сообщений, успешный игрок... Короче говоря, мало чем примечательный субъект, пусть и с многообещающими задатками.

В себя я пришел в совершенно другом месте. Там, где я очнулся, ночное небо было полно россыпи неизвестных созвездий. Полнолуние! Вокруг меня все выло – загадочные и далеко не хорошие лесные звуки слышались с разных сторон. Я лежал на заросшей терновником поляне – целехонький, вконец ничего не

понимающий и абсолютно обалдевший. Ни сколько из-за сменившейся вмиг обстановке, а сколько игровому интерфейсу, по которому, как по бегущей строке, проплыло сообщение:

Поздравляем! Вам дали второй шанс! Используйте подаренную жизнь с умом и постарайтесь не умереть сразу!

Глава 2: суровый день

Глава II: суровый день

1

-Какого...

-Ау-у-у-у! – раздался волчий вой! Чуть погода, как мне показалось, вой послышался ближе... Не показалось! Я вскочил на ноги, стараясь хоть немножко сориентироваться на местности. Заросли терновника весьма неприятно отреагировали на смену положение, одарив меня солидным количеством царапин.

Так-так... Лес! Ага! Лес... Ну полный пи... Стой, стой, успокойся! Паника это плохо... и вообще, что на мне эта роба делает? Бесформенные болтающиеся на тряпьяном шнуре штаны, запахнутая рубаха и какие-то лапти. И не следа насильственных действий – ни колотых ран, ни синяков!

-А-у-у-у!

-Блядь! Потом обдумаем этот интригующий вопрос! – со стороны пролеска выскочило матерое нечто, отдаленно смахивающее на волка. Насколько я помню, у волков в темноте глаза огнем не горят, и по габаритам существо по меньшей мере превосходило волка в два раза минимум! Следом за первым собакем из темноты зарослей показался второй, третий... И все они пристально изучали свою новую добычу. То есть меня. Срань господня...

Внезапно я понял, что жить мне захотелось Очень сильно. У-у-у, ну уж нет! Становиться чьим-нибудь ужином сегодня я не намерен! Что было сил, я спринтовал в противоположном направлении от предположительно волков, а они побежали за мной... Погоня закончилась бы вполне ожидаемым результатом, не заскочи я на дерево начавшей проступать лесной глухомани.

-Ага, давайте-давайте! Страдайте!

Итить...! Челюсть подпрыгнувшего волка сомкнулась в катастрофической близости от моего очаровательного личика. Как-то совсем нехорошо! Матерясь, я принялся карабкаться трясущимися руками вверх по дереву. В какой-то момент сухая ветка под ногой

треснула и я чуть не сорвался вниз, где меня любезно поджидала вся стая. Сели на свои пушистые задницы и наблюдают! Что б вас...

Волк тени, уровень ???? – вылезло системное окошечко, достаточно было внимательно присмотреться к своим потенциальным обидчикам. Ка-а-ак интересно! Ну что же, времени как я погляжу у меня еще много – серые покидать место возможной кормежки не собирались, а я не собирался к ним спускаться по вполне естественным причинам. Так что самое время произвести разбор полетов...

-КЁ-КЁ-КЁ-Ё-Ё-Ё!!! – высоко в ночном небе пронесся размытый силуэт какой-то крылатой твари, окрестности разум потонули в чудовищном клекоте. Я как-то автоматически себя почувствовал крайне неуютно... Ладно, нужно быть оптимистом, пессимисты в нынешних условиях долго не живут – житейская истина! Вернемся к разбору полетов лучше... У-у-у скалится гадина огнеглазая, а с пасти слюна течет. Сожрать меня они захотели...ЩАС!!!

Что тут сказать? Интерфейс как интерфейс – отображение хп, бодрости, маны. М-м-м...карта! Да, карта есть, только закрытая, гадина! Да и в целом половина менюшек не работает - например, аукцион, чат, гильдия, форум, связь с администрацией и что самое главное – волшебная кнопка логаута. Нет, по правде говоря – главное это то, что они УЖЕ БЫЛИ! Это довало некоторой простор для творческой мысли в духе – о, если окружающий меня мир игра, то умерев, можно возродиться? Я с сомнением глянул вниз и утвердительно замотал головой. Проверять в ближайшем будущем что-то не хочется. Но в таком случае...почему нету ни с кем связи? И вообще, что это за мутная хрень выходит такая?

-Давайте рассуждать логически! Вполне вероятно я помер – меня, мать его за ногу, прирезали ножом! М-м-м? И что же...я в ад попал? В ад с высокоуровневыми мобами? Отлично.

-У-у-у...А-а-у-у... – тихонечко заскулил расстроившийся волк, недовольство которого тут же подхватили остальные серые. Да-а-а...сегодня кто-то однозначно останется голодным! Полагаю и я тоже. Кушать, знаете, почему-то тут хотелось как и при жизни. А что если...

А что если я до сих пор жив? Ну знаете, к игре подключили в состоянии полуживого коматозного овоща?! Хотя...это уж слишком.

В теории, конечно, все реально, а на практике дело ограничивается нелепыми нафантазированными предположениями. Немного отложим пока этот любопытнейший момент и продолжим сидеть в позе шаолинского монаха с выпученными на одной точке глазками – изучать интерфейс. Уверен, со стороны это смотрится забавно.

Инвентарь, так-так, что тут у нас? Бомжарскому средневековому амплуа теперь прибавилось литературное имя – Грегор Талер, первый уровень. 1 уровень и бесполезные **замшелые штаны, лапти крестьянина, порванная поношенная рубаха** – помимо внешнего неказистого вида, мою новую одежду объединял общий класс – «хлам» и низкий уровень прочности. Как можно было уже понять из класса тех же шлепанцев, шмотки бонусов никаких не давали. Да и в целом лазить по деревьям в штанишках с болтающейся мотней не особо комфортабельно... Что ж, по крайней мере я человек! Любителем нетрадиционной внешности я не являлся, однако... Мордоворот Грегора Талера, уменьшенная копия которого вертелась возле пустых и уже занятых предметных слотов, малость меня ввела в ступор. Да-а...ну дела! Таким только детей пугать по ночам! Форменная бандитская рожа, заросшая щетиной и патлами чернящих сальных волос. Бр-р-р! Хмм...кажется, у моего персонажа еще и блохи завелись. Ну супер просто. Та-а-ак....статистика – я так понимаю, оповещения о входящем уроне и прочем-прочем...наверно. Графа навыков делилось на две – активные и пассивные – обе ветки внеклассовые, и первая и вторая – пустые, ожидаемо! Плавно переходим в раздел «персонаж». Характеристики свои мне не с чем было сравнивать, но и те вряд ли были выдающимися:

Сила 10

Ловкость 7

Выносливость 8

Интеллект 5

Здоровье 70/70

Мана 15/15

Бодрость 9/15

Гением мой персонаж во всяком случае точно не являлся. Весьма прискормно, поскольку этот параметр отвечал за ману и магический урон! Суть характеристик сводилась к процентному увеличению

соответствующего урона, помимо реальных ощущений практической стороны дела. Например, каждый пункт силы увеличивал урон в ближнем бою на 5%. Весьма ощутимо! Ловкость отвечала за дальний бой, интеллект понятно за что, а выносливость увеличивала показатель хп по 5 штук за каждые 2 пункта и по 1 бодрости за каждый пункт. К сожалению, свободных пунктов для распределения у меня не наблюдалось! Да и остальные элементы интерфейса особо много инфы не несли – класс выбирался только по достижению 10 уровня, а список самих классов был пуст. Раздел ремесло предсказуемо пустовал напару с журналом, десяток свободных ячеек в инвентаре – тоже. Совсем никаких пожитков! Даже законченному нубарю и то дают стартовый набор полезностей! Так где же они?!

Короче говоря, за не имением вариантов пооригинальнее, в тяжких и грустных думах я остался сидеть на дереве, а голодное зверье – под деревом. Взаимное любование продолжилось час, другой, третий...пока наконец волкам тени не надоело бесцельно тратить свое время и те скрылись в чащобе. Но слазить я по прошествию весьма продолжительного времени не спешил.

-Типо самый умный, да?

Затаившийся в кустах волчара предпочел не отвечать. Пришлось сорвать с ветки некое подобие ореха или...фрукта? И кинуть эту увесистую бандерольку во вконец оборзевшего серого.

Вы нанесли 1 единицу урона Волку тени – замигала статистика.

Неудавшийся стелсер выглянул из-за кустов, лениво зевнул... Вообще волчара концы попутала! Ну щас я тебя...!

Короче, я потянулся за другим...фруктом, намереваясь его запустить в лохматого неприятеля. Однако, сорвать его я так и не сорвал. Виной тому стало некая дрожь и скрип, охватившие «дерево»! А затем напротив меня, там где было вроде как дупло, разверзлось око. Большое, налитое кровью око с вертикальным зрачком, остановившемся на мне. Я совершенно в край офонарел, а мгновением погодя уже летел вниз с высоты второго-третьего этажа, не в силах удержаться на чудовище, долгое время изображавшим из себе часть лесного массива!!

Навык акробатика повышен до 1 уровня!

Ох..падение вышло болезненным! Но не летальным. О нет-нет, а

вот то, что последовало за ним – это да.

Древошкур ????? –успел только я разглядеть надпись, тщетно пытаюсь подняться на ноги! Как нечто темное, по всей видимости, ступня чудища, нависла надо мной, разом заслонив собою лунный свет.

-Нет....нет...НЕТ!!!

2

Я вижу свет. Тоннель! Он зовет меня к себе, он все ближе, ближе... Ах нет, просто солнце показалось на горизонте. Чувствую себя, будто на меня наступил оживший хищный тополь!

Более-менее придя в себя, я обнаружил, что лежу в зарослях терновых порослей и бессознательно пялюсь на непонятную штуку, замершую на небе. Пригляделся. Планета! Огромный шар с кольцами Юпитера, полыхающий почему-то далекими зелеными огнями и смерчами. А интересный тут антураж, однако! Ладно, разберемся с астрономическими особенностями походу дела, времени у меня теперь уйма. Ну, наверное.

В поле зрения попали многочисленные красные пентаграммки под полной полосой здоровья: **лопнувшие капилляры– снижение дальности видения на 20% в течении 2 часов, сломанное ребро/растяжение сухожилий левой ступни/сотрясение мозга средней тяжести...снижение скорости передвижения на 35%...скорость восстановления маны снижена на...общее снижение дееспособности ...**

-Зато умереть не могу!

Что-то радостным только по этому поводу я себя не считал. Находиться в окружении предположительно мобов хай-лвл, мне, нищерброду-побирушке, было абсолютно бесперспективно. В таком случае, не будем терять времени, но сначала – хорошенько обыщу округу! Ну просто не может быть, чтобы тут реально ничего не было!

И предчувствия меня не подвели.

Шишка древошкура, хороший алхимический ингредиент. Свойства??? Масса 172.5г.

А не мой ли случай это предмет самообороны?! Действительно, неподалеку трава красиво так, кружочками метра полтора в радиусе

примята. Так понимаю, место особо тяжкого со мной в главной роли.

Межпространственный агрегат, неподвластный законам физики и времени – он же инвентарь, как выяснилось, работал исправно. Жаль что всего на 10 ячеек, да и текущая грузоподъемность персонажа оставляла желать лучшего – 5кг, но как ни посмотри, лучше чем ничего. Шишку на хранение, пинками будем ленивого хомяка и за дело. Рояли ждут своих героев!

Побродив взад-вперед, с сомнениями поглядел в сторону следов ушедшего в глухомань энта и лишний раз убедился, что туда дорога мне заказана. Минуточку! А почему я возродился именно на **этой** колючей полянке? Во всех играх есть точка возрождения, привязанная к какому-то определенному объекту, расположенному на местности – ну например храмику, крестику, да мало ли к чему! Так может и тут точка респауна есть?

Копаем дальше. Внимательно облазил терновые заросли взад и поперек, за что сильно поплатился просевшим здоровьем на 10 единичек - колючки, мать их! Хорошо, что раз в пять минут как я узнал позже ресалось по 1 хп. Вот оно, нашел!

Собственно, круглую плиту с половину футбольного поля не заметить весьма проблематично.

Обелиск возрождения. – всплыло на интерфейсе уведомление. Замечательно! Очень хорошо. Теперь будем знать - случись что, то появляюсь я на округлом каменном изваянии. Этаким здоровенный календарь майя, утыканный барельефом черепов и терновыми путами! Как мило. Люблю закос под дарк-фэнтези без розовых соплей, а тут, похоже, с этим делом разработчики маленько перестарались. Удивительная реалистичность и мастерская проработка – особенно того, что касалось смерти и вытекающего перед ней букета «приятных ощущений», мля...

В общем, больше я старался не тупить. В качестве ориентира выбрав...ээээ...дерево? Двинулся в сторону, противоположную вчерашнему месту особо тяжкого. Зарублю на будущее себе на носу, что древошкурам на глаза лучше попадаться реже. А пока можно и заняться...исследованием. Какое интересное слово – исследование. А сколько смыслов для меня – о! Тут и марадерочка, поиск всяких полезностей, фарм мобов, ПК других игроков на предмет чужого добра, поиск кладов, расхищение грибниц, караванов и многое

другое! Однако грандиозные начинания почти сразу же были уничтожены.

Вы голодны! Все характеристики снижены на 15%. Поешьте, в обратном случае спустя 2 часа голод перейдет в истощение!

-Еда – это хорошо. Особенно, когда она есть, блин! А тут, вроде как, единственное съедобное – это я сам.

И лес какой-то... ну не такой! Не хороший – мягко говоря. Корчавые пни, дыбами выходящие из под земли шипастые (!) корни лесных деревьев. Кстати о них. В какой-то момент я осознал, что зеленая листва куда-то стала деваться, а окружающая растительность стремительно приобретала Чернобольский колорит! Настроение заметно подняла моя первая находка. Трофей, добыча, рояль!! Впрочем, выглядел этот «трофей» малость...

Гриб гойи ?????

А гойя, надо понимать, это тот, кто назвал эту бесформенную кашку кричащего фиолетового цвета грибом? Очаровательно. Ну что ж, коль черт не шутит... В инвентарь, деньги не пахнут!

В инвентарь засунуть не вышло. Стоило мне ступить на шаг ближе, как отдаленно напоминающий дождевик объект...с хлопком разворотило на кусочки. Вышедшее из гриба облако, переливающееся всеми цветами радуги, для меня, как оказалось, не сулило ничего хорошего.

Наложен «трупный яд»! Потери хп каждую секунду 2% максимального запаса, длительность 2 минуты! Немедленно примите противоядие!

Что за...

З

Спустя непродолжительное время я уже валялся на терновой полянке и любовался видами сюрреалистичного небосвода. Фиолетовые грибочки трогать больше не будем – сделаем пометочку на будущее... Неподалеку в лесных дебрях раздался душераздирающий вой, какой обычно издает жертва, которую жрут заживо. Что-то мне тут совсем перестало нравиться!!!

Что ж, по крайней мере операция «туман» с участием дерева, Сергея Сорокина и стаей голодных волков отменилась – ничего

такого зубастого и нехорошего из леса не выскочило, и я решил не тратить более драгоценного времени, а двинулся дальше эээ... «покорять просторы бескрайнего мира»! А может, и не такого уж бескрайнего...

Для начала – выясню где я оказался и найду других игроков, а там свяжусь через них с нормальным миром, узнаю что да как. Не для красоты же кнопочка внешней связи на интерфейсе висит! Неактивная, впрочем...

Сложившаяся ситуация капитально напрягала, требовалось переходить к кардинальным действиям!

За последующие 2 часа желание покинуть сии приветливые места выросло в геометрической прогрессии. Виной тому стала череда «почти несчастных» случаев. А началась она с зайца! Самой обычной милой, пушистой зайчатины, выпрыгнувшей откуда-то из кустиков в аккурат передо мной! Искал себе пропитание, а еда сама пришла – вот те на. Главное не спугнуть, без резких движений, улыбаемся и машем, улыбаемся и машем...

Ушастый первого уровня недоверчиво на меня уставился.

-Смотри какая тут травка, м-м-м, загляденье! - оторвал маленький кусочек от зеленоватого стебля, для пущей убедительности даже попробовал прожевать – чуть наизнанку не вывернуло. Бедный мой желудок... Одно радует: скоро зашикую.

Заец актерской игры почему-то не оценил. Видимо, в роль не вошел как следует – гаденыш пустился наутек! Ха, не с теми связались. Я не я, когда голоден. Короче говоря, уже особо не разбирая дороги, сквозь заросли папоротника и колючего кустарника, помчался я за дичью своей значит... Все колит, налетевшая мошकारа кусает, отдышка мучает – 15-ти процентный дебаф это не шуточки - наконец вылезаю из колючих дебрищ и вижу конкретный облом. Точнее, он видит меня.

Заец-мясоед ?????

Да неужели?! Придушить бы разработчика, сделавшего *это*! Маленькое клыкастое нечто, устроившись на поваленном замшало́м дереве, с нескрываемым интересом изучало выглянувшего из зарослей хомосапиенса, попутно догрызая своего травоядного сородича. Наверно сородича.

-Пи***ц.

Уверен, облезлая зубастая хрень думала иначе. На сей раз схватка Давида и Голиафа закончилась не в пользу первого.

Вы истекаете кровью! Эффективность лечение -20%, потери хп каждую...

Эх, все-таки зря я на него матом орал и кулаком мутузил по башке! С другой стороны, как еще следовало поступить с повисшим на руке миниатюрной версией чупокабры?! Помню лишь как раздался хруст. Хруст ломающихся и крошащихся костей - после чего свою левую руку я уже созерцал в пасти отскочившего «зайки». Как же здорово, что смерть пришла сразу, как только закончилась полоска хп, а то, чай доброго, крыша поехала б! Болевые фильтры ироды включить видимо забыли.

Уже приходя в себя на точке респауна я с ужасом прихожу к новому страшному открытию: у меня пропали носки. Или портянки – тут как посмотреть. Сомневаюсь, что портянками можно было назвать грязные лоскуты обмотанной вокруг стоп ткани, предположительно ранее выполнявшей функцию чьей-то рубашки. О как. Дроп после смерти – прям ягодка на пирожонке. Ну что делать? Скрепя зубами я поплелся снова в лес, шлепая походу дела ставшими не в размер большими плетеными тапочками.

Вскоре голод перешел в истощение, штраф к характеристикам увеличился вдвое. И без того не особо хорошее настроение опустилось ниже плинтуса...

Вы первый игрок ступивший на территорию Сумрачного леса!

Заработано достижение «первооткрыватель I» : +5% к скорости движения вне боя.

Получено 90 опыта.

Хмм...если подумать, не все так плохо! Все просто ужасно. Сокральный смысл слов «первый игрок» как бы прямо намекал, что «обычными» зайцами-мясоедами я так просто не отделаюсь. А подберу-ка я лучше веточку покрепче! Спасет едва ли, но оно так поспокойнее будет...

Сухая дубовая ветвь, урон 0-1, прочность 2 /8

В топку! Что-нибудь ищем попримечнее.

Эдруская массивная ветвь, урон 0-3, прочность 8 /12

Сгодится вполне. Я надеюсь. Так, обламываем ненужные сучки, и вот, в руках уже оружие смерти:

Эдруская массивная трость, урон 2-4, прочность 8 /12. Класс предмета – мусорный.

Не клинок Армагеддона, но и на том спасибо. Теперь баловство кончилось – любая голодная вражина, рискнувшая позариться на бедного и несчастного путника, словит волшебный пендаль! Перед тем как съесть этого самого путника, разумеется.

Навык атлетика увеличен до 1.

Ага...+0.3% к скорости передвижения, +0.5 бодрости за каждое повышение. Неплохо! Акробатика тоже тема порядочная – снижение урона при падении с высоты, балансировка и прочая белеберда мало соотносимая с циферками. Нужно больше циферок! Кач – путь к успеху, тут без вопросов. Но это может подождать пока: главное наладить коммуникацию с внешним миром. А первостепенная задача щас – снять этот чертов дебаф на -15% скорости движения!!! Да и в целом просто кушать охота. Сильно охота.

Пероцвет остроконечный ????

Какие....интересные кроваво-красные шипастые кустики на горизонте! Сменим от греха подальше путь движения. Из лесной чащи опять послышалось чье-то рычание и визг. Круто поворачиваем в другую сторону и идем дальше, слушая таинственные лесные звуки в купе с недовольным урчанием собственного животика. Хорошо по крайней мере заблудиться нельзя – помер, открыл глаза, опять все по новой. С другой стороны, чего я туплю-то?! Нужно залезть повыше, да с дерева осмотреться и делов-то!

Простая по своей гениальности идея накрылась медным тазом после того как я, потный и запыхавшийся, взобрался по веткам где-то метров на шесть над землей... И тут обнаружил, что оказывается был не один.

Маленький лопухий чебурашка, склонив лохматую непропорционально большую головку, откровенно пялился на меня парой абсолютно черных миндалин анимешных глазищ.

-Может, пойдём на мировую?! – с надеждой в голосе поинтересовался я, на что чебуратор отрицательно замотал лопухой башкенцией. Он что, меня понимает? Серьезно??

-Ргхня-я-а-а...

Плюшевая мордашка вдруг стала приобретать свойства газонокосилки и редкостной помеси чего-то ну совсем не милого и пушистого! Шерсть подымалась длинными шипами, а морда, явив хищный оскал этакого маленького монстрика, стала существенно расти в размерах... Срань господня! Но я уже на этом собаку съел, меня подобной мелочью не испугать. Да.

-Стой! Стой...а если вот так? – я осторожно достал из инвентаря шишку древошкура и протянул неизвестной форме жизни. Чебуратор подарок охотно принял и тут же его сожрал, продемонстрировав нащипованную по самое не хочу зубами пасть. Пожевал, приняхался ко мне. Отлично, контакт налажен – подумал я. Потом приблизился, в упор тыкнул в меня своим раздвоенным влажным носом. Бр-р-р... Жуть какая. Главное не выдавать себя. Поводил мордой, лизнул пару раз шершавым языком... Боже, ну и вонище... А это вообще нормально, что он так ко мне приняхивается тщательно и еще облизывает? Что-то я не припомню подобных странных телодвижений ни в одной из VR-игр, где была возможность приручения петов.

-Гр-р-р-н-н-я-я...

-Не смей! Даже не думай, нет...нет! Мать..!!! – выругался я, наконец осознав, что со мной собираются сделать. Ну конечно, зачем довольствоваться какой-то шишочкой, когда тут под лапой целых 70, а то и 85 кило полноценной человечины?! Не собираясь вступать в заведомо неравную схватку с монстром, чей уровень как и название опознавались системой сплошными вопросиками, я сиганул с дерева. Не получилось – окончательно перевоплотившийся в монстра чебурашкин схватил меня за ногу и потащил к себе...

Уже который раз окочурившись на колючем настиле, я пришел к очередному неутешительному выводу, в свете которого продолжать акты суицида желание пропало совсем: половина накопленного опыта бесследно исчезла. Штраф, надо полагать от встречи с лохматым чебуратором. Шокотерапия она такая, даром для молодого организма не проходит! Полазил по статистике – действительно,

штраф. Мечтали о бессмертии? Нате в харю, распишитесь.

Вы истощены! Все характеристики снижены на 30%.

-Накаркал. А ведь все так прекрасно начиналось!

Зато откушенные указательный и большой пальцы на месте. Оптимизма правда от осознания факта восстановления малость примятого тела у меня нисколько не прибавилось. Тем более, что в последующие пол часа исчезли и эти 45 накопленных единиц опыта.

На сей раз это были цветы. Мне они показались красивыми и довольно оригинальными. На кричащей фиолетовой ножке, бутоны как у розы, разве что больше в несколько раз, и почему-то зеленые, и ни одного листочка, будто наблюдаю инопланетную флору. А рядом – поросли мелкой бурой травы, строго уходящей перпендикулярно вверх...присмотрелся – шевелится, едва заметно, а ветра-то нету! Не поймите неправильно – я не тупой, мозг слава богу на месте. В другое время с радостью бы обошел стороной...этак метров за тридцать, но всплывшее подробное системное описание заставило меня перебороть ноющее под ложечкой чувство.

Липерс адентарь – редкое лекарственное растение.

Навык восприятие увеличен до 1!

Опыта отсыпало прям тютелька в тютельку до апа. Ща зашикуем! А там того гляди и травником как-нибудь стану, м? А почему бы и нет?! Редкое лекарственное растение (скорей всего ценное, на что я сильно надеюсь) + одинокий нуб-абориген = профа травника + ачивка. Подумал – сделал. Окончательно же скверная мысль касательно всей идеи закоренилась в моей пустой голове, когда крайний бутон заметно качнулся и стал раскрываться, поворачиваясь на фиолетовой ножке в мою сторону и являя наспигованную крошечными зубьями и шипами пасть! А потом милый ротик на меня чихнул облаком, мерцающим мирриадами микроскопических звездочек тумана... Химическую атаку я, ясен пень, не пережил, зато умирал крайне медленно и мучительно. Будучи валяясь парализованным бревном на лужайке. Птички, помню, еще о чем-то ворковали и солнышко светило.

Помните, я уже упоминал об отсутствии болевых фильтров? То-то и оно.

-<поток непередаваемых народных наречий> пошло все!

Голодным, побитым, невыспавшимся, отравленным, покушенным и просто злым как черт, я по новой направился в лесную чащу, изменив разве что для приличия направление. По правде, не уверен, что из этого выйдет толк, но и сидеть на плите возрождения, ныне ставшей для меня могилой, я отказывался.

4

Ох...ну и в мухосрань же я забрел! Кручковатые ветки лесных исполинов, лишенные каких-либо мало-мальских признаков растительности, и подозрительно шевелящиеся при приближении к ним, при том, что ветра так такового не было вовсе, трава чет под ногами заплетается...Как интересно, блядь. Как там в песне пелось? Улыбаемся и машем. Ну и идем дальше под кучей дебафов и штрафов. Боже-е-е...жрать хочу ка-а-ак. В реале такой голодухи никогда не испытывал!

Так прошел час моих скитаний, другой. Третий?! На пути нашего героя, то есть меня, встречалась куча всякой подозрительной полуживой (Насколько можно так говорить о заведомо неподвижных объектах) растительности, странное шуршание над головой в зарослях ветвей деревьев и не менее подозрительные лесные звуки в округе. Но! Рекорд – ни одной смерти за последние пару часов! А это нонсенс!

Навык атлетика увеличен до 2.

-Такое се достижение. Вот если бы профу мне б дали, а еще лучше шмот стартовый с нуболокой и квестами, тогда и повоевать можно. Ну конечно, губу закатил, а как иначе в нашем жестоком и беспощадном мире?! – мелькнувший в кустах ежик предпочел культурно промолчать. Ежик не простой, первого левела. Еда, так сказать. Еда и кач. Только с моей текущей скоростью движения мне не то что ежика, а улитку не догнать. Или вон ту полянку цветов пойти обчистить? Гламурные такие, фиолетовые, в крапинку... Эх. Нубом быть плохо в любом виде, а здесь так еще и опасно для здоровья. Ну погодите, погодите! Чебураторы херовы, качнусь – разметаю всех нахер!

Аж со злобы палкой вдарил в какой-то выступающий из под земли бугор, предположительно камушек, поросший мхом. Только камушек оказался грибом. И грибом ядовитым... К счастью, радиус действия вылетевшего из округлой шляпки ядовитого облака вышел в

пару метров – даже такой инвалид как я успел позорно ретироваться до того, как легкие пришлось сплевывать маленькими кусочками в приступах предсмертного кашля.

Получено 10 опыта.

Навык владения древковым оружием увеличен до 1.

Дайте два, а?! Тэ-эк-с, ищем дальше подозрительные выпуклости. План работ на седня – апнуться до второго уровня, найти пожрать и где переночевать, чтобы по-новой не спастись от стаи волков на дереве! Все как обычно короче. Желания морозить задницу наверху в компании хищной живности, обитающей на деревьях, как и желания устраивать чащобному зверью шведский стол в аккурате на плите возрождения у меня нет никакого. Связи с общественностью подождут пока что. По первой надо утолить первобытные потребности, так сказать.

В подобном репертуаре прошел час-другой. По правде мне было уже все равно, когда именно мои злключения придут к логическому концу, а именно – в чьем-то желудке. Я уже смирился с неизбежным и приготовился к худшему, а именно: подножный корм в виде там каких-то травок и корешков, попутно сбор ядовитых растений с последующей смертью ради получения опыта и прокачки, для того, чтобы более успешно охотиться на ежей и зайцев, а это – протеин, кач и вот, пред нами уже не нуб, а приличный такой лесной бомж! Без носков. Кстати о носках – теперь я заработал себе потертости на пятках. Больно-о-о...у-у-у!

И все же...что-то тут было явно не то. То ли боги хаоса-таки смирились над своим неимущим рабом – а иначе объяснить, как меня еще не сожрали было нельзя - то ли впереди меня ждала еще большая Жо....Чебурашка, хотел сказать.

Лесная глушь постепенно из чернобольской плавно переходила просто в таежную беспощадную глушь, а та в свою очередь прямо на глазах изменялась в нормальный, почти что парковый лесок! По-до-зри-тель-но. Тем более подозрительнее стало появление ягодных кустиков.

Дикая жимолость – кулинарный /лекарственный ингредиент хорошего качества.

Осунувшийся с голодухи хомячара чуть не захлебнулся собственной слюной. Реально жимолость – продолговатая,

синенькая.... А вон по-моему сыроежка под березкой растет... Березкой? Не настолько и инопланетная тут растительность, как посмотреть. Ну что же, будем считать компенсацией за мои страдания.

Ягодой я обожрался основательно, будто бы в жизни ничего вкуснее не ел! В карманы набрал про запас – в инвентарь не вышло. Стакалась чуть ли не поштучно, а это накладно. И на полном позитиве выдернул гриб.

Красная сыроежка – кулинарный ингредиент низкого качества.

В межпространственно-временное измерение его! Жаль проф не получил, но да ладно. Дело наживное. Что ж, восхождение будущей легенды начинается со сбора грибов – мы не гордые. Главное опыта отсыпало, до апа осталось каких-то 17 единичек. Надо бы семейку каких-нибудь подосиновиков найти и вуаля, дело в шоколаде считайте... Теперь умирать категорически не рекомендуется.

Серьезные планы и думы прервал хруст веток за наваленным буреломом пригорком. Опять?! Однако...

Показавшаяся косуля третьего уровня меня несколько обнадежила. Лесное копытное, завидев меня, понеслось прочь в строго противоположном направлении. Проводив томным взглядом сбежавший завтрак, обед и ужин, я побрел дальше, навстречу редющему вдали лесному массиву. И не прогадал – вскоре я взаправду покинул этот чертов лес! И вышел на опушку, возле которой, на поляне, виднелись... очертания домов?! Цивилизация! Наконецто-таки! Ну ща-ас заживе-е-ем...

Деревня Заречье. – проплыла системка. Отлично! Хотя...

Откровенно говоря, деревушка мне не понравилась с самого начала. В частности этот высокий, метра под четыре, облепленный мхом и лишайником частокол, местами подгнивший и трухлявый. Было видно не вооруженным взглядом, что за оградой никто не следил: большие прорехи и дыры красовались то тут то там, а ворот так таковых и вовсе не существовало. Ах, вот же они... валяются неподалеку от входа, травкой просто обросли.

-Э-э-эй? Есть кто живой? Слаанешисты? Ксеноморфы? Люди?! Ау-у....выходите, давайте дружить.

Деревня оказалась мертвой, фигурально и буквально. Ее покинули давным давно: старые, разваливающиеся хижины и избышки, от которых разве что руины сохранились по большей части. Исключение составляла пара-другая тройка домов с каменным фундаментом и мощной стропильной крышей, оббитой неким подобием рубероида. Да и то, как показал детальный осмотр, более-менее пригодными для жилья оказалась лишь пара домов, среди которых один находился в аварийном состоянии и готов был вот-вот погребсти меня под завалами, а другой - просто в стадии сильно ветхого жилища. Очень сильно ветхого. И наконец, в центре деревне располагалось одна любопытная постройка. Единственное двухэтажное здание селения, больше, впрочем, походившее на некое подобие каменной (да-да) землянки. Закрытой изнутри, как позже выяснилось! А это - по меньшей мере странно, согласитесь? Мне в голову стали сразу закрадываться интереснейшие мысли по этому поводу... Ну да ладно, хуже то точно не будет, так ведь?!

"Так тощн!" - салютирует хомяк, облизываясь и хищно поглядывая в сторону бесхозных хаток. Верно думаете, товарищ хома: мародерочка - наше все!

-Ай! - вскрикнул я, наступив на что-то острое. Вслед за этим здоровье просело на единичку. Ну, не велика беда! Коли не убило сразу...А это что?

Груда костей

Как бы тривиально это не прозвучало, но я наткнулся на кучку костей. Обычных костей, обятнутых в захудалые лоскуты древнего на вид тряпья. Настолько обычных, насколько обтянутые в тряпки пожелтевшие от времени человеческие кости вообще могут быть обычными. Ну, не просто ведь так опознается системой? Моральные принципы и совесть? Неприкосновенность останков? Не слышали мы о таком.

Поворошив самодельной тростью...кого-то хорошего, а может и даже плохого, обнаруживаем, как из кучки выпадает **прохудившаяся рыбацкая сеть и штопанные рыбацкие бриджи мертвеца, класс предмета - необычный, сетовый, прочность 5/10. Броня +1, здоровье -1, сопротивление страху +5. 0/3. Бонус полного комплекта - уникальный ?????** и, помимо крайне невзрачных укороченных черных штанишек, пахнущих сказочными ароматами прелости и...как ни странно, но костей, находим еще **погнутый**

ржавый железный крючок в количестве одной штуки. Что-то не шибко смахивает на уникам! Повертел в руках и так и этак штаны, критично оглядел это...это. Потом перевел взгляд своих прекрасных глаз на свое текущее безобразие и сделал неутешительный вывод.

Комплект мертвого рыбака 1/3

Как...интригующе. В таком случае продолжим поиски уникальных шмоток! Но, по большей части, конечно, займемся разгребанием зарослей травы и рысканием среди покосившихся домов в поисках хоть чего-то, что можно использовать по назначению. Или не по назначению.

Глава 3: Великая ревизия. Амбициозная рыбалка и грандиозные планы.

Глава III: Великая ревизия. Амбициозная рыбалка и грандиозные планы.

1

Заработано достижение - "мусорщик"! Харизма -1, шанс найти полезные предметы среди груд мусора и сора +20%.

Очень смешно. Даже не знал, что такая характеристика вообще существует тут... А, ну да, харизма -1, теперь появилась среди остальных статусов. Ну что ж, подведем итоги нашей культурной экскурсии по Заречью...

8 Груд нормальных костей и одна - не нормальная. С трехглазым черепом и размерчиком в два раза побольше, гордо именуемая "останками лесного тролля". В ходе оперативно-розыскных мероприятий было выявлено... 5 крючков, предположительно рыболовного назначения, кхм... Куча рваного и вонючего тряпья, гордо именуемая "прохудившейся одеждой сельчан", в состоянии близком к моим утерянным портянкам... Кстати, надо будет носочки себе соорудить из них - шикарная идея! Что там еще? Железная большая, мощная кочерга, правда, с нулевой прочностью и с таким заржавевшим видом, что вот-вот должна была рассыпаться при одном взгляде на нее... Ржавые ковши лопат - эти с горем пополам в хозяйстве пригодятся, каким-то чудом уцелевшая прополочная тяпка, бесформенное тряпье...1 отмычка?! Повертел в руках - большая спица, загнутая к концу. Любопытненько... Целых 9 медяков (Теперь-то я не бомж! Стартовый ко-пи-талЪ и все дела! Начинаются серьезные дела...) с полустершейся от времени чеканкой портрета субъекта, подозрительно смахивающего на местного представителя власти... Вербка? Непонятно, как она сохранилась. Толстый плетенный шнур такой, человека, разумеется, не выдержит, но в теории штука важная! А самое главное - в ходе лазания по чужим домам обнаружился сундук. О! Сундук. Массивный, дубовый (или ясеневый, а может, березовый?), оббитый жестяными пластинками не

запертый сундук, в котором оказалась **потертая рыбацкая куртка мертвеца, класс предмета - необычный, сетовый, прочность - 6/10. Броня +2, здоровье -1, сопротивление страху +5. 1/3 бонус полного комплекта - уникальный ?????**

2/3...

-Черт пойми что. - без энтузиазма проворчал я, натягивая на себя обновку, оказавшейся мне маловатой. Пришлось закатывать рукава, чтобы хоть чуть-чуть приобрело эстетичный вид. Ну а что? Черные модняцкие почти кожаные штаны, такая же курточка и крестьянские лапти. Звезда в шоке, но зато больше ничего не боится! Морально готов ко всему...

А еще в сундуке оказался топор. Ка-а-ак кстати! Впрочем, доверия он внушал мало, особенно за счет своей низкой прочности - 3/15 и того, что это был **ржавый деревенский колун**. Тяжелый и здоровый. И тут не нужно было высчитывать затраты бодрости на удар, чтобы понять, что такой хреновиной особо не помахает. Но урон в 5-9 радовал и несколько воодушевлял на дальнейшие подвиги! Но с этим пока повременим.

Время клонилось ближе к закату и требовалось найти относительно безопасный ночлег, а в моем случае - где-то тут поселиться.

-Или не поселиться. - проговорил я, поглядывая на "землянку". Мне она не нравилась. Сильно не нравилась. Но поскольку мох и трава в деревушке была не примятой, можно предположить, что единственным, кто в последнее время тут появлялся был ваш покорный слуга. Следовательно, ночуем тут, за неимением альтернативных вариантов, поскольку в лес соваться ночью затея была не сколько опасной, а сколько...загадочной. Ровным счетом, как и попытка продвинуться дальше деревни. Можно было, но не уверен, что идея хороша: деревушка полукольцом окружал лес, а другая ее сторона граничила с озером. А может и морем? Или рекой... Водоем был слишком большим для его оценки, а значит выбора у меня не было. Разве только укрепиться и расположиться в какой-нибудь избе "поцелее". Таковая, как я уже говорил, была одной и то, стояла по соседству с той противной землянкой! Да еще и сама деревушка особым простором не отличалась - дворов десять, не больше.

Ну что ж, подумал - решил - сказал - сделал! Из сохранившегося

"добра" удалось из других хижин стащить в одну кучу в почти "свой" домик со скрипящими и проседающими половицами пару сохранившихся лавок, выполнявших видимо некогда функцию кровати... Не особо приятно (но не неприятнее чем я сам) пахнущие остатки не то покрывал, не то одеял, не то простыней... Удалось притараканить стол, нашелся один уцелевший, добротный сколоченный табурет и наконец - какая-то хрень, которой были залеплены некоторые оконные ставни. Неужто тот самый бычий пузырь в действии?! Во дела...на окна его, живо. Незачем смотреть кому-то, чем я тут занимаюсь одинокими ночами под одеялом один...Шутка. Вернемся к суровым реалиям.

Спустя часик-другой мой скрипучий домишко был завален всяким барахлом...хотел бы я сказать, но по факту - под рукой просто валялся немногочисленный садовый инвентарь, в числе коего нашлось место и ржавым вилам на хлипеньком древке - грозное оружие возмездия! Не определяемое почему-то системой... Ну и баррикаду удалось некую заделать под сравнительно целой дверью и двумя окнами - так, на непредвиденный случай. Практическая польза такой конструкции сводилась к нулю, но так мне показалось надежнее. И наконец - в дом я втащил небольшой пучок **дикий моркови, кулинарный ингредиент, качество - среднее**, найденный среди порослей травы во дворе своего домика. Нормально, ужином обеспечен! Постелил импровизированную простынь на лавки, лег и так и уснул с морковкой в обнимку.

Ночью меня разбудил душераздирающий вой. Доносился он за пределами деревни, со стороны леса. Волк тени? Хотел бы я в это верить! Я осторожно поднялся с импровизированной лежанки - половицы предательски скрипнули, подошел к окну, медленно оттянул краешек затянутого пузырем и тряпками окна...

Частокол вокруг деревни по большей части отсутствовал. Так, редкие замшальные бревна и подобие сгнившего забора, проникнуть внутрь - да как два пальца, к тому же с моей позиции хорошо просматривалась лесная опушка. А тут как нельзя кстати луна светит... В общем, силуэт того, что я приметил возле березок и осин, меня несколько озадачил. О нет-нет, после встречи с чебурашкой я никого не боялся! Просто... Знаете, когда у тебя под рукой ржавые вилы, а в двух сотнях метрах от тебя стоит антропоморфная образина с вытянутой назад башкой, покрытая шерстью и с лоснящимися по земле крыльями, категорически отказывающаяся отображаться

уровнем и названием...Ну, вы поняли.

Нахрен ночные прогулки под луной от обелиска возрождения до Заречья! Медленно опускаем краешек оконной тряпочки и так же медленно ложимся спать дальше. Не потому что спать действительно хочется, а из-за безысходности.

2

Сон мне приснился ужасным, без участия маленького и ужасного чебурашки не обошлось, а еще меня там кто-то звал. Женский голос, холодный, я бы сказал могильный, что ли... Пора онейромантку искать личную, срочно! И по совместительницу наложницу, любовницу и ходячую справочную с аптечкой и кухней. Эх, мечты, мечты... А пока - жрем половину морковки, утоляя 15% дебаф на голод и переходим к нашим суровым реалиям.

Что у нас есть? Верно, у нас есть рыболовные крючки, относительно тонкий шнур, садово-самооборонный инструментарий и, что самое главное - мозг. А еще рядышком есть неисследованный водоем! На одной дикой голубике с морковкой и сомнительной живностью, мечтающей тебя самого сожрать, сыт как говорится не будешь... Короче, за дело.

-Говорили они...будет...весело! А как же... Безопасно! Виртуальный курорт и спа-процедуры под палящим солнышком с полуобнаженными эльфиечками...Ага.

В ходе копания ковшом по мощному деревенскому слою дерна удалось выяснить, что Грегор Талер - ни на что не годное вспотевшее животное с бандитской кривой рожей, у которого шкала бодрости проседает с чудовищной скоростью. Достаточной, правда, чтобы выкопать маленькую ямку. Но быть мне неандартальцем, если б я не был человеком разумным! Или умелым, это как посмотреть. Кое-где с дверных петель скомуниздил большой ржавый гвоздь, взял свою волшебную (почти) палку-трость, найденную в глубине леса, пара нехитрых движений и вуаля - черенок, а точнее, сама лопата, готова!

Вы создали предмет - ржавая лопата с эдрусским черенком!

Получено 10 опыта.

-Нужно больше! Еще больше плюшек!!! 4-6 урона, прочность 11/15...Вещь!

Правда, сама "вещь" в деле оказалась второсортной тупой как

валенок лопатой. Наверно, потому что она была подборочной, а не штыковой, но не суть дела, важно другое - черви были, да... Но нахрена мне копать червей, если нет удочки?

-Гениально, Ватсон.

Теперь осталось самое малое - найти специализированный магазин для активного отдыха. Что? Как нету? Ох...жизнь - боль, придется по-старинке... Пошли на опушку леса, что поделать. К сожалению, контактов с представителями других разумных (или не очень) цивилизаций (или просто антропоморфных образин) не предвиделось и я спокойно себе надыбал пару веток получше. Жаль, что эти были не эдрусскими, а просто осиновыми и березовыми, за неимением ничего получше. Спасибо и на том! Притараканил еще пару вязанок хвороста к своему новому жилищу, наперед, побродил немножко метров на десять по лесному массиву...окончательно убедился в простой истине: хочешь что-то найти интересное - суйся в самые е...дебри, пардон. А там, как известно, водятся не только безобидные сыроежки с милыми белыми зайчиками, да.

Ну что, приготовления окончены, приступаем к воплощению детской мечты каждого второго мелкого пацана! Делаем удочку...

Следует упомянуть сразу, что сказать и сделать - два абсолютно разных глагола, а как выяснилось на практике, так и вовсе - две совершенные противоположности. Вот вы видели, как делают удочку из палки, веревки, крючков и подручного мусора? Я тоже не видел. Так что в ход пошла моя атрофированная фантазия и надежда на волшебную помощь Великой Системы. Не срослось.Получившимся березовым агрегатом можно было, наверно, рабов на древних стройках возле египетских пирамид хлестать, но никак не рыбачить! Ну да ладно, мелочи - посмотрим как это работает на практике. Так, помнится там еще поплавок нужен? Отлично, сухая щепка подойдет. Интересно, куда мне его присобачить только...

Короче, подкопав червячков и выбрав тройку самых целых крючков, я двинулся к озеру, предварительно, разумеется, прихватив с собой лопату и колун. Так, на случай ЧП. И ведь не прогадал-таки ж!!!

Но о всем по порядку. По-началу ничего такого противоестественного не происходило. Скукота, legion комаров и тщетные попытки вникнуть в сакральные тайны, вроде "как, лять, это

работает?!". Выходило не очень. Поплавок тонул - идея обвязать его шнуром, который сам по себе довольно тяжелый, вышла так себе. Ди и обвязанные узлы на "удочке" за не имением нормальных креплений для лески (ну, и лески) смотрелись не ахти. И тем не менее, что-то там в мутной водичке водилось интересное! Червей сжирало быстро, до того, как я успевал подсечь предполагаемую рыбку. Мелочовка скорей всего, сменю-ка место! Сказал - сделал.

Все-таки похоже это было озеро, а не река и тем более море - в морях трясина не плавает и камыши по берегам не растут, к тому же намеки на речное течение отсутствовали...В округе стояла тишина. Только редкое чирикание птичек нет-нет, да доносилось с окраины заброшенной деревушки. Погода стояла прекрасная! Солнышко пекло так, что будь здоров. Особенно накаляло отсутствие ветра и обилие кровососущих засранцев, для которых вонючий я оказался чем-то вроде кормовой базы с халявной выдачей готовой продукции! Ну, пока здоровье не проседает и малярию не подхватил, можно и потерпеть. А вскоре и местечко отыскалось получше - пара больших валунов, удачно примостившихся у самого берега и как бы уходящие в воду. Наверно, раньше тут было некое подобие пристани? Или чето строили...неважно, ценного в радиусе 10 метров ничего нет - уже проверено товарищем хомой, продолжаем рыбалить.

В этот раз мне улыбнулась удача. Во всей своей зубастой красе. Спустя меньше чем минуту бесцельного созерцания мутной водички и плавающих на ней водомеров, "леска" вдруг натянулась.

"Клюйётъ!" - радостно докладывает хомяк. Видим и сами! И потащил я значит удочку на себя...А она не тащится. Как? А вот так. От слова вообще. Что-то большое там зацепилось...например, коряга. Но, правды ради, в начале действительно что-то клевало - крючок вновь пустовал. Зараза...Но ничего, я же оптимист! Быстренько накопал червей по-новой и принялся снова отправлять ни в чем не повинных существ на корм озерным тварям. И вот, когда уже надежда вот-вот должна была меня покинуть, после второго десятка сожранных червей, русской народной и мало переводимой поэзии в купе с ордами загубленных комаров, дело пошло. Поперло!

Мелкий ерш, уровень 1

-Мухохохахаха! - запрыгал я вокруг трепыхающейся на валуне костлявой рыбешки. А чуть погода так и вовсе заплясал:

Получено 3 опыта...

Еда! Опыт! Ляпота! Рядовой хома, копайте червей, мы здесь надолго...

Мелкий карась, усач в количестве 2 штук стали моей законной добычей в ближайшие пол часа. Как вдруг случилось Это.

Клюнул обычный карась - я уже было почти вытащил его из законного места обитания (место попалась и впрямь хорошим, удачным - в аккурате над ямой), как меня его лишила вынырнувшая из воды приплюснутая рогатая морда! Но на этом дело не окончилось. Только покрытая вся панцерем **кайманова амфибия 6 уровня** заметила меня, как проглотила разом мою добычу и...стала вылазить из воды на отмель. Догадайтесь для чего?! А хрен тебе, тритон-переросток с признаками ползучей пираньи и габаритами кавказской овчарки - на топором по башке в аккурате между чешуйчатыми пластинками! Крит под 20 урона, ха! Однако, дело весьма быстро приняло новые обороты: надо было мне черенок и для колуна соорудить. Ой как надо было! Потому что сразу же после первого удара, ставшего последним, раздался треск и он исчез с красивым синеватым мерцанием...Оставив меня наедине с хищной тварью. Хо, не так быстро, у меня еще лопата есть!

Уф-ф...ну и махач вышел! В какой-то момент тупое избиение не менее тупой лопатой водяной ящурке надоело и мой враг перешел в стремительное контрнаступление- еле успел увернуться от клацнувших возле лодыжки челюстей! А тут и бодрость заметно стала проседать... Короче, дело затянулось надолго. Каждый мой удар в лучшем случае сносил 2хп, хотя статы самой лопаты были значительно выше! Хорошо, что амфибия особой скоростью не отличалась...чего не скажешь о ее живучести. Минут двадцать наверно я ее колупал, не меньше! 3-4 раза опустил лопату - чуть отбежал и отдыхаю, жду пока подойдет поближе ко мне..И опять лопатой то по хребту, то по башке - как повезет! Потом процесс повторяется, но так, чтобы не сильно отходить от выловленной рыбки. И вот, наконец выскакивает системное сообщение! Нет, другое системное сообщение:

Владение древковым оружием улучшено до 2.

Вас мучает жажда! Утолите ее, в противном случае негативный эффект усилится и перейдет в следующую стадию.

Все характеристики снижены на 15%...

Казалось бы 15 процентов - чего такого?! Но не для меня, жалкого и вонючего нубаря, еле-еле успевавшего уворачиваться от редких, но стремительных нападений мини версии аллигатора. Как, например сейчас. Только в этот раз я уже не смог увернуться и единственное, что успел с такой-то скоростью движения - треснуть напоследок приплюснутую морду ржавым ковшом садового инструмента. Сработало!

Получено 56 опыта...

Вы перешли на 2 уровень, распределите свободные очки характеристик.

И, что не менее важно, выпал лут. Лут!

Малое кольцо силы +1 Ну-у...такое себе. Но сила - это хорошо, теперь будет 11! Железное безымянное колечко себе на пальчик - ух! Как приятно... я про физические ощущения. Будто нашатыря дали понюхать...в хорошем смысле, бодрит то есть! Снял - упадок, одел - ляпота, снял - упадок... Ладно, прекращаем играть.

-Персонаж!

Два свободных пункта всего лишь. Я ожидал большего...И на том спасибо. Не задумываясь вкидываем один в силу, другой в выносливость. Любопытно бы мне знать, когда и при каких обстоятельствах будет выбор класса...если таковой тут имеется вообще, но пока сосредоточимся на более приземленных моментах! Рыбка. Рыбка и крокодильчик. Натуральные продукты, бегавшие, пардон, плававшие минутами ранее живыми по озеру - тащим в деревню! Ящурка то кило на 10 тянет, упитанная, тварь!

Притащили, замечательно. И тут встает другая проблема. Проблема страшная - огонь. Нам нужен огонь! Мой гениальный мозг силится сообразить пару приемлемых для настоящих условий вариантов разведения костра. На ум приходит только один. Ну, помимо задаривания Темных богов варпа кровавыми жертвами, чтобы те пустили молнию и сожгли к чертовой матери тут все и всех, разумеется. Сила трения! Во.

Выламываем трухлявую половицу в соседней покинутой избе, делаем посередке некое подобие углубления...К счастью, получается - черенок колуна хоть и сломался, но железо - осталось. Берем веточку

получше, делаем колышек. Отлично, отлично... Стругаем немножко трута, прекрасно. Предварительно подготовив площадку для костра, конечно же. Обкладываем все по уму камнями и все такое. Делаем из своей "удочки" некое подобие "лука", к "тетиве" привязывая петлями и узлами колышек, закручивая его по спиральке. Ну что? Можно начинать...издевательство над своими ладонями.

Заработано достижение - "первопроходец I"! Упорный труд без благ цивилизации в неприхотливых условиях - вот истинное единение с природой!

Получено 150 опыта...

Интеллект увеличен на 1.

Вы перешли на 3 уровень, распределите...

-Оба в выносливость! - сработало на интуитивном уровне. А-а-а...ладони горят! Предплечья с бицухой вот-вот накроются. Но останавливаться нельзя, уже дымок идет! Еще чуть-чуть...

Короче, "чуть-чуть" растянулось на просто "долго". Зато я-таки добился своего! Огонь - эт хорошо... Тут сразу возникает другая проблема - чем потрошить рыбку. А нечем, и так сожрем - нанизываем на прутик ерша, карася, усачей и ставим на самодельные рогатки над разгорающимся костром.

Непрожаренная пресноводная рыба - кулинарное блюдо. Качество - плохое. Увеличивает регенерацию здоровья на 1 ед/15мин сроком на 1 час.

Плохое? Нет, оно было отвратительным. Но я съел, потому что хотелось жрать, а положительный эффект по большому счету от рыбки сводился к нулю. Дальше, как продуманный хомосапиенс, я предпринял отчаянную попытку сохранить огонь путем переноса уголька костра в некое изошренное подобие не то печи, не то камина у себя в избе. Закончилась затея едва ли не пожаром, но вскоре огонь горел у меня в доме. Вот она, мощь интеллекта! Впрочем, пришлось вскоре эту затею немного прикрыть - уходить из дома, оставляя по сути открытое пламя затея фикс и как всякий высокоинтеллектуальный абориген, я загасил принявшийся в печи огонь, оставив разве один уголек, погребя его под золой.

А что же дальше? Верно. Рыбалка! Кач! Восхождение к вершинам! Больше, впрочем, вынужденная мера. Засиживаться здесь

и играть из себя Робинзона вечно я не намерен, так же, как и огребать налево и направо от дряни, обитающей в лесу, а как недавно выяснилось, и в воде. Мне нужны другие игроки, связь с администрацией там...Да хоть что-нибудь! Я домой блин хочу! Где тепло, есть что покушать, можно поспать...не опасаясь за свое здоровье, во всяком случае. А кроме того нужно хоть какую-то весточку передать своим старикам, волнуются наверно, почему я им не звонил в последнее время, да-да. И главное - я намерен выяснить, что за херня тут творится. Если это игра, то почему ВСЕ болевые фильтры отключены?

-Сплошное издевательство.

И мне до сих пор не давала покоя одна штука. Нет, даже по-другому: меня пугала одна штука - детализация. Ни одна VR-игра, насколько я знаю, а я знаю в этом плане много, не обладала ТАКОЙ детализацией вплоть до мельчайших подробностей и деталей рассматриваемого объекта - будь то крошечные прожилки на листочках или же крошечные царапины на шляпках гриба. Ни одна! Здесь явно было что-то не чисто. Поэтому и требовалось как можно скорее разобраться во всем, а для этого мне необходимо преодолеть этот бл...кхм.... не хороший лес! Поскольку в округе обитаемых зон я не наблюдал, оставался один выход. А чтобы мне его преодолеть, нужно было сначала хоть чу-у-уточку стать сильнее, этак на уровне 20 и обзавестись первичными шмотками! Этим я незамедлительно и занялся, позабыв о притараканенной амфибии.

Глава 4: Рояль, старый знакомый и ночные злключения.

Глава IV: Рояль, старый знакомый и ночные злключения.

1

Как показала практика, честный труд - ключ к успеху! За рыбалку, мля...На корм мошкаре. Пришлось правда переделать "лук" в "удочку" - инструмент в ходе преобразования нисколько не пострадал. О нет, такое пострадать не может, потому что...просто не может. Накопал червей, присоединил крючок и попер на свое рыбное место...ловить амфибий.

К великому огорчению, таковые ловиться не хотелись, зато после ликвидации первого крокодильчика, клев пошел на ура! Как интересно. Тут и **окуни** поперли навалом, и **караси** нормальные. Между прочим, за **обычную** рыбу без "мелкой" давали по 5 опыта, за мелкую три единички. До апа оставалось какая-то сотка, так что взять левел до вечера с такой скоростью труда мне не составило ни сколько. Тем более, что спустя пару часов над озерной ямкой разыгралась настоящая битва не на жизнь, а на смерть - клюнула щука. Хрен поймешь, что возле этого озера раньше стояло, наверно, АЭС, но обитало тут походу все пресноводное! А **щука** была большой...Да такой, что скинула меня вместе с моей удочкой в озеро. Сама же зубастая злодейка скрылась, перекусив конец шнура и унеся с собой мой любимый крючок, оставив меня одного плескаться в илистой воде.

Между прочим, яма была глубокой. Метра три, а плавать я, как бы это комично не звучало, не умел. Разумеется, меня охватила паника! Однако, она быстро прошла, сменившись интересом. В мало просматриваемой илистой мути что-то ярко блестело. Золотистый свет исходил от какого-то предмета на самом дне. Все же, жадность и желание нажиться взяло верх над здравой логикой - вместо того, чтобы по-собачьи пытаться как-то там выплыть, я опустил на дно ямы, борясь с нехваткой воздуха...

Какая-то маленькая фиговина на цепочке, блестит, переливается так красиво...А-а-а!!! Мои легкие! Срочно наверх, потом разбираться

будем! Хватаю цепочку и...о нет, не всплываю. Иду! Иду мать его так по илистому дну, а оно вязкое! А прибавить еще и то, что действие происходит под водой... Не знаю, как именно мне хватило сил кое-как выбраться на берег, но факт на лицо.

Атлетика улучшена до 3!

-Хех! Да за такое и на точку респауна не грех отправиться лишний раз!!!!

Золотистая штука оказалась ничем иным как медальоном! Большим, увесистым медальоном в округлой оправе в виде восьмиконечной стрелочной звезды, на цепочке, исписанной ювелирным образом таинственными символами и иероглифами не менее таинственного языка...

Символ хаоса, класс предмета - проклятый. Здоровье +35, мана -70, бодрость +20. Общий показатель здоровья +70%, общий показатель маны -70%. Сила, ловкость, выносливость +5. Максимальный переносимый вес +32%. +1 ко всем классовым умениям демонической и окулътной направленности! Карма -666.

Дарованный пассивный навык: "аура темного жнеца" - увеличивает максимальный радиус поглощения душ на 7 метров для классов, использующих в качестве ресурса энергию душ.

Дарованный активный навык: "доппельгангер" - на 10 секунд души убитых вами разумных существ, поглощенные Символом хаоса, вселяются в вас, значительно усиливая все физические характеристики тела ... но будьте осторожны - ведь за все есть цена. Команда активации - Арде Доуруус. Текущий заряд душ 0/15. Умение может быть использовано лишь при полной зарядке.

"Порядок потребен лишь глупцу, гений властвует над хаосом"

-Лотерея...Серьезно? - присвистнул я, будучи находясь мягко говоря в приподнятом расположении духа. Да пофигу на ману - у нас тут хеви метал с участием колунов и лопат! Карма? А это что...съедобно?! Нет? Вот и прекрасно.

Ах вот она карма... 0 показывает в статусе. Готов поспорить, раньше ее не было, ну и фиг с ней. Системного описания никакого, следовательно - одеваем не мешкая!

Желаете привязать к себе Символ хаоса?

-Конечно!

О...а...уэ...Перед глазами все поплыло, невообразимая головная боль, от которой кровь фонтаном хлынула из носа, дезориентировала меня на целую минуту. С выпученными и обалдевшими глазами я провалился на берегу озера, пока наконец не понял, что пляжусь на всплывшее системное окно.

Мгновенное падение уровня маны! Наложен эффект "дезориентация в пространстве...срок 300 секунд... лопнувшие копиляры...сосуды...срок..."

Предупреждать надо о таком! Да и пофигу - экие мелочи, в сравнении с тем, что я получил! В меня будто вкололи кучу анаболиков, стероидов и кубиков 15 адреналина! Волна приятной теплоты прокатилась по телу, послышалось, будто кости в теле...затрещали! Сердце заработало мотором...Емае...это вообще законно?!!

Хе-хе-хе, теперь дело за малым: найти волшебный меч-кладенец и пойти всех разносить. Так и поступим, но уже завтра - дело клонится к вечеру, а мне еще рыбку жарить, не пропадать же добру, мой хомяк в моем лице меня не простит и ночью придушит, пока я буду спать. Непростительное транжирство! За работу, короче.

Уже возвращаясь обратно в деревушку с рыбьим уловом, продетым стеблем камыша через жабры, я почувствовал что-то неладное. Знаете, такое скользкое и неприятное чувство чего-то нехорошего и плохого. Точно передать словами не могу. Ох уж эти параноидальные наклонности, надо лечить. Срочно...

-надо...ле...чить.... - закончил я уже мысль вполголоса, когда зашел в покинутую деревушку. Возле моего дома, там, где недавно я разводил костер, сидела лопухая маленькая, лохматая, харизматичная тварь и с явным удовольствием грызла добытую честным трудом амфибию. Чебурашка собственной персоной! Теперь до меня стал доходить сакральный смысл понятия "карма"...

-Рня-я-я-а-а-а? - поинтересовался чебурашка, вытирая маленькой мохнатой лапкой окровавленную недавней трапезой миленькую мордашку. Лопата? Топор?! К чертовой матери, я на такое не подписывался! Впрочем, и убежать не убежишь - догонит. Догонит, чую пятой точкой!!!

-О. Привет! - как можно более дружелюбно улыбнулся я, помахав ручкой. Конечно, мне жутко захотелось дать деру. Без разницы куда именно...хоть на дно озера, но здравый смысл подсказывал - подобным жестом я лишь спровоцирую маленькое исчадие Ада, что приведет к неизбежному повторению сценария судьбы пресноводной амфибии, с тем лишь учетом что я - живой, а она - была уже мертвой! Поэтому...проявляем инициативу первым и медленно приближаемся к заглянувшему на огонек гостю.

Мне не страшно. Я не знаю страха! Мне точно не страшно...нет...нет...НЕТ!

-Мир-дружба-рыба? А-а-а? Я за коммунизм, приятель. Ты же знаешь, что такое коммунизм?

-Няньря-а-а уатятя! Фыщ-фыщ уйря! - протараторил мой лохматый "друг".

-Ну...типо того! Товарищ Ленин, конечно, подразумевал нечто другое...но да, ты прав в общих чертах! А еще коммунизм подразумевает не есть тех, с кем дружишь, и делиться всеми счастьями и благами, смекаешь? - с умным видом вручил я дрожащей ручкой караса маленькому лохматому умильному чудовищу. Как ни странно, в этот раз мне ничего не откусили. Удивительно! Ну что же, контакт налажен! Как в тот раз...

-Ня-я-я..

-Отдай рыбу, падла! - не выдержал я, когда лопаухий комок шерсти потянул за стебель камыша, намереваясь сожрать все, что я добыл за весь день! Фига се дела, жрите сразу, но в морду я тебе вмазать успею! Но ничего такого не произошло. Чебурашка и сам приофигел от подобной наглости полувменяемого хомосапиенса и так и замер с открытой пастью, уставившись на меня анимешными глазками.

-Коммунизм! - поднял я указательный палец к небу, вырывая из лапок смертельно опасного субъекта рыбный улов.

-Ко...ю-ю-ю...

-В точку! Гляди...

Чебурашка, вконец обалдел, склонил набок лопаухую башкенцию и подозрительно на меня вылупился. В последующие

минут тридцать он непрерывно следил за каждым моим движением, а я делал то, что мне подсказывал инстинкт самосохранения...и просто воспаленный и ошалевший от увиденного мозг. Да, скорее второе, чем первое, ведь кто еще станет в подобной ситуации тащить из камина уголек и разводить костер на улице, с целью пожарить рыбу?! Правильно. Только тот, кому нечего терять.

Ну а раз так, то почему бы и совсем в крайности не пойти? Например, не завернуть окуня в лист не то лопуха, не то крапивы и запечь на огне?

Следит за мной, маленький... Эх, в конце-концов, терять мне действительно нечего!

Вы самостоятельно приготовили блюдо хорошего качества, не имея под рукой никакой кухонной утвари! Для изучения доступна профессия "повар I", бонусы профессии I ступени: вероятность приготовить блюдо более хорошего качества +5%, подробные системные рецепты 3 простых блюд.

Желаете изучить? До достижения 20 уровня для изучения доступно 2 профессии, с 20 по 40 - 3, с 40 и выше - 4.

-Вьяа-а-а?? Бу..тятя!

-Воу, воу! Слышь, слюни подотри, ага?! Мы своих не едим, забыл?! Предлагаю не огорчать товарища Ленина, а культурно, тихо-мирно подождать!

-Бу-у-у... - недовольно надулся чебурашка и, скрестив лапки на груди, уселся на заросшую мхом и редкими травинками кочку. Я так и не понял, на что он именно целился - то ли на запеченную в лопухе рыбку, то ли на мою руку, которой я переставлял самодельный вертел. Хм-м...любопытно окунек приготовился.

Печеный в листе дикого рунира окунь, качество блюда - хорошее. Увеличивает восстановление здоровья на 2.2 каждые 5 мин сроком на 1 час, выносливость +1 сроком на 1 часа. Стоимость ????

Новая профа, как заманчиво...То есть, я хотел сказать - развод для лохов и вонючих, недаленовидных чайников. При наличии ограниченных ресурсов нужно думать башкой, поскольку именно грамотный выбор сохраняет онную в недалеком будущем! Кстати об этом...

-Эй...Че! Чебураха... - а куда пропал чебурашкин? Никого нет...как странно. На пару секунд завис в интерфейсе и все, привет. Тут подул неприятный ветер. А потом раздался хлопок, прямо предо мной! Моему взору предстал темный провал, зависший в метре над землей, такая дырень в пространстве, настолько противоестественная, что я не сразу понял, что это такое. Осознание пришло сразу, когда из открывшегося портала вынырнул ушастый.

-Вьяа-а-а-а?

-Ваша порция, товарищ Че. - вручаем завернутый в лопухе окунь маленькому лопухому чудовищу и наблюдаем, что же будет дальше. Ну...по крайней мере перед смертью я получил проклятую убершмотку и профу на выбор, а это, на минуточку, много стоит! Однако я так и не пошел никому на корм. По крайней мере, не сегодня.

-Ко...мю-ю-ю...ня-я-я-я... - пушистая лапка тычет то на меня, то на костер, то на рыбу, то на усеянную невероятно острыми (о да, на себе уже испытал) зубками. При чем в произвольном порядке - и это несколько пугает.

**Получен квест ????? Заслужить доверие ?????? ???? ????
Награда ??????**

Погнали, в общем. Походная кухня заработала на полную мощность, выдавая готовые фабрикатy сомнительного и плохого качества, хорошие больше не прокались. Да в этом, как выяснилось, и не было необходимости - лопухий жрал абсолютно все, что я ему давал, и вскоре рыбка кончилась и остался я один. И чебурашка. И так и не выполненный квест. Как интригующе...

-Ня...

-Нету, все! Госрезерв истощился, нужны инвестиции и ручной труд.

-Ня-я...

-Нет, товарищ Че, на ночную рыбалку я не пойду, увы. Можешь не скалиться - тебе надо, ты и рыбаць. Но-но! Со своей удочкой, мою не трожь!

-Бу-у...ня-я люля ара ара, б-е-е-е... - важно сообщил мохнатый, после чего скорчив гримасу, показал мне шершавый язык и нырнул в черную пропасть открывшегося рядом портала, исчезнув в неизвестном направлении. Что за ужасная способность?! Хочу себе

такую.

Дальнейшую половину дня пришлось провести в гордом одиночестве наедине с собой и...природой. Повторный осмотр деревни ничего не выявил полезного, разве что пару медных монеток откопал (именно, что откопал) и наткнулся на очередную грудку костей посреди заросшей травой тропинки возле своего же дома, правда, грудка вышла пустой. Уверен, если срезать всю траву и очистить землю от верхнего слоя мха и дерна, нашлось бы что-нибудь и еще...мало пригодное для использования барахла, например, ржавые, сгнившие грабли. Впрочем, сомневаюсь, что потраченные усилия стоят подобного... С другой стороны, мне не давала покоя одна деталь - деревня явно в прошлом газифицированной не была и ЛЭП сюда не проводили - провинция! Отсталая средневековая провинция, судя по бычьим пузырям на окнах. Следовательно, местные должны были где-то хранить продукты? Например, картошку. А где? А в погребе. А где погреб? Здравая логика подсказывала, что рядом с домом - ну или в самом доме, называя по-научному - подполье.

-Точно ведь! - вооружаемся лопатой и продолжаем поиски, параллельно стараясь не думать о каменной землянке в центре деревни. Как появится чебураха, нужно его будет "попросить" вскрыть вон ту монолитную каменную дверь, уверен, для этого подобное не труднее, чем оторвать руку какому-нибудь, скажем, заблудившемуся в лесу путнику. А это он может. Но вернемся к поиску чужого, брошенного добра...тьфу, к поиску безхозных погребов хотел я сказать!

Скреб-скреб - пусто, трава. Скреб-скреб.. пусто, трава. Сдается мне, что под такими зарослями мне не суждено что-либо найти, только если я не спалю тут все к черту - кстати, нужно дровишек подкинуть в костер. По вечерам тут холодно... По дороге решил проверить ветхую избушку, которой вначале сторонился, не хотелось рисковать лишний раз. Но конце-концов, простояла до меня черт пойми сколько, простоит и после, ведь так?!

"Так тощ!" - поддакивает хомяк, таща за штанину меня за собой. Входим, и что видим? Сундук! Стоит один-одинешенек, возле покосившей стеночки, в акуррате под просевшим от времени и сырости потолком...Оставьте предрассудки и меры безопасности для лузеров, настоящие герои всегда идут вперед, навстречу роялям!

Жаль только, что не все герои долго живут.

Прохудившиеся половые доски под ногами предательски скрипнули и прогнулись, когда я пошел навстречу заветному луту. Раз, другой. После чего, не выдержав нагрузки, треснули и сломались, завлекая меня вниз...

Обнаружен данжеон "забытый тоннель"

Вы первый, кто ступил за последние пол века в тоннель! А смельчаков, как известно, ожидают сокровища...или смерть?!

С первого поверженного Вами монстра вы получите улучшенные трофеи!

В течении ближайших 32 часов со всех поверженных противников трофеи будут незначительно лучше. Но не стоит радоваться раньше времени: оголодавшие монстры - не то, с чем стоит шутить...

2

-И куда же на сей раз занесло мою жопу?

Повертел головой по сторонам - мало чем примечательное пространство, по причине крошечной темноты. Единственный источник света - щели между завалами досок верхнего яруса избы. Пахнет сыростью и плесенью, тяжелый, неприятный воздух. Как...как в могильнике. По меньшей мере странно для обычного погреба, не находите?!

В подтверждении начавших закрадываться догадок раздался шорох в темноте. Мое сердце замерло, а спустя долю секунды забилося словно мотор. Дерьмо! Я сделал шаг назад, к свету, и уперся в обвалившуюся стену щепок и трухлявых бревен, а между тем - впереди все отчетливее и отчетливее прорисовывались очертания "изголодавшихся монстров". И зря я силился взобраться по обломкам наверх, мои действия вызвали крушение еще одной балки, а вместе с ней - всей ветхой конструкции, разом погребшей меня под собой, снеся большую часть здоровья и лишив меня нормальной способности двигаться! Одно хорошо - глаза успели чуть-чуть привыкнуть к темноте, а может стало светлее за счет обрушений... Неважно! Намного важнее было то, что я смог разглядеть впереди, перед собой. Скелеты. Много оживших скелетов, в пустых глазницах которых загорались синеватые, ненормальные огоньки. И тщетно я

старался освободить зажатую руку из под завала - стоило лишь потенциальным неприятелям приблизиться на пару метров, как они опознались системой.

Неупокоенный скелет, нежить, уровень ??? ?????

-О черт.

3

- "Неупокоенный скелет наносит вам 37 единиц критического урона, вы погибаете....", ой, погодите! Меня опять вынесли с одной плюхи? Да неужели?! Супер, мля!!!

Чтение статистики настроения нисколько не подняло, подобные вещи вообще настроение редко поднимают, в частности если ты нуб 3 лвл, а почти каждый встреченный тобою условный моб опознается вопросиками. С - значит справедливость, да-да! Запомним и возьмем на заметку.

Очнулся я на колючей терновой подушке, посреди пустой поляны, окруженной со всех сторон лесом. Плита возрождения! Надо же, какое счастье - квантовая телепортация, экспресс-доставка в действии. Больше всего огорчал не сколько факт просевшей шкалы опыта, показывавшей 0/250 до 4лвл, потеря рыболовного крючка вместе с просевшей на единичку прочностью бридж, куда мне скелет вlepил мне полуторной заржавелой секирой (откуда вообще у скелетов полуторные секиры?!), а факт наступившей ночи: в округе все выло и клекотало, как в первый день моего появления в этом гаденьком мире.

Повинуясь здравому смыслу, следовало остаться лежать на точке респауна, не выказывая никаких признаков активности, прикинувшись неровностями местного ландшафта. Например, овощем. Но поскольку мой IQ был чуточку выше среднестатистического человека, я поступил с точностью наоборот. Имбецил? Ну если совсем чуть-чуть, так как останься я на плите возрождения и найди меня какой-нибудь представитель местной многоуровневой фауны, то процесс перерождения Грегора Талера продолжился бы неизвестно сколько. Со всеми вытекающими прелестями отсутствия болевых фильтров, разумеется.

В общем, пошел я в лес. Опять! Предположительно в том направлении, в котором находилось Заречье. Скажу прямо - ночная прогулка по лесу в компании одного лишь себя занятие довольно

экстремальное и это я говорю про тот, другой мир. Мир с вкусными, аппетитными бургерами, горячим чаем, смазливymi девчонками и продвинутыми методами контрацепции, в мире, где задница со всеми остальными причиндалами не промерзает от холода, где тебя не жрут орды комаров, где в квартире всегда тепло, где можно поспать, где можно цивилизованно воспользоваться не менее цивилизованным туалетом...подумать только, какие у человека возможности!!! Как жаль, что важность всех потерь осознаешь как ни странно после самого факта потери.

Ладно, хватит сопли распускать! Мужик я или кто?!

-Ау-у-у-у!! - донеслось издалека...

-О-о-у-у-у-у... - ответили в другой стороне. Одновременно с этим соседние кустики папоротника подозрительно зашуршали...Все дело в ветре, ну конечно! Перехватываем инициативу в свои руки: в притаившуюся вражью морду летит подача лопатой. В воображаемую, как позже выяснилось - из кустов выпрыгнула жаба. Или кузнечик размером с жабу - черт пойми, что там было, но зверь воевать против психа с лопатой был не настроен и поскакал прочь по своим делам. Фу-у-ух...

Ночью хотение геройствовать удивительным образом быстро отпадает! Как там в песне? Я не трус, но я боюсь. Хоть на дерево лезь...

-Ау-у-у...

-Но-но! Я, между прочим, тоже голодный! И спать хочу. - проворчал я, пробираясь между деревьями в поисках чего-то, хоть чуть-чуть напоминающего мои прошлые следы. Ведь мозга-то мне хватило в прошлый раз в перерывах между грибными отравлениями и встречами с зайцами-мясоедами делать зарубы на стволах деревьев. Впрочем, зарубы, сделанные острым камнем вещь такая себе, в частности, когда пытаешься их разглядеть в темноте!

Скрытность улучшена до 1!

Ничто не поднимает настроение, как новые плюшки! Хотя в моем случае настроение заметно бы поднялось лучше, если бы поблизости усердно не пели свои стремные песни волки и местная чернобыльская животи́на, летающая, ко всему прочему. Но я ведь оптимист? Верно, а потому я рьяно продолжал свой путь, в поисках Заречья, где кстати меня ждал супер-данж (да-да, я-то помню про 32

часа, от которых уже осталось 31), и приключений на пятую точку. Но боги хаоса были сегодняшней ночью ко мне благосклонны! Потому что вскоре я забрел на лесную полянку, сплошь поросшую аккуратными, светящимися серебром в темноте кустиками...

Лунный а вран, лекарственное растение ?????

Ро-яль. Рояль! Справедливая награда за мои злоключения в местной мухосрани. Так бы сразу!

Получено 3 опыта...

Получено 3 опыта...

...

Процесс попер активными темпами! Халявный опыт и волшебная травка - самое то для быстро растущего героя! Вот только...

Воровство улучшено до 1!

Отношение с Теранской Ягой понижено с "пренебрежение" до "потенциального подопытного".

-Не понял...

-Старушку грабить вздумал, ай лиходеи-лиходеи какой-какой... - раздался позади скрипучий, неприятный голос. Настолько неприятный, насколько голос вообще может быть неприятным. А что я? А я, как и всякий здравомыслящий человек...пустился наутек. Как? А вот так вот!!! Нахрен такие подставы! Бежал, впрочем, я недолго.

Наложен эффект "хватка мертвеца": парализация сроком на 10 секунд.

В ту же секунду из места, куда я собирался сделать шаг, вылезли покрытые некрозом и вздувшимися венами синющие руки, незамедлительно вцепившиеся в меня.

-А-я-я-яй! В грош не ставят добрую старушку! У-у-у...кхе...кхе... па-а-аршиф...кха...кхец! - на периферии зрения стало медленно, ковыляющей походкой, приближаться, опираясь на массивную трость, закутанное в какие-то лохмотья горбатое нечто. Лица я не видел, успел разглядеть только трость, вернее, метлу! Тяжелую такую, окованную железом метлу, всю изрытую таинственными рунами и письменами, мерцающими в темноте всеми цветами

радуги... А потом мне в висок прилетело черенком этой самой метлы и мир начал погружаться в мутный туман...

4

В чувства меня привел противный запах - нечто среднее между нашатырем и амиаком с букетом более экзотических ноток, в основном сушеных трав и мерзких ноток подгнившего мяса, доносящихся, надо понимать, с кухни. Я висел вниз головой на цепи, весь обвязанный веревками, не в силах пошевелиться, полностью беззащитный, как...как колбаса. Докторская. Кстати, ее тоже веревками обтягивают!

Башка раскалывалась, в горле стоял стойкий сушняк, меня тошнило. Рвотный рефлекс подавляла засунутая в рот тряпка и большой черный котяра, сидящий на столе возле мисок и склянок с подозрительно пахнущим содержимым. Кошак, не скрывая интереса, пялился на меня большими изумрудными глазками, будто я взаправду являлся докторской колбасой.

Ах...что за черт? Где я?

-М-м-м! Нм-м-м...!

Неплохо кляп сидит, и пальцами на руках не пошевелить, все тело затекло основательно... Так, минуточку. Мозговая активность, прерванная сотрясением головного мозга, начинает стремительно расти, прокладывая логическую цепочку и стараясь сопоставить мое висячее положение и недавно полученную черепно-мозговую травму. И что-то результат мыслительного процесса мне не нравится совсем... Кхм. А что это там на стеллажах разложено возле стола с котярой и травками? Набор ножей, пробирки разные...Ручная пила?! Тесак???

-Мило-ок, очнулся! Охи долго дрыхнешь. Хотела будить...кхе..хе..кхе...а ты проснуться-таки соизволил. Это хорошо-о..кхе... - мимо, шлепая лаптями, невозмутимо прошла горбатая бабушка. Ну, так мне показалось, до того, как она обернулась, явив свой прекрасный, ангельский лик...

-Нм-м-м-м!!!!

-Естественно, хорошо-о...У нас с тобой, милочка, сегодня будет царская готовка, пальчики оближешь! Васька-а-а...пшель вон отседога! Дармоед бесполезный, вон, вон! - котяра, виновато мяукнув, лениво спрыгнул со стола и, уворачиваясь от хозяйского

лаптя, подняв хвост, помчался по темному коридору, растворяясь во мраке... Только сейчас я заметил, что у кота было три глаза, и хвостов как минимум штук пять...

-Я, милок, бабушка добрая. В мире и согласии живу на отшибе, инквизиторов не ем, с людишками из этой, как ее... Федерации, во! Не враждую... - курносая кикимора прищурилась. При свете пары настольных свечей (под одной из которых стоял самый настоящий человеческий череп), покрытые бородавками обвислые складки кожи и косящий в сторону змеиный глаз выглядели зловеще. - Чай, бывает, забредают тута всякие ... одинокие путники. Но, сам понимаешь, милок, тутова сиё бывает ой как не часто! Так шо я вам очень-преочень рада! Итак значица... - длиннющий костлявый пальчик ткнул меня в живот, из-за чего здоровье просело на десятую часть, а сам я скорчился в муках. Ну и силища! В тот же момент над головой заботливой "бабушки" возникла системная иконка в виде черепа кричащего красного цвета с надписью под ним - **Теранская Яга, мировой босс, уровень ???? ???**

А тем временем, курносая бабуля со сколотыми, кривыми зубами, продолжила важно вещать, выбирая "инструментарий" для разделки. Моей разделки!!!

-...Значица, милок...кхе...кхе-е...кхе-е...ай ёлки-моталки. Хвора то какая! Никак от лешего заразу подхватила! Не отпускает все никак...Эхе-хех, места тихие, чистые чащобы, да мужиков нормальных нету. И дорог. И...как говаривал тот бессмертный? Запомнявала..."Качество медицинского обслуживания хромает". Представляешь, милок? Я его приютила на ночь, а он хотел меня внаглую ас-пе-ри-но-о-ом отравить. Ну я, разумееца бабушка добрая, но на несправедливость падкая. Хотела его откормить и на пирожки пустить, да на суп кинула, зато подсвешник гля какой вышел! - гордо тесакон на череп указала карга. - Эх... ну ничего. Ты, я гляжу, мужичок крепенький. Тверденький! - Яга по-хозяйски стала меня ощупывать и лапать...

-М-м-м-м!!! Нм-м-м!

-Ну-ну, не грусти, не грусти...кхе..кхе-е...КХА-А...Фу-у...Да что ж такое-то! Кха... Повезло тебе, милок. По первой снадобье приготовлю, а то негоже к готовке такой...кхе...кхе...

Старушка отвернулась к столу, начав что-то там шаманить среди

мисок с сухими травами (а возможно и приправами, что более вероятно всего) и склянками... я же, как и всякий здравый уникам, попавший в подобную ситуацию, решил сбежать. Ой, я сказал сбежать? Ха-ха. Это, господа, только в фильмах и комиксах герои каким-то чудом находят у себя спрятанную в рукаве отмычку и не менее чудесным образом освобождаются от пут и цепей, а потом напивно по щам суперзлодеям вселенского масштаба. В реальности же, как, например, сейчас, добрый (ну почти добрый) герой остается наедине с собой и...горбатой неизбежностью с довольно экзотическими гастрономическими пристрастиями. Так что, все что мне оставалось, это висеть на цепи и слушать старческое кряхтение...

-Шолфэ-эй...две унии...Шо там исчо...Ага! Альзанин, один цветочек... Горилки пять чарочек...Этто есть. Кипятим... - в воздухе запахло выпариваемым спиртом. Рейд-босс, гонящий водку?! Отлично! А что же будет дальше?! Голодный хищный колобок?! Что за грязь тут происходит?!! Однако следующая фраза старушки прервала мои размышления.

-...вырезать глазки и бросить в варево. - обвислые губы скривились в некоем подобии издевательской улыбки. Глазки...что-о?!

-Нм-м-м-м-м-м!!!!!!

Костлявая рука с тесаком потянулась к моей перевернутой вниз тормашками бандитской роже... Однако, остановилась в самый последний момент - бабуля вытащила из одного лежащего на полу суконного мешка большой поросший клубень и, быстро чиркнув будущим орудием преступления, срезала с овоща пару ростков. Пронесло-о-о.... фу-у-ух!!!

-...Срубить носик, когда закипит! Хи-хи-хи...

-Нм-м-м!!!

...из другого мешка Яга достала какой-то корень растения. Подойдя к столу, на котором сейчас стоял большой черный котел, горбатая ловким движением тесака отправила кончик корня в бурлящую жижу. Любопытно, что содержимое котла кипело, хотя огня под ним не было никакого!

-Шао...шу-у...эшкере...Шух! - пробормотала ведьма, как от варева поднялось неестественно зеленое облако испарений! О, кляп начал поддаваться! Еще чуть-чуть...

-Кхе-кхе... ну вот, почти, почти готово...Осталось только четыре литра крови, милоч!

-Золотистой черемухи?! - проблеял я, наконец освободившись от платка, который мне затолкали по самую глотку. Карга, сияя от распиравшей ее улыбки, отрицательно покачала растрепанной седой головой. - Помидоров?!!

-Неа, не угадал!

-Но может...кроликов?!!

-Неа! - хихикнула Яга, подталкивая под меня костяной ногой пустое ведро...

5

-...четыре литра крови, четыре литра крови...Народная медицина, епта! Простуду она кровью, гадина, лечит! Ну погоди-погоди, подрасту этак на уровне 200, а там посмотрим, кто из чего что будет кашеварить! Да отцепись ты..! - со злобы потянул на себя запутавшуюся в терновнике ногу, за что чуть не лишился обуви. Прочность лаптей никто не отменял! Как и обнулившуюся уровневую строку опыта, потерю честно добытого сыроежки и просевшего ниже уровня плинтуса настроения. Я...очень...ОГОРЧЕН!!! Первый опыт общения с нпс вышел неудавшимся. А ведь если задуматься, то Яга что-то там говорила про аспирин и бессмертного! Другой неудавшийся Сусанин? Вероятнее всего!! Плохо, что уточнить этот момент я не смог- бабуля была настроена кардинально и решительно, а как известно, с перерезанным горлом, будучи захлебываясь собственной кровью, культурно беседовать не получается.

Ладно. Потом проработаю свой коварный план мести боссу мирового масштаба, первоочередная задача - выбраться из этого чертового леса. Местные чащобные звуки неопределенного происхождения и мрачная обстановочка уверенности внушает ровно столько, что хочется забиться в темный угол где-то в темном чулане, запереться и заплакать. Как плохо, что чулана поблизости нету...

Холодрыга жуткая! Пробираюсь по темным дебрям. Светит луна! Под ногами хрустят ветки. Тщательно выбираю, куда ставить ножки - за последние пять минут чуть было не вступил в какую-то...клоаку, подозрительно напоминающую гриб гойи, он же "трупная мина замедленного действия". Гойя - это хорошо! Значит, идем

старым маршрутом! Помнится, тут еще плотоядные зайки водились... И что-то знаете, опять плохое меня предчувствие стало одолевать с сомнениями, стоило мне только пойти этим маршрутом! Оборачиваться уже устал - ожидаемо, позади никого не было. Или было? Или не было... Кто-то будто за мной следит. Выжидает более удобного случая для нападения! Или нет? Или да?!

Остановился, прислушался, повертел башкой по сторонам, вникая в далекое не то карканье, не то клекотания чего-то очень большого и настолько же далекого в купе со стрекотанием кузнечиков и сверчков в траве и стучанием собственных зубов. Как же холодно-о-о! И голодно-о-о... Ну, вроде никого. По-до-зри-тельно! Ну а поскольку с недавних пор я стал убежденным параноиком, то я начал тщательно приглядываться к темноте среди кустов, высокой травы и стволов деревьев... Особенно меня привлекло деревце метрах в двадцати поодаль. Такое угловатое и необычной формы, словно к основанию что-то приросло. Грибы? Не уверен. Это хорошо, что было полнолуние, а кроме того глаза, за время моих ночных скитаний успели кое-как привыкнуть к темени... В общем, у подножия деревца я разглядел кое-что, что никак не могло быть корнями! Я увидел когти. Крючковатые когти, обладатель которых старательно пытался их скрыть длинным позвонкообразным хвостом, который я принял по первой за лист папоротника...

Наверно, мне стоило сразу с дикими воплями пуститься наутек?! Наверно. Но вместо этого я как идиот неторопливо продолжил рассматривать странное, увенчанное шипами "деревце", поднимая глаза все выше, выше...

Восприятие улучшено до 2!

-Ш-ш-ш-ш... - угрожающе зашипел обитатель чернобыльского леса, когда мы встретились взглядом. Хотя...как можно встретиться взглядом с тем, у кого даже глаз нету, а есть только вытянутая назад башка инопланетного ксеноморфа, с пасти которого стекают слюнявые ручьи, при контакте с лесным настилом, нафиг прожигающие с дымком последний?!

-Чужой? Издеваетесь?! Да в аду я вертел такие игры!!!

Но инстинкты заверили меня в другом - в ад мне отнюдь не хотелось. В частности, в ад на плите возрождения в компании вот этого, по неизвестным причинам даже не опознающимся системой! И

вот уже какими-то секундами спустя часть обзора затмила проплывшая медленно надпись:

Атлетика улучшена до 4!

Делу рост навыка, увы, не помог. Ну не Усейн Болт я, чтобы бегать стометровки за девять с половиной секунд, а низкоуровневый нуб-нищеврод! В общем, погоня вышла отчаянной...а результат онной настолько же предсказуемым, насколько та была отчаянной. Однако, порой происходят загадочные вещи! А порой - страшно загадочные.

Понимая, что скрыться мне ну никак не удастся, уже с просевшей порядочно бодростью я принял бой! К сведению, ржавая подборочная лопата - оружие весьма грозное и смертельно опасное! И слава богу, что в ход мне его пустить не дали: несшегося на меня чужого сбил вылетевший из-за кустов силуэт, по касательной задевшей мне плечо, которое мгновенно обожгло вспышкой острой боли, а хп просело на четверть!

Проверка на выносливость 16 к 45! Перетасовка....результат: провал! Заражение ликантропией.

Монструозный, шипящий и воющий клубок из ксеноморфа и большого лохматого антропоморфного чудища, с отдаленными намеками на волка, покатился в кусты, во все стороны полетели брызги кислоты и клочья выдранный шерсти...

Последующие пол часа прошли для меня как в тумане. И речи быть не могло, чтобы из под тешка прикончить **одичавшего ликана** или же чужого, так и вовсе не опознающегося системой, который в данный момент активно получал по щам! Поэтому я просто убежал. Вот так просто, не дожидаясь, пока победителю достанется право мною полакомиться. Или сделать чего похуже. Хватит этого насилия над личностью!

Атлетика улучшена до 5.

Вы перешли на 4 уровень, распределите...

-Выносливость! Оба!

Просевшая почти до нуля бодрость немножко подросла, позволяя продолжать дальнейшее тактическое отступление под удаляющийся злобный вой не менее злобного субъекта, нещадно царапая физиономию Грегора Талера о ветки и в той же степени

нещадно продолжая легкоатлетическую подготовку к грядущим олимпийским играм. Ликантропы! Чужие! Баба Яга! Отли-и-ично. Так и мечтал с детства ощутить себя в роли бессмертного куска бекона.

К счастью, именно в этот раз, несмотря на чудовищно просевшую карму (впрочем, не уверен, что дело было исключительно в ней), собственную удачливость и все, что хотело так или иначе меня сожрать (в том числе и хищных фиалок), мне удалось относительно безопасно добраться из пункта А в пункт Б!

Деревня Заречье - проплыло системное оповещение. Видим и сами! Стоит моя деревушка, ждет оккупировавшего ее мародера! То есть меня.

Когда я, который уже раз, вышел из этого паршивого леса, на горизонте показались отблески далекой зари. Безумная ночь подходила к концу, а я - валился с ног от изнеможения и хронической усталости, ни сколько физического, а сколько психического характера. Следовало отдохнуть. Хорошо выспаться! Нормально поесть. Уверен, так бы и поступил всякий нормальный представитель рода человеческого... Но не я.

Пока ты спишь, враг качается!

-Истинно так, доктор Ватсон. Да-да...да! Все. Довольно мазохизма и суицидальных перерождений, я профессиональный игрок, а не чей-то перекус! ЧЕБУРАШКА! ТЫ ГДЕ?!! ПАРТИЯ ЗОВЕТ, ВЫХОДИ!!!! - заорал я во всю глотку, спугнув пернатую злодейку, пристроившуюся на верхушке подгнившего частокола. Ну, по крайней мере тут водятся вороны, а не только...птеродактили, например.

Прошла минута. Другая минута стояния перед выбитыми воротами... Вот же маленький лопухий засранец - появляется тогда, когда ему нужно! Экая незадача. Ну ничего, признаться, я и не рассчитывал на помощь машины для убийств в лице лохматой няшки, а потому расстроился не сильно, принимаясь собирать манатки, а именно - удочку и...все? Да уж, пожитками Система меня обделила капитально. Но ничего, это дело наживное, это мы щас исправим...

Глава 5: Суровый день, часть 2

Глава V: суровый день, часть II.

1

Если в этом мерзопакостном мире и были игроки... То я был просто обязан стать среди них сильнейшим нагибатором, который в одну морду будет топтать и рушить целые гильдийские крепости, уничтожать города, поработать страны и континенты!!! У которого будут топовые фул эпик сеты, убер-петы, легионы рабов и громадный гарем...

Эх, мечты, мечты... Но тем не менее, вполне очевидное преимущество у меня было - с недавнего времени я здесь поселился на временной основе (надеюсь) на неопределенный срок. Живу тут, понимаете?!! Сколько среднестатистический человек тратит на VR-игры в день? Ну, часа 3-4. Этого уже хватало, чтобы такого индивида считать задротом - давайте смотреть правде в глаза! А много ли можно сделать за эти 3-4 часа в день в любимой игре? То бишь 21-28 часов в неделю, то бишь около суток? Очевидно, что не очень! А что если использовать едва ли не каждый час свободного времени, уделяя время только для того, чтобы есть, спать и справлять естественные нужды?! Думаю, совершенно ничего, по причине того, что электромагнитное излучение, исходящее от вирт капсулы, спустя этак месяцок-другой превратит ваш мозг в паленое решето...но не суть. Не суть, потому что именно ТАКАЯ возможность у меня и была - я не про будущую лоботомию, конечно же.

Кач 24 часа в сутки! Беспрецедентное развитие! Неограниченная мощь! Другие пафосные фразы!!! Ха-ха-ха...

Впрочем, 100 процентная чувствительность к боли весьма быстро охлаждала энтузиазм и оставляла лишь холодный расчет. Холодный расчет, в котором я буду ОЧЕНЬ сильно огребать, ОЧЕНЬ сильно уставать и крыть потенциальных создателей этого мира ОЧЕНЬ нехорошими народными словами абстрактного, но идеально подходящего смысла.

А так как у меня имелся еще и мозг, то я набросал для себя примерный план действий! А план был таков.

У меня в запасе оставалось аж целых 27 часов действия бафа на улучшенный лут данжа, возле входа в который я сейчас находился... Конечно, синенькие искорки, вылетающие из темноты завала обвалившегося дощатого пола выглядели маняще, как и надпись **Желаете войти в данжеон "забытый тоннель"**? Но и только. Уж я-то знал, что там обитает, о да... Но желание заграбастать себе проабгрейдженную добычу с первой поверженной (и скорей всего, последней) нежити прямо-таки будоражило мое самолюбие геймера и заставляло хомяка захлебываться собственной слюной между истерическими припадками нервного хихикания и корчиться в томительных муках ожидания!!

Вопрос стоял тут только в том, какого именно уровня тамошние обитатели. А этого, увы, я узнать сейчас не мог, поэтому оставалось только одно - максимально раскачаться в ближайшие 25 часов, при этом, ни в коем случае не умирая, для того, чтобы у меня осталось еще 2 часа свободного времени на подготовку к прохождению данжа.

Сказано-сделано! За работу. Героям нужно совершать героические подвиги быстро и не тормозить лишний раз!!! В обратном случае они могут не успеть и их деяния совершит какой-нибудь злодей, вроде меня, например. Так что, за дело: рыбалка и геноцид озерных амфибий меня заждались.

Ну а дальше - все по старинке! С тем лишь учетом, что вместо ковшов лопаты, после копания червей, на черенок, гордо именуемый эдрусской массивной тростью, были присобачены ржавые вилы. Кое-как заточил о камни! Вышло не очень, зато урон стал 5-6. Закончив приготовления, я отправился к озеру.

2

Чтобы сэкономить максимум времени, я развел костер сразу прямо возле берега и впридачу ко всему нарвал по окрестностям "волшебных лопухов". Нет, не для "того самого", а для готовки. Бафы! Сила! МОЩЬ! Впрочем, на практике - менее пафосно и намного менее значимо, но все же.

- Бегал, кричал, страха не знал, думал что звал, не забывал. Я-я-я...просну-у-уться вновь! Я. Живу. В маске. Не в своей сказке... Туцтуцтуц. Эхе-хе...как же плохо жить без музыки. О, клюет!

Получено 3 опыта...

Мелкий карась

Заворачиваем трепыхающуюся рыбешку и на костер ее! Сжечь в святом огне, мухахаха... А пока кулинарный шедевр, предположительно, ужасного качества, готовится на огне, закидываем удочку в озеро и кормим комаров дальше...

Получено 5 опыта...

Пресноводная форель...

Получено 3 опыта...3 опыта...получено...

Меньше чем за пол часа (смотрел на таймер бафа данжа) мне удалось наловить в сумме 6 рыбок. Мелкую я пустил на готовку, с двумя нормальными поступил иначе.

Это так...странно - пытаться колуном порубить на куски рыбу! Особенно, когда у этого колуна нет рукояти. Ну да ладно, мы и не сашими готовим, а прикормку! И отнюдь не для других рыб. А потому - закидываем порубленно-раздавленный форшмак в озеро и ждем чуда.

Должно сработать! Наверно. Я надеюсь.

И... О чудо! Оно сработало.

К айманова амфибия 6 уровня вскоре выползла из своего места обитания в поисках добавки нарубленной рыбки. Однако, заметив на берегу психа со ржавыми вилами, ящерица-переросток круто изменила свои планы и направилась прямо ко мне по илистому берегу. Шикарно - подумал я! До того, разумеется, как из мутной озерной глади показалась другая девяти уровневая пародия на камодского варана. Или комодский варан жалкая пародия на кайманову амфибию... Не суть важно, в общем.

-Тащите пиво, господа! Закуска сама пришла.

По-первой дела мои складывались прекрасно! Хоть крита я и не нанес, но исходя из логов прошлой стычки с ящером, должен был уже снести как минимум половину хп! И это ржавыми вилами! И это - не лишившись в ходе всего процесса пальцев! Или ног, что более вероятно. Все было прекрасно...ровным счетом до того, как к делу подключился девяти уровневый хладнокровный сородич. Бодрость стала проседать! Я уставал постоянно уворачиваться и отскакивать от несущихся на меня ящурок размером с овчарку. Тактика "коли, пока не сожрали" трещала по швам - и я предпринял хитрый маневр

отступления к двум камням, в аккурате над ямой, где вчера и сегодня рыбачил! Благо, особым интеллектом мои зубастые друзья не обладали, потому как одна из них, недобитая особь 6-го уровня, приблизившись на метров 7 к потенциальному ужину, стоящему на обрыве, понеслась вперед. Неумолимое движение в сторону - плотоядная амфибия проносится мимо и сигает по инерции в воду! Очень жаль, что высота тут метра два от силы, а не, скажем, двадцать пять, поэтому рассчитывать на суицид врага не приходится. Так что приступаем к плану Г, придумывая его тут же по ходу действия...

Вообще, это довольно странное занятие - колоть вилами уменьшенную копию пресмыкающегося тиранозавра, тем более что такое оружие возмездия шкуру рептилии едва-едва брало и в лучшем случае в статистике выдавало по 3-4 урона. Но я был настроен решительно! По крайней мере первые пятнадцать минут нашего противостояния. Потому что последующие минут десять я пританцовывал с опустошенной бодростью вокруг вконец взбесившейся амфибии, тщетно пытавшейся закусить моей ножкой, в перерывах, когда волшебная зеленая полоса позволяла, тыкал по монстру вилами и опять отбегал. И не занимайся я в прошлом тайским боксом, не уверен, что сейчас не отправился бы на перерождение. Спасала только хорошая реакция и рефлексy!

-Когда же ты сдохнешь уже?

-Вр-р-роу.

-Ну не гони, серьезно?!

-Вр-р-роу.

И вот, спустя еще минут пять безумного махача и таких же безумных догонялок-убегалок (на этот раз от первой ящерицы, умудрившейся-таки вылезть из озерной ямы), на интерфейсе всплыло желанное оповещение...

Вы перешли на 5 уровень, распределите свободные очки характеристик...

-Сила и выно.. Нет! Сила! Оба в силу!!

Конечно, оба в силу! Уж лучше нанести пару нормальных ударов, а потом бегать кругами восстанавливать бодрость, чем как идиот мутузить вилами морду ящерицы безостановочно и сносить крохи хп! Игровые условности, эх...

Короче говоря, судьба второй негодяйки довольно быстро оборвалась, одарив меня незначительным количеством лута. Лута!

Глазное яблоко каймановой амфибии. Алхимический ингредиент, качество - плохое, кулинарный ингредиент, качество - ужасное.

Рояль, ничего не скажешь. Особенно вторая безделушка, выпавшая из девятиуровневой - **малый желудочек каймановой амфибии. Кулинарный ингредиент, качество - плохое.**

Что из них более мерзкое я предпочел не гадать. И то и то не внушало положительных эмоций. И запаха. А потому было с радостью заброшено в инвентарь. А интересно, если этот желудочек достать из самого тельца амфибии, то что будет? Эх, было бы чем разделать! Хотя...сомневаюсь, что на разделке амфибий я далеко уеду. Так что продолжаем беспрецедентные акты насилия над живой природой во имя высшей цели!

Дело пошло по конвейеру. Рыбалка - пара выловленных рыбок - жратва - бафы - приманка - амфибии. При чем поставлено было на конвейер в буквальном смысле этого слова: минуты были на счету. Я автоматизировал процесс до идеала, насколько это вообще было можно и вскоре, как китайско-корейский био-робот фармил своих земноводных друзей усиленными темпами.

Владение древковым оружием улучшено до 3...

Шикарно, шикарно. Как выяснилось, каждый уровень навыка добавлял по единичке урона к тому, что в данный момент опознавалось древковым оружием, а на деле было вилами со средненькой прочностью! И спустя каких-то жалких три часа я уже сидел перед костром в позе лотоса, изучая плоды своих деяний.

Шестой уровень! Характеристики пошли почти автоматически в силу. Почти гора честно добытых сокровищ! На деле, впрочем, оказавшихся пол дюжиной **сколотых зубов каймановой амфибии, хлам и фрагментом чешуи каймановой амфибии, ремесленное** - квадрат прокнувшейся кожи, размером с носовой платок. Интересно, как мне это все в хозяйстве вообще пригодится? Ну да ладно. Оставим этот вопрос для лучших времен и сосредоточимся на главном. Чем был выше мой уровень, тем меньше опыта я получал с противников одного и того же уровня. Плохо? Безпорно! Где же, блин, я еще подобный островок безопасного фарма посреди океана

безумия и бесконечных вопросиков над бошками своих неприятелей найду?! Требовалось просматривать другие варианты, а раз именно здесь нуболевельная живность обитает, то вполне вероятно и поблизости тоже, а это, на минуточку, простор для браконьерства в промышленных масштабах! Живем сегодня, но смотрим неуклонно в будущее... Внезапно от серьезных дум меня оторвала проплывшая системка.

Многолетние размышления о сути бытия порой не дают результатов. А порой достаточно минутного спокойствия и трезвого мышления, чтобы раскрыть очередную загадку, головоломку ...или же сконцентрироваться на цели.

Интеллект +1

Опыт +25...

-Че-е-его-о-ось...

Благодаря серьезным мыслительным процессам и концентрации, вы самостоятельно изучили активный навык "медитация I"! Во время медитации все три основных показателя восстановления значительно быстрее обычного.

Хомяк радостно завизжал. Я тоже. Не сколько самому факту появления в арсенале первого активного навыка, а сколько ускоренному восстановлению хп и бодрости. Вот это поворот так поворот! А ведь всего-то стоило озвучить вполне очевидные вещи и немножко посидеть лотосом перед костром, где мирно шкварчала жарящаяся рыбка, от коей щас кстати шел подгоревший дымок... Кстати об этом. А возьму-ка я все-таки кулинара!

Наверняка проф много. И способов их получения тоже. Тут нужно думать головой... Рудокоп? Я вас уমাляю! Ну какой из меня рудокоп? Тоже самое относится и к лесозаготовкам и прочим подобным профессиям. Травничество? Вероятно, есть и такое! Согласен, штука полезная...с целью добычи опыта разве что и сырьевой базы для дальнейшей переработки, к примеру на зелья. Вполне логично. Одно только не вписывается в картину: где, блин, я возьму рецепты для зелий? Учебники? Руководства?! Тренинги юных зельеварителей?! НЕТ. Обойдемся, по причине отсутствия онного. Кстати, между прочим, ту же водку гнать, насколько я помню со слов своей родной бабушки - процесс не самый простой! Там и аппарат самогонный нужен и знания, и пропорции и прочее, прочее... А тут

зелья! Тут, блин, обычных усачей поджарить в лопухе проблематично, чтобы блюдо конечное получилось не "отвратительным, вызывающим рвотные рефлекс и судороги двенадцати перстной..", а просто "не вкусным, вызывающим несварение желудка", чего уж говорить о таких возвышенных профах, как алхимия! Согласен бы еще на рыбака или крафт чего полезного, но как порыбачишь в лесу? Где?! А кушать хочется всегда, к тому же это бафы, бафы наше все. Поэтому берем профу, оставляем второй слот под какого-нибудь мегокрутого крафтера + два дополнительных слота под профы на более высоких уровнях!

Изучена новая профессия - "повар I"! Раздел "Ремесло" обновлен!

Изучен кулинарный рецепт "чечевичная похлебка"...

Изучен кулинарный рецепт "куриный бульон"...

Изучен рецепт хлебные лепешки...

Текущий бонус к вероятности приготовить блюдо более лучшего качества - 5%.

Ка-а-ак интригующе! В особенности тот факт, что ничего из вышеперечисленного я приготовить не могу, т.к. ни чечевицы, ни хлебных злаков или, на худой уж конец, живой курицы, поблизости не наблюдалось. Подстава! О, еще какая. А мне бы пригодилась почти домашняя готовочка. В особенности лепешки, восстанавливающие за 10 минут 25 единиц хп... Ну ладно. К рецептам, как я уже выяснил на примере печеного в листе дикого рунира окуня, можно прийти самолично без посторонней помощи - это значительно упрощает дело. К тому же...

Получено 7 опыта...

Печеный в листе дикого рунира карась, кулинарное блюдо, качество - плохое. Увеличивает восстановление здоровья на 1.8 каждые 6 минут сроком на 50 минут.

Ух ты. У профы оказывается еще и собственная шкала опыта, причем опыт от занятия ремеслом идет и в мой уровень и в повара I. Посмотрим...Эх, еще каких-то жалких 393 до следующей ступени! Думаю, на днях апнемся, а пока - сосредоточимся на хлебе насущном... Тьфу, земноводном, хотел я сказать!

Очень здорово, что поблизости представителей "зеленой" братии

не наблюдалось и варварское истребление живности сходило мне с рук! Не считая разве что попытки самой живности истребить меня. Процесс попер! А по прошествию полутора часов так и вовсе порадовал выпавшей из земноводной ящурки побрякушки:

Малое кольцо ловкости +1

Мелочь, а приятно! Особенно порадовало часом спустя повышение **владение древковым оружием до 4** и возросший до 7-го уровень двуногого животного по имени Грегор Талер. Серьезно, с этой рожей нужно что-то делать! Для начала не помешает сходить к парикмахеру и нормально помыться вне компании хищных динозавров, разумеется. Статы все в силу! Отлично. Максимальный урон вилами подрос на 2, минимальный на единичку. Шик! Блеск!

Вот только честно заработанный кровью и потом опыт с амфибий теперь шел в урезанном формате: сказывалась разница в уровнях. Впервые я обскакал по уровню местных ублюдков! Пусть и каких-то слабаков, но все же подобная мелочь не радовать не могла. Я крут! Хотя бы потому, что до сих пор ни одна амфибия так и не нанесла мне и толики урона: процесс уничтожения земноводных я довел до абсолютного автоматизма и совершенства, отточив каждое свое движение до идеала, насколько это было возможно. Никакого лишнего проседания бодрости, непонятных телодвижений, бесцельного наворачивания кругов вокруг клацающей пастью зубодробительной машинки - все четко, просто и понятно: вилы в морду, крит по глазу и пошло-поехало.

-За такое дело положено и ачивочка!

-Вр-роу.

-Да-да! Достижение с приятно-полезной плюшкой!

-Вр-роу.

-Эх. Ниче ты не понимаешь...ладно, на чем мы там с тобой остановились?

Получено 23 опыта...

Пожалуй, следует добить еще один уровень и бродить дальше...в поисках лучшей жизни вдоль озера. В лес назад к чужим меня что-то не тянет основательно. О! Кстати о загадочных стечениях обстоятельств. Меня же оборотень ликантропией заразил! Звезда в шоке!

-Статус!

Предвкушаю что-то паршивое, как обычно, но надеюсь в глубине души на убер плюшку! Которая включает нечто большее, чем превращение в блохастую псину. Я надеюсь, во всяком случае... Ну-ка, посмотрим, что тут у нас?!

Ликантропия I стадии: несущественный упадок сил в дневное время суток, -9% всех характеристик. Текущая стадия - инкубационный период. 17 часов 7 минут 13 секунд...11...9...

Подстава капитальнейшая, злой как черт закрываю статус и иду гасить вилами не во время вылезшую из озера кайманову амфибию. А нехрен тревожить и без того встревоженного, кроющего весь свет на чем стоит, больного ликантропией меня!

Получено 23 опыта...

Вы перешли на 8 уровень...

Шикарно. Честно добытую **селезенку амфибии** в межпространственно-временной кармашек и сваливаем отсюда, по дороге распределяя свободные характеристики в силу. Идем в припрыжку! Качаем акробатику. Глазеим усердно по сторонам в поисках неопознанных объектов животного-растительного происхождения. Качаем восприятие! Ну и лишняя мера безопасности, знаете, тоже никогда не помешает. Как сказал один умный человек: паранойя - суть осмотрительности и наличия ума. Или как-то так. Одновременно закусываем поджаренной в лопухах мелюзгой, думая о будущем и абстрактно-метаморфо-астрофизических субстанциях. А вдруг интеллекта еще отсыпят?!! Интеллекта не отсыпало, зато мозг перегревается основательно.

По пути встречаем маленькую третье уровневую милостивую жабку ярко-пурпурного цвета, просто так и орущего: я вкусная, давай, съешь меня! НЕТ!!! Спасибо. Не дурак, намек понят. Жабка, самодовольно квакнув, устремляется в озеро, оставляя меня одного на растерзание комарам и прочей...

-Ползучей живности, что б ее..!!! - выругался я, наступив на засевшую в траве змеюку. И хорошо, что не большую! И непонятно, кто именно больше испугался - я или уж, в коего незамедлительно полетели вилы. Не попал! Потенциальная сумочка и ремень 4-го уровня скрылись в неизвестном направлении. Как странно. Лес с монстрами не понять какого лвл, данж с аналогичным населением и

тут на, такой релакс. Что-то тут не то - думаю я. А ведь и вправду, крайне подозрительно. Тут под рукой и мировой босс (это отдельная история) и ликаны одичавшие, а тут змейки ползают в травке. А что, если я выбрался в нубо-локу?! Стартовая площадочка! Ясли для нубов?! У-и-и... Так, спокойно! Щас быстро тогда отыщем других игроков и свяжемся с админами! Спасение! Конец страданиям.

Но предчувствие надвигающейся катастрофы вселенского масштаба настойчиво твердило обратное. И действительно! Стоило мне только пройти еще метров 50 вдоль берега, как заросли камышей впереди многообещающе зашуршали и застрекотали...

А то, что вскоре вылетело из зарослей камышей...О!

-Я отказываюсь играть в такие игры!!!!

Что вы представляете под словосочетанием **озерный дракончик**? Наверно, маленького летающего огнедышащего дракончика, не правда ли? Да черта с два! Вылетевшие из зарослей твари с драконами ничего общего отнюдь не имели и по давнему, кроме названия: длинные стрекозиные разноцветные крылья, продолговатое вытянутое брюшко насекомого и...собачья голова. Собачья башка в натуральный размер! Конечно, за последнее время я навидался всяких чудес и стал крайне стрессоустойчивым ко многим...чудесам. Однако бесчисленные полчища стрекозущих собакоголовых дракончиков, сплошной лавиной прущих в моем направлении окончательно сломали мне психику.

Атлетика улучшена до 6!

Вот так нужно сборной России по футболу в чемпионате готовиться: под страхом лютейшей смерти - быть растащенным по кусочкам. Да сколько их там вообще засело, блин?! Нафиг! Качаем атлетику. Спасаем жизнь! И мне-таки почти удалось скрыться от орды жужжащих преследователей! Почти.

Пестрокрылый озерный дракончик 15 уровня в количестве трех штук неуклонно следовали за мной по пятам. Эти внешне отличались от своих более мелких собратьев: слишком яркие. Яркие и большие. И летали они значительно быстрее прочих! Путем не хитрых математических вычислений вскоре прихожу к неутешительному выводу - до деревни добежать не успею, за задницу цапнут МЕНЯ быстрее. А там - привет, круговорот перерождений в природе! Нет уж. Так легко вы меня не получите.

Перехватываем инициативу в свои руки! Насаживаем неприятеля на вилы!

Очень жаль, что ожидание и реальность - два абсолютно разных понятия. Вот именно, что разных. Стоило мне только перестать отступать и устремиться в контрнаступление, как я был тут же подвергнут обстрелу. Кислотой!! И, как позже выяснилось, кислотой серьезной: вилы, на которые за место моей мордашки, попал желтоватый сгусток, незамедлительно зашипели. Задымились! А-а-а, на ногу стекло, жжется как...! -15 хп за раз! Нахер, мой черед членовредительствовать! Проношусь мимо вонючего плева, уворачиваясь от онного буквально перед самым-самым, пригибаюсь к земле от второго, параллельно заходя в бок с разворота, чтобы, млять, увернуться от третьего! Удачно. И с разворота делаю выпад вперед вилами по наглой собачьей роже! Натек крит в харю, распишитесь!

Но крита не было. Нет. Не в этот раз: старенькие вилы нагрузку не выдержали и тут же накрылись, явив напоследок ворох синеватых искр, оставив меня наедине с прожженным, ни на что не годным черенком и тремя вражьими мордами, одна из которых в данный момент предприняла попытку отхватить от меня зубастой пастью кусочек-другой, за что незамедлительно поплатилась четко поставленным джепом. Очень самонадеянно лезть на бывшего тайского боксера! И пусть Грегор Талер был лишь неким подобием аватара, но разумом я помнил все, чему учился. Так что клинч и быстрый удар коленкой под брюхо моментально остудили пыл моему стрекочущему приятелю. Шаг влево! Быстро - трава на месте, где я только что стоял, уже вовсю шкворчит и дымится, источая невыносимую вонь. Пара быстрых движений вперед! Сближаюсь с недобитым противником, попутно уходя с "линии огня": недобитый озерный дракончик заслонил собою траекторию будущего обстрела. Славненько! Так и мечтал в детстве отметить до невменяемого состояния гигантскую собакоголовую стрекозу, мля...

Конечно, было с самого начала наивно полагать, что кулаки помогут против монстра, уровень которого превосходил мой чуть ли не в два раза. Я действовал инстинктивно, не думая - старые отработанные движения, помноженные на невероятную мотивацию лишней раз не светиться в том стремном лесу. Но оказалось, что результат был. И был еще какой!!!

Контактный бой улучшен до 1!

Череда очень быстрых ударов по корпусу. Достаточно быстрых, чтобы существо, невозмутимо парившее на пестрых крылышках, "присело" вниз. Прекрасно! Обхватываем шею озерному дракончику обеими руками и тянем на себя, со всей дури врезая по мерзкой роже коленкой. Больно, блин! Ничего, разодранная кожа пройдет, а проломленная башка - нет! Раз, другой, третий!

Контактный бой улучшен до 2!

Я мешу противника коленкой! Бодрость стремительно катится к черту, а самого меня начинает мучать отдышка. Чертовы игровые условности! Как я вас обожаю...

-На-а-а!!!

Получено 119 опыта...

Контактный бой улучшен до 3!

Правый бок взрывается вспышкой боли. Благо, кислотный сгусток проходит по касательной, лишь чуть-чуть задевая куртку мертвого рыбака, но даже этого хватило, чтобы почти целая шмотка обзавелась солидной дыренью! В атаку, мля, ликвидировать мерзкого озерного дракончика! В этот раз сказывается физическая усталость и нехватка бодрости. Слишком медленно - пока добежал до врага, уже растерял пятую часть хп, да и движения стали заметно медленнее, что позволило дракончику все же цапнуть меня за плечо. Подобного оказалось достаточно при нулевом болевом фильтре, чтобы у меня открылось третье дыхание... Непонятно кто из нас двоих офигел больше - я или мой враг, скажу только в себя я пришел моментально.

Контактный бой улучшен до 4!

Вы перешли на 9 уровень, распределите...

-Х-ха-а...Выносливость!

Колотим волосатый загривок фасеточно-глазого уродца, впившегося в левую руку и всеми силами старающегося онную прогрызть до кости! В то же время по телу прокатывается волна приятной теплоты, свидетельствующая о своевременном повышении бодрости на пару жалких пунктов. Тем не менее пары жалких пунктов оказывается достаточно, чтобы нанести дракончику последнюю дюжину ударов и поставить на нем жирную точку!

Черт. Ноги подкашиваются, левая рука при каждом движении

отзывается адской болью. Здоровье на уровне 25%. Дело дрянь, но отправляться на повторную экскурсию к Бабе Яге я категорически не готов. Не в этот раз!

Еще один сгусток. Увернуться уже не могу, мало бодрости, со скоростью коматозного овоща особо быстро не побегаешь! Принимаю урон на себя, заранее корчась в страшных муках. Первый раз ожидание и реальность совпадают: больно невыносимо. В этот момент баф от съеденного недожаренного карася дает о себе знать, восстанавливая лишнюю единичку запаса волшебной зеленой шкалы! Спасаемся от нового кислотного плевка, разрывая смертельно-опасную дистанцию на пару шагов. Здоровья остается ровно столько, чтобы откинуться от одного единственно тычка. Ох ты ж... К последнему озерному дракончику спешит на помощь еще двое. Видимо, я их не заметил в пылу сражения. Плохо дело! С такими темпами...

Но в отличии от многих людей, запаниковавших на моем месте и неизбежно отлетевших на перерождение, я всецело сосредоточился на бое, игнорируя отслаивающиеся пласты кожи на собственном теле. Расчет тактики. Подсчет траекторий и скорости плевков, скорости движения врага, регенерации бодрости и среднего урона.

**Активирована скрытая способность - боевой транс!
Ускоренное восприятие сознания...**

Проигнорировать всплывшее системное окно. Глубокий вдох. Пара шагов в сторону, кислотная гадость пролетает мимо. Еще глубокий вдох. Собраться с силой. Вперед. Мешкать нельзя - уворачиваться от трех дракончиков одновременно почти нереально, тем более с моим запасом бодрости. Восстановиться за такое крошечное время все равно не успею, а про бегство можно забыть - догонят. Только вперед. Но...

Почему он так медленно двигаются? Я вижу как разноцветные стрекозиные крылья замедляют свои движения, как поток желтоватой гадости как в замедленной съемке отделяется от пасти летающего монстра... Я бегу вперед. Так...так легко. Все чувства обострились, кроме одного - меня наконец покинула эта бесконечная боль, следовавшая за мной по пятам от самого появления в этом мире и до текущего момента. Я наконец ощутил азарт! Игровой азарт, какой наступал на ММО турнирах. Желание быть первым! Лучшим. Не задумываясь ни о чем просто играть и ловить кайф, круша врагов и

доказывая свое превосходство в том, что тебе действительно нравится.

Впервые за последние 3 дня я ощутил себя игроком. И мне это понравилось.

Контактный бой улучшен до 5!

Не задумываясь ни о чем, я играл, погребая под градом быстрых ударов очередного моба. Только он собирался обдать меня в упор кислотой, как я сбивал ему каст ударом с коленки. И вновь на дракончика обрушивалась волна беспощадных ударов.

Контактный бой улучшен до 6!

Мало по малу, а стая редееет! Я успеваю зафармить неприятеля, прежде чем попадаю в зону поражения двух других, принявшихся пулять кислотой. Слишком медленно! Уже мчусь вперед, сжимая обожженные кислотными брызгами кулаки. Боль? Химические ожоги до костей? Ха, не смешите!

Получено 107 опыта...

Я подобен тигру! Урагану! Урагану тигров, пускающих слюни с безумной улыбкой и не менее безумным блеском расширившихся зрачков! Я врываюсь в подоспевшее подкрепление с разбега крутым пинком! И все равно, что атакованного мною дракончика не отшвыривает импровизированным фаталити на десятки метров! Все равно, потому что он слишком медленный, а я - слишком быстрый. И радостный. А потому даже вовсе не огорчаюсь, когда кулак рушит большой фасеточный глаз дракончика, погружаясь все глубже в вязкую массу содержимого черепа и нанося серию смертельных критов. А вот и фаталити!! И последний. Вот только...

-Куда намылился?! Вернись и отдай мне свою голову, гаденыш!!!

Зря побежал я за смывшимся дракончиком - гад оказался ожидаемо быстрее. Однако он то и дело останавливался, чтобы... Он меня что, троллит?! Ладно бы кислотой отплевывался, так нет же - рожу корчит! Но очень быстро (быстро, это когда бодрость окончательно в ноль скатилась) я сообразил, что пародия на стрекозу юрского периода на самом деле меня просто боялась. Враг был смертельно напуган и всеми силами старался скрыться подальше от психопата с прожженными до костей костяшками пальцев то и дело

оборачиваясь, чтобы убедиться, что я не гонюсь за ней. Подстава! Эх... ладно. На чем мы там остановились? Ах да. Лут, медитация и пожирание рыбки в тщетной надежде исцелить химические ожоги второй степени...

Однако быстротечным планам не суждено было так просто сбыться. Ох... если в этом мире и был предмет, притягивающий всевозможный экшен и напасти, то он висел у меня на шее. Чертова карма! Ко мне кто-то подкрадывался со спины и этот кто-то уже был очень близко. Понимая, что потенциальные добрые саморитяне никогда не подкрадываются со спины к почти добрым путникам, как и то, что заочно я уже покойник, мною был предпринят самоубийственный ход. Вертушка с разворота! Ха, нежданчик, а?!

И очень хорошо, что тот, кто был позади меня, находился вне радиуса поражения сползающим лаптем. Везет, так везет....

-Рья-я-я..?

-Еперный театр! Чебураха, ты ли это?! - в ответ слышим утвердительное "та-фа-хг-ищ. Ще" и странную жестикуляцию лохматой ручкой, поглаживающий мохнатый животик и облизывающуюся ушастую рожу. И подобный жест меня, побитого жизнью героя, который только что сам чуть не стал чьей-то закуской, выбесил окончательно.

-Я те чо, домработница? Прислуга?! Личный поваренок?! А вот хрен тебе, не угадал! Меня тут недавно пытались убить, поливали кислотой! Она, зараза, жжется! Понимаешь? Жжется! Сутками ранее какая-то горбатая старуха преклонного возраста откровенно домогалась до меня... К счастью, дело обошлось, Че. А знаешь, что со мной сделали потом? Нет? Не знаешь? Я тебе вопрос между прочим задал! Нехер скалиться, отвечай!

-Ара ве-е-е... - осторожно предположил чебурашка.

-Не верно, ушастый! Из меня выкачали кровь. Всю! И это, попрошу заметить, без... Но-но! Ты мне тут трансформироваться давай не начинай, ага? А то ведь обидеться могу, понял?!

Красноречие улучшено до 1!

Лохматый виновато шаркает ножкой под градом обвинений, а я торжествующе продолжаю свою эпичную речь, как вдруг на горизонте, а именно, со стороны камышовых зарослей, показываются

многочисленные опознанные стрекочущие объекты. Подкрепление...

-Чебураха. Ты все понял, что я сказал?

-Ня!

-Превосходно. А теперь забудь все, вообще все. Не желаешь ли отведать "полу прожаренных озерных дракончиков не вертеле" по фирменному рецепту от шеф повара?!

-Ня!!! - радостно заявляет Че, на что я не менее радостно ему заявляю, затягивая зубами импровизированную повязку из лоскута рубахи на покусанном плече...

-Мочи их!!!

Глава 6: Горечь поражения, озерные происшествия! В ожидании соло-рейда!

Глава VI: Горечь поражения, озерные происшествия! В ожидании соло-рейда!

1

За последние пол часа обстановка нисколько не изменилась. Ровно как и мое настроение – вернее, наше: побитый, но не сломленный чебурашка продолжал отстраненно пялиться в озерную гладь, неподвижно сидя на краю обрыва, совершенно при этом выпав из реальности.

-...слушай, так-то там было без вариантов. Кто же знал, что в камышах их тысячи будут?! – на что утвердительно получил 0 внимания и реакции. Психологическая травма, все дела.

Вообще, по-началу все складывалось хорошо: живой конвейер по переработке стрекоз-переростков в лице моего лопухого приятеля рвал и метал всех подряд. Правда, вскоре выяснилось, что обычные дракончики кончились где-то спустя сотню. А дальше поперли лазурные. То есть, кислотные. Но Че не растерялся! Хлопок, портал – маленький анимешный монстрик уже на другом краю поле боя, утаскивает в темный провал новую жертву, хлопок – чебуратор падает плашмя на следующего, параллельно превращая в фарш двух соседних и все равно, что по меньшей мере сотня квадратных метров превращается менее чем за минуту в ядовито-кислотный котлован, прямо-таки бурлящий и кипящий химикатами и токсинами! Ровно до того, как из камышей полезли какие-то хайлвльные не то пауки, не то крабы со знаками вопросиков в компании с **королевскими озерными дракончиками 45 уровня** в количестве полусотни единиц тяжелой техники. Тяжелой! Но Че был не так прост. Не будь он эпичным чудовищем в лице лохматой няшки, а просто лохматой няшкой! Короче, в расход пошли все – и неопознанные ползучие и опознанные летающие и стрекочущие объекты с поистине ужасающей скоростью! А потом вдруг выяснилось, что врагов стало ну... слишком много, понимаете?! Тогда Че использовал свой козырь – трансформация! И все. Перед нами уже не лопухий засранец, облепленный ошметками зеленоватых мозгов, а тот, другой. Который

страшный. И большой. Помнится, я как-то упоминал, что я уже не способен физически ничему испугаться... Я ошибался. И тем страшнее было наблюдать, как спустя каких-то жалких пару минут Мего-Че, весь пропаленный кислотными брызгами и химическими ожогами третьей степени, удирал, поджав отросший в форме чудища шипастый хвост, а следом за ним летели дюжины **чемпионов королевских озерных дракончиков 62 уровня** и паровозы другой сложно произносимой озерной нечисти. Но самое трудное было не скрыться под шумок с места активных боевых действий, а... придушить хомяка. Дурной хомя с усердием, граничащим с маниакальным безумием, тащил меня к камышам, где, благодаря стараниям Че и сотням загубленным тамошним обитателям уже громоздились горы разного рода барахла, начиная от **ядовитых желез королевских озерных дракончиков** и заканчивая вполне себе приличным шмотом! На вырост.

Ничего, генерал-рядовой-прапор Хома, начало положено! Осталось только придумать чем дракончиков оттуда по одному выкурить и добро как забрать ...или кем.

Глянул с надеждой на чебурашку. Лопоухий медленно повернул башку, хлопнул черными миндалинами глазок.

-Но с другой стороны, все могло бы обернуться значительно хуже! – постарался приободрить я пострадавшего.

-Ара гер-р-р вунть нер. Ара...веня. Веня... ВЕНЯ!!! – заверещал лохматый, и, схватив меня за плечи, принялся трясти повторяя одно и то же – веня! Веня!

-Я тя не понимаю! Хватит мне кости ломать, у меня хп почти не осталось!!!

-ВЕНЯ! ВЕНЯ-Я-Я!!!

-Ты че мелишь? Какой еще нафиг веня?!

Ушастый перестал меня трясти. Внимательно прищурился, зарычал... В этот момент я подумал о том самом. Вот он – логический конец дружбы туземца с иностранцем! Но не тут-то было: офигел я еще больше, когда маленькая лохматая ручонка легла мне на лоб. А в следующий момент у меня из носа кровь хлынула фонтаном, а в сознании с устрашающей скоростью пронесся поток полу членораздельных матерных ругательств и исключительно народных наречий, лишь только смысл малой части которых я смог понять, а я,

уж поверьте, в состоянии понять многое! Помимо бесконечно повторяющегося «жратьхочухочухожратьжрать»...

Соппротивление к ментальному урону улучшено +1 !

Выучено новое слово языка ????? ("Веня" – тотальная задница!)

Навык лингвистика улучшен до 1!

Обмен информацией и нажитыми знаниями с представителями других разумных рас и даже целых цивилизаций всегда расширяет кругозор и плодотворно сказывается на вашем культурном просвещении! Почти всегда.

Интеллект +1

-А я-то все думал, чего ты там бормочешь вечно... Эт что же получается, ты РЕАЛЬНО все понимаешь, еще и телепат?! – Че утвердительно кивает, не сводя с меня надменного взгляда, как и подобает всякому существу, стоящему ступенькой выше на эволюционной лестнице. Однако последующие расспросы возбужденного хомосапиенса касательно того, где кончается Чертов лес, видел ли он других прямоходящих аборигенов и прочего, прочего, натываются на сплошное пренебрежение и неуважение со стороны представителя «высокоразвитой цивилизации» - Че корчит рожу и показывает мне язык. Гад! И палкой не отдубасить, блин... Потом ведь целиком с этой самой палкой сожрет и за добавкой прибежит.

-Ну пожа-а-алуйста?

-ВЕНЯ!

-А вот это уже было целенаправленное оскорбление, попрошу себя вести культурно! Слушай, как насчет... честной сделки? – лохматый наострил и без того здоровые уши. Удочка закинута! Буквально и фигурально – пусть тут вроде как и наклеывается план моего спасения, но спартанский кач никто не отменял!

-Рнья-я-а?

-Жратва, товарищ Че. Высококачественная, вкусно-калорийная жратва. – ушастый аж прямо-таки засиял от счастья, поглаживая животик, да так, что не дал мне закончить коммерческую мысль, принявшись жестами, как не вполне смышленому, показывать,

сколько и чего он хочет за «культурный обмен и просвещение». И выходило явно не в мою пользу. – Воу-воу! Ниче, что столько общепит России за год не выпускает?! Не годится. Нет! – лохматый осторожно загибает пальчики левой лапки, тем самым сокращая срок моего добровольного кулинарного рабства ровно на половину, а затем показывает на жарящегося на вертеле лазурного озерного дракончика и деловито принимается загибать коготки.

-Что-о-о?! Тридцать озерных дракончиков? Нет? Ах... Лазурных?! А харя не треснет?! - Че смущенно шаркает ножкой, поновой составляя гастрономический заказ. Выходит ровно 29. – Пятнадцать и точка!

-Ара ве-е-е...?

-Пятнадцать лазурных на вертеле, четыре котелка с ухой из щуки, караси, окуни и прочая мелочь в лопухе рунира в количестве 50 штук, жаренная на грили каймановая амфибия...три особи. Все! Нет! Никаких птеродонтов. И вообще, что такое птеродонт...? Ай, можешь не объяснять. НЕТ! Все. Сейчас или никогда, условия окончательные и пересмотру не подлежат. Согласен? – Че долго думает, мечется по сторонам, но в конечном счете все же соглашается и, как всякий культурный гражданин, протягивает мне лохматую лапку для скрепления сделки рукопожатием.

Навык торговля улучшен до 1!

Вы перешли на 10 уровень...

Доступен 1 талант развития!

Разблокирована возможность выбора класса.

Жизнь налаживается! Поудобнее устраиваемся на травке перед костром, берем попкорн... пардон, карасей в лопухе.... и незамедлительно открываем интерфейс. Класс! Шик. Блеск!

ПАМЯТКА:

Пункт 1. Выбрав класс, сменить его вы более не сможете!

Пункт 2. Все нижеперечисленные классы – результат ваших действий, навыков, практических знаний и пр. пр. Таким образом, появление новых классов напрямую зависит от того, что вы делаете, возможно, даже в текущий момент!....

Пункт 3. Будьте уверены, выбор класса можно всегда

отложить на потом, а изменить выбор – невозможно.

Пункт 4. Все перечисленные ниже классы, за исключением некоторых, являются общими! При выполнении определенных условий, у вас появится возможность получения более узконаправленного варианта развития с вытекающими из него навыками, умениями и способностями.

-Что-то пахнет разводиловом каким-то...

-Рья-а-а...фа-а-атхи-и...

-В точку, Че. – подмигнул я пожирателю кислотной саранчи, а сам погрузился в изучение. Основы основ, все дела, ага.

На выбор мне предлагали аж целых 5 вариантов развития! Да каких...

Парламентер, дипломат, торгош, монах и ...утилизатор. И нет, утилизатор – это не то, о чем вы подумали! Вовсе это никакой там не brutальный рубака на мече, в перерывах испепеляющий все живое фаерболлами – как выяснилось, утилизатор... Как бы изъясниться поточнее? В общих чертах – бомж-умелец, имеющий неплохие пассивки, направленные на увеличение шансов выживания в лесу. Конечно, при условии того, что в этом лесу не водятся никаких чужих ?????? и им подобной неопознаваемой нечисти. Среди полезных умений, наверно, было только одно – и, как ни странно, оно тоже называлось «утилизация» - разбор предмета на составляющие. С кучей ограничений на качество и редкость. И штрафов. И вообще... какая-то мутная хрень.

Парламентер, дипломат и торгош в теории носили исключительно полезный, но настолько же практически бесполезный в моих условиях характер: какой смысл повышать процент от выручки с продажи хлама NPC, если из таковых найденных в округе только Теранская Яга, общение с которой сводится либо к домогательствам сексуального направления, либо к действиям насильственного характера со смертельным исходом?! Не в мою пользу, разумеется. Парламентаризм? Я вас умоляю! +2 интеллекту каждые 5 уровней? Да в гробу я его видел, как и перспективу вечно шляться по лесной глуши, прокачивая подозрительные пассивки, вроде, например, «непобедимый желудок!».

Монах – святой воин, которому через его невероятную силу воли даруется божественная мощь. Монахам доступны

исцеляющие волны, мантры, защиты и заряженные силой Небес удары...

Рыбка встала поперек горла! Нужно срочно отдышаться... Так-так! Заряженные силой НЕБЕС удары! Это уже значительно интереснее.

...умелые монахи способны наносить молниеносные атаки как голыми руками, так и с использованием хорошо сбалансированного оружия. Урон, наносимый святым воином по одиночной цели, сложно переоценить; также они способны наносить урон по площади, используя маховые удары или удары ладонью, резонирующие со стихиями. В бою монахи предпочитают грубой силе маневренность и скорость.

Классовый бонус:

каждые 2 новых уровня повышает сопротивление тьме +3.

каждые 5 уровней выносливость +3, ловкость +3

ВНИМАНИЕ!!! В случае выбора класса будет произведена принудительная замена маны на « энергия духа»! Все бонусы от предметов, увеличивающие запас маны, более станут не актуальны! (Базовый показатель духа – 20 единиц. 1 единица духа генерируется каждые 5 мин, либо при использовании некоторых активных умений и медитативные техник).

Доступные для изучения умения:

Резонирующий удар I - молниеносный удар кулаком, вызывающий сильную непродолжительную вибрацию, значительно снижающую на короткое время броню и защиту цели! Каждое последующее применение усиливает резонанс, нанося дополнительный урон! Продолжительность резонанса – 5 секунд, базовый урон – 12, понижение брони – 5. Затраты духа – 7, откат умения – 1 секунда. Требования: 1 талант развития.

Кулаки ярости I – серия быстрых ударов, каждый из которых наносит 110% базового физического урона. Каждый пятый удар наносит удвоенный урон и с вероятностью в 2% вызывает внутреннее кровотечение и повреждения внутренних органов! Восстанавливает по 1 энергии духа за каждый удар! Требования: 1 талант развития. Расход бодрости зависит от телосложения и уровня навыка «контактный бой».

Доступно: 1 талант развития, 2 пункта характеристик.

Желаете стать монахом?

-О-о-о да-а-а-а...

Освоен новый класс – «монах»! Желаете изучить умение «кулаки ярости»?

-О-о-о да-а-а-а...

Изучено новое активное умение – «кулаки ярости»! Условия активации – произвольная серия быстрых и точных ударов.

Опа. Окно с видяшкой на интерфейсе появилось. Какая-то просека с поваленными деревьями. Перед единственной уцелевшей березкой стоит подозрительный лысый, бородатый, татуированный субъект в оранжевой спецовке не то гостайбайтера, не то шаолинского монаха. Раскачанный, мощный! Пара десятков едва уловимых для глаза движений кулаками – и березка валится к чертовой матери с вывороченными наружу корнями.

Черт побери! И почему родители меня в детстве не отдали в школу ниндзя?! Ну что ж, остается самое малое – протестировать кулак ярости на чьей-нибудь башке! Но сначала медитация! Ресаем бодрость. Она нам пригодится!

Медитация I 49% (от II)

Прекрасно, а теперь за дело! Закидываемся жратвой на реген хп и вперед!

-Товарищ Че, поднимайте пушистый зад! Пошли за дракончиками.

-Веня! Алуру ньяру вуурс. – информативно сообщает лохматый недовольным голосом, как бы намекая, чтобы я катился катился к черту со своими камышами, но и пожрать в тоже время нахалю он не против. Пожимаю плечами – его правда. Продолжаем рыбалить в таком случае! Спустя несколько минут уже снимаем средних размеров карася. Долго не думая разбираем несчастную рыбешку на запчасти и закидываем обратно – подальше в озеро. Приманка!

По-хорошему, я конечно надеялся, что на запах и вкус крови привлеку парочку каймановых амфибий... или для начала щуку побольше...

Но то, что показалось на водной глади, превзошло все мои ожидания. Хотя бы потому, что передвигалось оно на двух ногах. Вернее, лапах. Перепончатых. У него был игольчатый хвост и тело, покрытое мощными волдырями вперемешку с густой тиной и букетом водорослей. И запах от него шел как от подмосковной помойки до реформы 2019 года!

-Мочи буржуя! – сказал я, хватаясь рефлекторно за вилы.

-Рья-я-я! – радостно заверещал Че и сиганул с обрыва вниз на вылезшего из трясины утопца ????, который, по всей видимости, увидел то же, что и я – появившуюся на горизонте смерть! А потому вонючка моментально пустился наутек в противоположном от нас направлении – на дно. Быстро! Но не быстрее чебурашки: и пары секунд не прошло, как округу огласил нечеловеческий вопль, а на поверхности озера поплыл алый багрянец! Именно он и сыграл роковую роль в последующих событиях: озеро забурлило. Буквально: многочисленные пузыри стали подниматься то тут, то там, будто нечто большое поднималось на его поверхность. Затонувшее! Массивное. И явно не дружелюбно настроенное... Но Че так не считал. Отнюдь! И на мои попытки докричаться до играющего в воде с выдраным позвоночником утопца результатов не возымели, а когда под ушастым и его недогрызанными фрагментами законной добычи появился темный силуэт – стало уже как-то не до криков.

Плезиозавр на дне озера?! ЧТО?!!

Массивный гребень шеи водного чудовища внезапно вздымился бугром на десятки метров над берегом, разорвав водную гладь и одарив меня фонтаном холодных брызг !

-СПАСАЙСЯ!!! – заорал я, но Че совету не внял: он восторженно продолжал пялиться на доисторического динозавра, будто маленький ребенок, к которому подарили долгожданную игрушку. Большую. И ... интересную. И даже тогда, когда огромная тень заслонила самого ушастого, тот продолжал восторженно его рассматривать. А чуть погодя челюсти плезиозавра сомкнулись на моем лохматом приятеле и доисторическое чудовище уплыло вдаль.

Нихрена себе...Как так-то ?! Глянул на свой проклятый медальон, потом глянул на притихшее озеро, потом снова на медальон... Карма, мля.

-О великий бог рандома, ну теперь-то за что? Чем я тебе насолил

так, что ты своего верного раба насилуешь и унижаешь при каждом удобном случае?! Я тебя ненавижу, тварь ты бездушная!

Темные боги хаоса и рандома услышали ваши богохульные изречения!

Карма -40.

От возмущения у меня заскрипели зубы и мне захотелось заплакать. Но мужчины не плачут. И потом, мерзкое озеро вновь стало покрываться бульбашками... так что трагедию плавно пришлось заменить драмой «пока бегут мои ноги». Качаем атлетику! Впрочем, далеко убежать я не успел.

Возможно, кто-то из вас когда-нибудь был в дельфинарии! Или хотя бы смотрел выступления дельфинчиков и касаток по зомбо-ящику. Один из самых зрелищных трюков – это когда касатка выныривает из воды и совершает разворот в воздухе! Публика визжит в восторге (ну, я по крайней мере) и получает бесплатный душ, а виновник – скумбрию! В данном случае случилось нечто похожее. Только вместо дельфинчика или касатки из воды вынырнул плезиозавр... Тот самый. Я уже приготовился стать скумбрией, как заметил на его шее какой-то неясный силуэт. Присмотрелся: чебурашкин собственной персоной! Из сквозной дыры на шее водного гиганта хлещат гекалитры густой крови, а маленькое исчадие ада продолжает выковыривать из чудища целые куски мяса и тут же их поедать. Бр-р-р-р! Плезиозавр издает оглушительный рев, от которого у меня едва не лопаются барабанные перепонки, хлещет по вспучившейся озерной глади шеей, в попытках если не расплющить, то как минимум скинуть вредителя! Тщетно: Че подбирается все выше и выше к его голове, попутно раскраивая зубами шею. Я в полном офигевании наблюдаю за всем. Тут замечаю, как и без того темная и мутная от крови и разворошенного ила вода омота становится еще темнее, а там, внизу, что-то движется...

Я впервые в жизни лицом к лицу увидел нечто настолько громадное и колоссальное. Учитывая мой-то стаж ВР-игр! Невероятных размеров челюсти, одни зубы которых оказались с три моих роста, возникли в аккурате под мечущимся в агонии длинношеем. Я отчетливо услышал щелчок! А потом все участники пищевой цепочки ушли на дно.

С этого момента я старательно выбирал место рыбалки. И вообще: осознание, что в округе взаправду происходит чертовщина теперь окончательно закоренились в моей умной голове! Правда, от всего этого мне становилось только веселее и интереснее. Тайны! Интриги. Расследования!

С другой стороны, квест «заслужить доверие» не провалился ведь! Значит ушастый не помер. Наверно.

С другой стороны что-то я не припомню случаев, чтобы пострадавшие выживали после встречи с пресноводной годзиллой. Кхм...не будь о плохом!

В результате упорных физических тренировок ваша сила навсегда увеличена на 1!

-Фу-у-ух... Как и ожидалось. Терпение и двадцать подходов по двадцать повторений все перетрут!

Окаменевшие после отжиманий руки так не считали. Но это поправимо – незамедлительно садимся в позу лотоса, убедившись предварительно что поблизости нету недружелюбно настроенных аборигенов, и ловим сигналы из космоса, параллельно ресая бодрость и немножко потерянного хп в битве с парой озерных дракончиков.

Медитация I 63% (от II)

Отлично! А теперь...

-Приступаем к плану Г! - Камень поувесистее в ручки и поперли агрить саранчу. Приближаемся к камышам! Страшно-о-о ппц. Но надо, надо! Метаем оружие пролетариата в заросли камышей, жмуримся и готовимся к самому худшему. По-началу ничего не происходит – я уже начинаю волноваться, неужели очередная подлянка?! Ах нет, все ок – спустя непродолжительное время по мою душу вылетает около десятка стрекочащих дракончиков. Ну, я парень простой, то есть не герой!

Атлетика улучшена до 8!

Успеваю отбежать на солидное расстояние, прежде чем бодрость приказывает долго жить. Достаточно солидное, чтобы от стаи преследователей отбились практически все... преследователи. Метаем еще один камень, привлекая внимания собиравшегося уже улетать восвояси лазурного дракончика и в бой!

Навык контактного боя улучшен до 8!

Вы перешли на 11 уровень, распределите свободные очки характеристик!

Мелочь, а приятно!

-Оба сила. Тэк-с. Что мы имеем?

Подошел поближе, с тоской поковырял веточкой среди «лута» и понял: сколотые зубы и слабые желчные железы мне едва ли в обозримом будущем пригодятся. Эх! Но не беда. Меня там впереди поляна роялей ждет, тех, которых чебурашка понавывивал! Нужно поторапливаться – еще часа 3 и солнце зайдет. А подобное в здешних краях явление сродни катастрофе. Медитируем! Перевязываем сбитые костяшки пальцев новыми лоскутами ткани и идем дальше мочить стрекоз. Почувствуй кулак ярости, мухахаха...

На деле кастовать навык оказалось довольно проблемно – пять последовательных ударов во-первых требовали солидных затрат бодрости, а во-вторых – это просто было банально трудно не сбавляя темпа мутузить голыми руками довольно прочный хитин лазурных дракончиков! Из 5-7 комбинаций ударов удачно в лучшем случае проходила только одна. Да и то, довольно криво, но тем не менее урон существенно поднялся, что не могло не огорчать моих врагов.

В запасе у меня оставалось буквально всего-навсего пару часов и завтрашнее утро до того, как обнулится баф на щедрую добычу из данжа. Нужно было действовать радикально! Так я и поступил. Теперь ни одна секунда не уходила впустую: я превратился в корейского био-робота, машину фарма саранчи и поедания рыбы! И вот, после догонялок-убегалок и еще пяти загубленных не то стрекоз, не то собак, я обзавелся новой шмоткой!

Серьга святого неопита, класс предмета – необычный, прочность 10 /10. Мана +10, сопротивление тьме +10.

-Всегда мечтал себе в ухо сережку вставить, ага... ЩАС.

Короче, всю накопленную за день злобу я планомерно сгонял на стрекочущей нечести. Раз семь как минимум мне приходилось удирать от вылетающих из камышей королевских дракончиков, пару раз меня едва не отправили на респаун в неравном бою, но я выходил победителем! И разок даже собрал паровоз. Вышло, правда, случайно, как и сам факт моего спасения – после происшествий на

озере из всяких дебрей полезли тамошние обитатели, например, стаи утопцев, которые выскочили на меня из кустов, когда я спасался от еще большей стаи мутировавшей саранчи. И вы даже не представляете насколько я был рад, что к тому моменту атлетика качнулась уже до 11, потому что я еле-еле удрал от опасных вонючек, да и то, потому что те по-первой решили закусить дракончиками.

Но настал момент истины! Кое-как получилось зачистить участок перед полем боя чебурашки! И... моему взору предстала целиком выжженная от кислотных брызг полянка, на которой ровным счетом ничего и не было. То ли дело было в кислоте, которая тут нахрен все пропала или же у предметов было свое время жизни... В общем, облом капитальный, хомяк старательно намыливает веревку, а я – бреду назад в деревушку с котелком жаренной рыбы и производственно-хозяйственным инструментом в охапку.

Еще и плечо, что б его, начинает зудеть! Тело ноет. Спать хочу, и... ванную там теплую принять для начала? День-то не легкий, а запах от меня прет едва ли не сильнее чем от утопца. А там в озере наверно и еще что-то проснулось из разряда «большого и интересного»... Правильно – нахер такие озерные ванны, пойдем спать потным и вонючим.

Деревушка меня встречает опустевшей, как и положено всякой заброшенной деревне. Эх. Жалко лопухого! Ну да ладно, раскисать – не в наших правилах. Займемся подведением итогов и столярно-слесарно-прикладными работами у заблаговременно разведенного костра! А именно – созданием **настоящего** оружия.

-Хм-м... Как, бишь, они там камни затачивали в своем палеолите? ЧЕМ БЛИН?! Другими камнями, да? Так почему же они не точатся в таком случае?!

Да. Производственный процесс создания каменного зубила и будущей увесистой кувалды в одном лице встал колом. Посидел, полюбовался закатом и посетовал на одиночество, старательно выбирая каждое слово так, чтобы ни дай боже не оскорбить таинственных высших сущностей – вышло емко, нецензурно и успешно. Потом открыл статус:

Грегор Талер, человек, уровень 11, класс - монах.

сила 22 +8

ловкость 7+6

выносливость 17+5

интеллект 8

харизма -1

дух 20

мана -----

бодрость 29 + 20

здоровье 105 + 133

карма - 40 (-666)

сопротивление к страху +10

сопротивление к тьме +10

владение древковым оружием 4

контактный бой 8

атлетика 11

акробатика 4

восприятие 2

красноречие 1

лингвистика 1

торговля 1

воровство 1

активные навыки:

-кулаки ярости I (35% от II)

-медитация I (63% от II)

пассивные навыки:

-боевой транс

профессии: повар I (67 % от II)

достижения: ...

-Да-да, мусорщики-первооткрыватели, мы такие. - пробормотал я, устало закрывая статистику. Посидел еще немного, подумал о

вечном - ну, о чем обычно все думают, и пошел спать, предварительно попробовав прокачать медитацию до 2. Не получилось, как выяснилось, рост происходил, только если какого-нибудь из параметров, например, бодрости, не хватало. А наворачивать круги вокруг деревни, как и заниматься членовредительством мне ну... особо не хотелось! Так что я заперся в почти своей избушке, забаррикадировался там основательно и вырубился.

2

Сон мне приснился скверный. Я был посреди лесной глуши! Полнолуние, все дела. Я несся сквозь заросли, колючий кустарник больно резал физиономию, сердце непрерывно стучало, а я все бежал и бежал. Я за кем-то охотился будто. Этот непередаваемый азарт, интерес и ... удивительнейшая реалистичность и правдоподобность до мельчайших деталей, словно все происходит наяву, блин!

-Мать...! Я вообще где?!

Огляделся по сторонам. Какой-то лес, видно как днем, слышимость прекрасная. Вдалеке кто-то визжит, порыв ветра доносит до ушей злобное рычание. Далекое...пока что. Не припомню, чтобы я страдал лунатизмом или увлекался ночными пробежками! Дело пахнет чем-то... мерзким, с трупным запахом, например - грибом гойи, на который я чуть не наступил случайно. Что я тут вообще делаю? Эх. Да не важно. Луна какая красивая! Сердце гоняет кровь по жилам, в висках стучит, так и хочется.... завывать... где-то же тут должны быть самки. О, непременно, непременно! Нужно заявить о brutальном себе или меня съедят заживо инстинкты. Или блохи. А-а-а... чешется все как.

А еще я так голоден... Верно. Охота. Пора на охоту... Обострившиеся до предела чувства сами направляют меня по следу. Косуля или лось, размером с пещерного медведя? Славно, достанется больше...

Глава 7: Играет чемпион.

Глава VII: Играет чемпион.

1

Довольно странно просыпаться посреди заброшенной дереvушки, лежа на мокрой от утренней росы траве, будучи в ободранных шмотках и в одном подрапанном сапоге на босую ногу. И тем страннее ощущать во рту соленый привкус крови, а поперек горла - застрявший комок чьей-то выдранной шерсти. Обалдел ли я? О, вовсе нет. Как показывает практика, подобное в здешних краях – явление обычное. Как и исцарапанные, покрытые кровью руки и выросшие за ночь густые черные поросли волос на предплечьях. Голова еще болит зверски, сушняк мучает и это назойливое системное сообщение - инкубационный период ликантропии перешел в активную стадию. Что за чушь! Дайте попить...

Так. Стоп. Что?!

Игнорировать послепохмельный синдром!

Поздравляем! Вероятность развития ликантропии у среднестатистического человека чуть менее 0.0017%, но вы – чертовски везучий засранец! Или же, что более вероятно - чертовски НЕ везучий засранец.

Ликантропия I стадии:

пассивная фаза (день) – несущественные метаморфозы тела, сила +10, выносливость +10, незначительное усиление обоняния.

Активная фаза (ночь) - многократное обострение всех чувств», незначительные трансформации тела, сила +20, выносливость +20, ловкость +30. Навыки:

- «звериная личина»: в полные фазы лун у вервольфа просыпаются потаенные звериные инстинкты! Значительное усиление свойств активной фазы.

По крайней мере хвост у меня не отрос. И блох тоже нет... вроде. Как там в фильме? Что нас не убивает – делает сильнее! Ага, блин... И как ликантропия качается? Ладно, потом обдумаем этот интригующий вопрос. Время, время!

Поскольку из прочих непотребных явлений ничего более интересного не произошло, и Заречье не оккупировали стаи недовольных моей политикой утопцев и прочей опасной дряни, я принялся собираться. Нет, не в поход. В глубины ада. Вернее, в «забытый тоннель», то есть, данжеон. Баф показывал жалкие 7 часа, нужно было меньше тупить!

В общем, я собрал в кучу все нажитое непосильным трудом добро. Вышла солидная куча... всякого почти бесполезного на практике и архи полезного в теории хлама. Вроде глаза каймановой амфибии, из которого я так и не решился ничего приготовить, за не имением вариантов получше. Ну что ж. Я умирать там внизу категорически не хочу! Сразу во всяком случае. А в тоннеле темно! Подземелье. Значит нужен...факел? Прекрасно, прекрасно. Первое разочарование - за не имением горюче-смазочных материалов остаемся без света. Вилы как колюще-протыкающий инструмент самообороны тоже не пригодятся, скелетов колоть просто не во что. Логично! Выбор падает на колун, делаем максимально не уродливый черенок, на деле получается с точностью до наоборот. Но процесс до того меня увлекает, что в порыве творческого вдохновения даже решаю нашкрябать острой галькой на рукоятке узор.

Вами изготовлен новый предмет – «топор сильного криворукого неудачника малой мобильности»: сила +2, ловкость – 3, базовый урон 3-9!

Получено 20 опыта.

_*** **** !**

Боги рандома вняли вашим словам! Кара неизбежна.

Карма -40.

-...

С ощущением посрамленного самолюбия открываю инвентарь, чтобы закинуть туда жаренных окуней. На глаза попадают ядовитые железы озерных дракончиков. Много желез.

Они ведь ядовитые? Значит, могут усилить оружие! Я надеюсь.

Осторожно под тройной ветошью размазываем пару желез по кромке колуна и вуаля – **слабый топор коррозии сильного криворукого неудачника малой мобильности, сила+2, ловкость -3, базовый урон 3-9, урон кислотой 3. При ударе существует 5%**

шанс понижения прочности оружия на 1! Текущий уровень прочности 11/15.

Получено 20 опыта.

-В нормальных играх за такое положена уникальная профа или как минимум крутая ачивочка! Так где же она?!

На ноту протеста криворукого мастера никто не откликнулся, поэтому едем дальше. В дале-е-екие края.

Осмотр окрестностей озера пропавшего чебурашку не выявил, зато выявил огромное количество агрессивной дурно пахнущей двуногой живности. Не бомжей и не меня (что по сути одно и то же), утопцев. Стаи большеголовой нечести вовсю промышляли возле берегов, охотились на других мене...э-э-э... фотогигиеничных представителей местной фауны. Ну, не будем их от этого отвлекать, нас ждут великие дела! Тем более что до падения бафа на добычу осталось 4 часа. В путь!

Подходим к злополучному обвалившемуся погребу. Для уверенности лупим себя в грудак! Боевой дух, все дела. Сглатываем, потом зачем-то сплевываем, глубокий вдох-выдох.

-Я хочу войти в забытый тоннель!

Гнилые доски и покосившиеся стены растворяются в тумане, синие огоньки искорок увлекают меня вперед, в темноту...

2

Темнота. Кромешная! А это означает одно: отсутствие поблизости смертельно-опасных скелетонов и прочей живности, любящей закусывать придурками вроде меня. Ну, щас глаза к темноте привыкнут и двинем, а пока попробуем хоть нащупать место, где я очутился...

-Пи-и-и!!!

-Ох ты ж мля...!

Критическое попадание! Лесная крыса 1 уровня умирает! Поздравляем, вы получаете бонусную награду за первого поверженного противника в размере 4 единиц опыта!

И...

Шкурка лесной крысы, сохранность – идеальная, низший

ремесленный компонент, качество – превосходное!

Крысиный глаз, сохранность – идеальная, низший алхимический ингредиент, качество – превосходное!

Крысиный хвост...печень...

От негодования у меня закрипели зубы и мне захотелось сделать что-нибудь...непотребное с тушкой раздавленной крысы. Отфутболил пару раз злодейку, пока не убедился, что пинаю предположительно стену и успокоился. Посидел, помедитировал, подлечил нервы, а там вроде как и что-то узнаваться в темноте стало. Контуры обвалившегося гнилого пола избы и бревен, а по соседству с ними – одна из моих портянок.

Навевает воспоминания.

Хрустнул суставами, покрепче сжал колун и отправился вперед в неизвестность, выяснять отношения с недавним обидчиком.

Да, забытый тоннель, пожалуй, идеальное название для данжа с подобной обстановкой. Сырой. Затхлый. Широкий, но приземистый, составленный из древней кладки и таких же древних брусьев, грозящих обвалиться едва ли не в любой момент. То и дело мелькают мыши, крысы. Одиночные, на мое счастье и... Нет, конечно не размером с упитанную котяру, но животное порядочная такая, больше, впрочем, безобидная и настолько же для меня бесполезная: крохи опыта и потроха несколько обнадеживали одинокого героя, в тайне мечтающем о нормальной шаурме и легендарных роялях!

-...как и хоть об одном лучике света в этом царстве тьмы!

Видимость оставляла желать лучшего. Но, поскольку свой потенциальный золотой парашют я проворонил на первом раздавленном грызуне, то и мелочиться не стоило - только вперед, без остановок. Подобной тактике к тому же способствовал факт ненормальности данжа: был вход, но не было выхода, так что, морально подготовившись расстаться с почти полностью заполненной шкалой опыта и тройкой-другой побрякушек из инвентаря, я медленно, но уверенно продвигался вперед. И вскоре я был вознагражден, моя, мой... А, не важно. Чуйка не подводит! И зря я ругался на неопределенной формы объект, из-за которого в потемках полетел мордой вниз, прямо в не менее неопределенную кучу чьих-то заплесневелых костей, которые при контакте с моей рожей разлетелись в разные стороны, явив ворох искр, в эпицентре

коих расположилась пара ...кирзачей. Дырявых и на вид столь же древних, как и я сам.

Замшальные рыбацкие сапоги мертвеца , класс предмета - необычный, сетовый, прочность - 4/8. Броня +1, здоровье -2, сопротивление к страху +5. 2 / 3 бонус полного комплекта – уникальный ????

Супер. Не раздумывая натягиваем некое изощренное подобие резиново-кирзового изделия на ножки!

Собран полный сетовый набор «мертвого рыбака»!

Не клюет? Не огорчайтесь! Ведь теперь за вами будет следовать по пятам частичка удачи прежнего хозяина комплекта, или его неудачи... а так же его дух.

Бонус работает только при ношении полного комплекта «мертвого рыбака»!

-Что-о-о-о? Еще одна мало понятная хрень?! А где же убер плюшка к рыбной ловле?!

-Слышь, внук Ельцина. Ты губушку-то прикатай, тоже мне тут, нашелся!

-Пошел... – и тут я осекся на одной третьей фразы, поняв, что происходящее – не плод моей больной фантазии! Но кто, где?! Смотрю по сторонам – никого нету! Сплошная беспросветная темень и тишина...и холод, как в могильнике. Показалось? Па-да-зри-тель-на. Крыша протекать что ли начала... Хотя, чего удивляться. Поразительно тут, что я раньше не сошел с ума – вот это да, удивительно. Разворачиваемся и идем дальше, короче!

И тем большей для меня стало неожиданностью, когда я, повернув голову, вдруг в упор столкнулся с призрачным силуэтом покойника. Натурального. Им оказался поджарый дедок в идиотской и довольно грязной панамке и в точной копии моих шмоток, разве что покрытых озерной тиной – сета мертвого рыбака. Правый его глаз вытек, а левый, затянутый паутиной катаракты, пялился на меня, в подранной щеке ползали личинки, вместо носа была дырка, а на шее виднелись взбугрившиеся вены и омертвевшие участки прокаженной кожи – несмотря на подобные метаморфозы, заросшая густой щетиной физиономия вовсю сияла беззубой улыбкой.

-Бу.

-<бабский визг>.

-Хех! Ну и рожа у тя! Хе-хе... но-но, ты это тут брось, кобылка! Нечего палками-ковырялками в меня тыкать. – возмутился дед.

-Ты совсем обалдел, пердун старый?! – возмутился я, но на всякий случай еще раз тыкнул топором по приведению: прошел сквозь него. Где мой серебряный меч и святой огонь инквизиции?!

-Поуважительнее со старшими, молокосос! А то... А то...

-А то что, старый пердун? - старик нахмурил брови и неподдельно надулся. Вот она, сила материального мира, мухахаха!

-О. Что я вижу! Мои штанишки. А не те ли это, в которые я случайно напрудил перед своей преждевременной кончиной?

-Врешь!

-И лабутены. Помню, позавчера крыска в одном дрыхла мирно се, а там дебошир какой сунулся сюда. Воплей, криков, визгов – помогите, спасите-е-е... Аж нежить тутошнюю поднял от спячки, ну и крыска-то не выдержала, насрала со страху в лабутен, то миж.

-Врешь ты все!

-И курточка моя. Помница давеча... О. Колечко моей женушки. – призрак покосился на малое кольцо силы, после чего буквально вспыхнул от негодования, от чего во все стороны полетела призрачная слюна и черви! – ВОРЮГА!!!

-Отважный герой и добытчик! – оспорил я вердикт, за что был заживо погребен под пластом мало переводимых народных фраз и междометий. Какой шумный...полтергейс.

-..гнать таких в шею нужно и на кол садить!

-Слышь, дядя! Я его по-хорошему нашел, а не скомуниздил! Нехрен на меня бочку катить, но если так хочешь, на, держи!

И как бы буйное приведение не старалось словить брошенное кольцо – оно прошло сквозь его вытянутые руки, словно сквозь голограмму. Посмотрел на меня... как на то самое, покривился.

-Будь я в твои годы...

-Ага. Начнем с того, что ты призрак, дедуля, ага?

-...я бы тебе шею намылил. – и тут я взбесился окончательно. Где

это видано, чтобы в игре какой-то вшивый непись так нагло себя вел?! Возмутительно!

-Так, все. Довольно пустых слов! Гони квест или проваливай! – старик ухмыльнулся.

-Да, одинокий, отважный герой и добытчик! Есть у меня к тебе один квест. Заданье трудное очень, но и награда соответствующая, значаща... – я уже приготовился вникать, как – Ехай-ка ты на ...

-Ну все! Ты меня достал, пердун!

Чтобы не посрамить репутацию благочестивого, стрессоустойчивого и доброго монаха пришлось отправить в инвентарь левый ботинок – бонус сета 2/3, ляпота и тишина! Безобразие сплошное. Так. Ну ладно. Что там по расписанию? Ах да. Прогулки в темени под землей! Обожаю. Пришлось снова одевать левый ботинок – от приведения все же польза была: от него шел слабый свет.

-Хочешь попросить прощения у старого и немощного человека? Ну так и быть, приступай молить о прощении и может быть я внемлю твоим убогим фразочкам. – доверительно сообщил призрак, а потом заржал как конь, наблюдая за моими тщетными потугами врезать ему между глаз топориком! Помни. Самоконтроль!

У всех призванных НПС есть свой радиус действия. По крайней мере, нормальных.

-Не угадал! Лучше. Мне больше по душе идея сделать из надоедливого приведения фонарик.

-Чаво...

-Заткнись и шуруй вперед! Ай, ладно, не говори ничего больше... просто заткнись!

Старик не умолкал ни на минуту. Мои слова задели его за живое! Или он при жизни был просто очень противным... Не столь важно. Продвигаемся вперед!

Получено 1 опыта

Мочим выбежавшую на красный крысу! Давим злодейку, глядим по сторонам, игнорируя реплику про Кузькину мать и что-то там еще из народной рубрики и кастрацию вашего покорного слуги. Вступаю в какую-то шуршащую массу! Приглядываюсь в удаленном свете

тусклого мерцания назойливого призрака, решившего мне на зло остаться стоять на месте...

Подземный спористый мох, добротный алхимический ингредиент, качество – хорошее. ?????

Принюхались. Чуть ущипнули – от трупного дебафа не померли, замечательно! Только спрятал в межпространственно-временной карман найденную добычу, как мне в лицо уже прыгает пораженная тьмой, **лютая** тоннельная крыса! Ощути мощь кулаков ярости! Призрак давится со смеху, наблюдая как я мутузию злодейку 20 уровня с упитанного котяру! Да и вообще, видок у нее как у чернобыльского мутанта! Краснящие бусины глазок, не здорово горящих в темноте, свисающие с мордочки хлопья пены... Ликвидировать ксеноса!

Получено 160 опыта

Навык контактного боя улучшен до 9!

Вы перешли на 12 уровень! Распределите свободные очки характеристик!

Соппротивление тьме +3

-Хха...хха-а... Срань...! В выносливость оба! – руки трясутся от усталости, с ужасом отмечаю, что полоска хп просела более чем на половину. От одной крысы! Зато како-о-ой...

-Тюфяк, фу-фу!

-Цыц я сказал!

-Да-а-а... Было времечко, да я в твои годишки... – плавно пропускаю мимо ушей болтовню старика. Грызу жаренную рыбу, сажусь в позу лотоса, медитирую и сам того не замечаю, как начинаю радостно хихикать.

Да-да-да, вот она, лазеечка, оставленная нерадивыми разработчиками! Ща дело поперет...

А лично вам никогда не приходило в голову, почему в ВР-играх так мало игроков-монахов? Ответ кроется на поверхности. Монахи – мастера боевых искусств, а не мастера использования магии, тупого размахивания двуручным молотом или не менее грустного танкования куском жирной биомассы, закованной в тяж... То есть, если разобраться – сплошная скучно-сложная рутина из забавных

названий, вроде «ладони пикирующего ввысь пьяного журавля», технически идеальных ударов и трудно произносимых бафов и не менее загадочных мантр, назначение и применение коих зачастую не ясно даже самим монахам. Ведь намного проще поджарить врагов молнией, чем изображать из себя Брюса Ли, а-а-а? Оно-то так. Да вот только было одно но: в моих реалиях каждое повышение контактного боя увеличивало минимальный урон ударов минимум на 1 и повышало вероятность крита, а учитывая, что в секунду я присобачился бить по 2-3 удара + использование кулаков ярости + значительно повышенные характеристики символом хаоса и пассивкой оборотня = успех. Ну, почти.

Потому что на деле – все было ужасно. Мне потребовалось 2.5 часа просидеть на карячках, прежде чем здоровье восстановилось до максимума! Не говоря о сбитых костяшках и подранных ручках. Сдаваться просто так я был не намерен.

Крысы. Ненавижу их. Терпеть не могу. В каждой ЛИТРПГ книге. В каждой игре. Они повсюду! В каждом слабеньком данже. Ну конечно: слабым героям нужны слабые противники. Но не сбежавшие же из нацистских лабораторий по изучению изотерики и влияния темных сил на крыс мутанты?!

-Хе-хе-хе, во умора!

-Закройся, пердун!

-Хщ-щ-щ! – зашипела пародия на грызуна, который раз неудачно прыгнув и словив от меня хук правой. На сей раз мне пришлось спастись бегством сразу от трех серых – кое-как взобрался на верх завала у начала данжа, попутно чуть не приложившись виском о торчащее бревно и принялся отбиваться.

Надежды на то, что сработает агр зона и вражины вернутся на прежние места не прокатили. Отбивался я долго.

Навык контактного боя улучшен до 10...

Навык контактного боя улучшен до 11...

Навык контактного боя улучшен до 12!

С интервалом в 7 секунд крыса прыгала на меня, намереваясь вцепиться в ляжку ... или в нос, например. И сразу же ловила пендаля или хорошенькую затрещину, а потом – все повторялось по-новой, но уже со следующей. И так – бесконечное число раз, пока я перестал

вменяемо соображать, а реальность превратилась в рутину, заставив меня встать на темный путь силы – стать корейским био-роботом.

Активирован боевой транс...

Забить на системные уведомления и ничтожные единички урона в статистике, жадно поглощаемые завышенной броней элитных мобов! Сосредоточиться, успокоиться. Тройка молниеносных ударов, пока комок шерсти не упал. Прекрасно, на добивочку – херачим пяткой по загривку обнаглевшей особи. Сила «Хэ»!

-Хэ, я сказал!! – пришлось повторить идеально отработанную комбинацию на максимум урона еще 10 раз, прежде чем наконец поверг врага! Ну, одного врага.

Получено 154 опыта

-Никак делаем успехи, молодой человек?!

Неприличный жест с участием среднего пальца дед не оценил. Боремся за жизнь! Отшвыриваем подлетевший комок шерсти и костей колуном, прочность топора тут же падает на единичку. Р-р-р-р-р!! В жопу колун, маотай рулит.

Навык контактного боя улучшен до 13...

Вы перешли на 13 уровень! Распределите...

Навык контактного боя улучшен до 14...15...

Тело ноет, будто не крыс дубасю, а...железобетонную стену. Бодрость скачет то вверх, то вниз – все свободные пункты закидываются на автомате в выносливость. Тут с недоумением отмечаю, что к двум оставшимся злодейкам прибавилось еще четыре. Приходится ускоряться – бодрость начинает трещать по швам, а рукопашка начинает расти с устрашающими темпами. Как бы это странно не звучало, но меня спасает высокий уровень противников, из-за которого боевые навыки растут как на дрожжах и, как следствие, в том числе и мой уровень.

...16...17!

Вы перешли на 14 уровень... 15 уровень!

Выносливость +3, ловкость +3

Доступен 1 талант развития!

Так проходит час. Второй, третий... Мутантов с горящими в темноте зеньками становится все больше и больше... А вот уже и неупокоенных скелетов вижу. Эти – не крысы, за словом в карман не полезут. Карабкаюсь выше по обвалившимся бревнам, рискуя как сорваться вниз на съедение, так и спровоцировать новый обвал шаткой и гнилой конструкции.

...владение дробящим оружием улучшено до 4!

Седьмой час! Скелет 30-го уровня медленно ползет вверх по бревнам и доскам, от костяка осталась одна рука, да верхняя половина тела – остальное было нещадно срублено и раздроблено колуном в ходе нашего неравного противостояния. Горящие потусторонним пламенем пустые глазницы вызывают у меня тошноту, но скорее дело просто в громадном количестве съеденной полусырой рыбы. Замахиваюсь в ответ на попытку утащить меня за ногу- в следующий миг на истлевший череп обрушивается тупой как сибирский валенок топор.

В ы перешли на 18 уровень! Распределите 2 свободных пункта характеристик!

На автомате вынужденно закидываю все в выносливость, ловлю на себе уже порядком очумевший взгляд призрачного дедули и продолжаю... делать мир лучше. Красивее! И безопаснее. Для себя.

Проходит восьмой...девятый час точно-идеальных повторений одних и тех же движений и ударов. И вот, наконец – конец...

Заработано достижение:
«Рьяный...несносный...неистовый...безумный... БЕЗБАШЕННЫЙ ОДИНОЧКА» - вы сражались одни против толпы врагов, значительно превосходящих вас уровнем, НИ РАЗУ не получив ни единого удара от противника в течении **ДЕСЯТИ ЧАСОВ!**

Известность +50...+100...+150...+200... +500!!!

+2...+4...+6...+8...+10% к игнорированию урона противников во время схватки один на один!

Теперь одно ваше присутствие в отряде или рейде внушает страх и ужас потенциальным врагам!

+5% урона по рейд боссам любого класса для всей группы / отряда / рейда! +7% устойчивости к урону против рейд боссов любого класса для всей группы / отряда / рейда!

Получено 2000 опыта!

Вы перешли на 19...20 уровень!

Сопротивление к тьме +3, выносливость +3, ловкость +3.

Доступен 1 талант развития!

Глава 8: Играет чемпион - 2

Глава VIII: Играет чемпион II

1

-Ты... Ну, мужи-и-ик...! Вот таких бы нам во время войны с Наталем и того гляди уколошили самого темного маршала Наталиэля, да еще Новый Йурк взяли! Во даешь... Елки-маталки!!! – восторгу деда, казалось, не было конца. При всем при том, что сравнительно недавно меня равняли с... с тем самым.

-Да-да... Только умолкни и не мешай! - призрак поднял руки вверх, потом саркастично провел пантомиму «рот на замок, ключ выброшен, все путем». Так. Конечно, я крут... Черт, я чертовски крут, мля!!! Но праздновать победу еще рано.

Я способен на большее, чем махаться с крысами.

Вот именно. То ли дело было во взлетевшей ввысь самооценке или же остаточном синдроме боевого транса вместе с кучей дебафов, головной боли и слабости... Но останавливаться на достигнутом я не собирался. Меня влек за собой профессиональный интерес, мания неизвестного, любознательность, инстинкт добытчика... Я профи. Профи никогда не останавливаются, а стремятся превзойти достигнутый успех.

Я сделал то, что никто не делал до меня – скорей всего.

Значит я могу сделать кое-что еще, что никто не делал до меня – наверняка. Просто никто не в состоянии... Пройти высокоуровневый данж в соло, при том будучи являясь нубом. А в том, что он высокоуровневый, несмотря на относительно низкий уровень первых мобов, я не сомневался.

От одного осознание данной мысли я перевозбудился... в хорошем смысле этого слова. Недавно выгоревшее морально сознание взбудоражилось и обновилось! Я опять идиотски захихикал и принялся припрыгивать от...эйфории... И чесаться.

Мерзкий дискомфорт! Шерсть на руках чешется, блин! Адски чешется!!! И глаза стреляют, сосуды что ли лопаются?

-Р-р-р-р! Ненавиж-ж-ж-у-у....

Опа. Смотрю: с потолка свисает прорезавшийся корень шалдона, добротный алхимический ингредиент высшего качества, на стенах – поросли подземного мха и неопознанного лекарственного лишайника, а неподалеку, в метрах пяти от меня, в аккурате возле крысиной тушки лежит грудa старых костей, составленная из черепов – большая, наверняка что-то там есть! А там, вдалеке, маячат очертания скелетов, метрах в ста от меня, дальше по тоннелю, спускаясь вниз по некому подобию земляных ступенек, оплетенных старыми древесными корнями... И еще такой неприятный цокающий звук! Цок-цек, цок-цек... Цок-цек, цок-цек... Над головой как раз. Присмотрелся – маленький паучок паутину ткет. Ну как, маленький: как моя ладонь. И еще где-то рядом капли воды с потолка падают вниз. Точно – лужа прямо по курсу!

Пить хочу. Жрать. И...выть. Самку еще. И жизнь в шоколаде...

А как же дизентерия и контрацепция?! – верещит в припадке истерики Хома, до селе пятью минутами ранее деловито подсчитывавший прибыль и выпавший лут.

Хочу пить и самку. Покудрявее, чтобы было за что ухватиться и желательно без комплексов...

-Э... Так. Я чего-то не понял. Оу...

С отражения лужи на меня смотрело две ярко-желтые точки. Помимо и без того страшной рожи Грегора Талера, разумеется. То есть, моей рожи. И руки - на них реально свисала шерсть.

Однако больным я себя не ощущал. Напротив: дикий прилив дикой, первобытной силы заставлял бурлить и вскипать кровь в жилах! Вот это да! Ха-ха-ха... Подобное я испытывал только единожды – в ночном клубе «Самскаре». Или «хромой кобыле»? Не помню. Помню только, что обдолбился экстази и... димедролом еще закинулся, потому что экстази по загадочной причине сработало не сразу, а когда сработало – было поздно. А вот потом на следующее утро... Но это уже другая история.

Старик таращится на меня. Я на него. Потом он проводит по сомкнутому рту и вновь выбрасывает ключик. Третий по счету.

-Трудная жизненная ситуация. – поясняю призраку в ответ на немой вопрос, после чего решаю дособирать выпавшее добро и хорошенько все досконально изучить, поскольку сейчас я не ощущал разницу между хорошо освещенным тоннелем и кромешной

тоннельной темнотой! Видно как днем. Например, вон ту странную хреновину, найденную среди разворошенной кучи черепов.

Шипы Ратмы (наплечники), класс предмета - сетовый, эпический.

Броня +40

Мана +44

Сопротивление тьме +30

+1 к умению "армия мертвецов".

Бонус комплекта "Кости Ратмы":

2 из 6: каждый раз, когда прислужники некроманта наносят урон, получаемый некромантом урон уменьшается на 1% на 15 секунд, этот эффект суммируется до 50 раз

4 из 6: каждый раз, когда прислужники некроманта наносят урон, время восстановления умения "армия мертвецов" с некоторой вероятностью сокращается на 1с

6 из 6: за каждого призванного прислужника урон "армии мертвецов" возрастает на 50%

Требования: класс - темный маг (некромант, реаниматор, осквернитель и т.п.), интеллект 30.

Видно рожей мы не вышли таскать на себе высокоинтеллектуальные шмотки, на деле, впрочем - куски чьих-то предположительно лучевых костей, связанных между собой цепями! Полагаю, тот самый Ратма бы не обрадовался подобной экзекуции и нестандартному применению собственных останков.

Классовые ограничения, ха. Значит, я в игре.

Костяные наплечники в инвентарь, внимательно осматриваем поле боя, усеянное раздробленными костяшками и крысиными тушками. Зло слишком долго томилось внутри и ждало своего часа! Выпускаем хомяка на волю.

"Так тощн!" - салютует Хома, принимаясь к кропотливому сбору редких ингредиентов растительно-нерастительного происхождения. Выходит солидная гора всякой прекрасной труднопроизносимой хрени и полезных побрякушек! Например - **1, 221** золотой! И нет, не тысяча двести двадцать один золотой, а один золотой, десять

серебряных монеток и с пол кило цветного металлолома. Под руку попадается второй... кхм... артефакт. Ржавая кираса с порванными кожаными ремешками и броней под 15. Когда хрупенькие костяхи прочнее 10-ти миллиметровой стали! Верно, не будем брать неудобно-тяжелое безобразие, разве что ремешки отвяжем, они нам пригодятся - намотаю на кулаки.

Помимо прочего был обнаружен и лук, с которого совсем недавно стреляли в вашего покорного слугу (к счастью от времени тетива захирела капитально, и в руках **скелета-лучника** после первого выстрела оружие превратилось в иссохшуюся палочку), два ржавых, выдавших лучшую жизнь, меча 7-13 урона, которыми безуспешно старались меня кастрировать и трухлявые деревяшки щитов, сломанные древка таких же ржавых и бесполезных копий, кучи крысиных шкурок, потрошков и просто ЧУДОВИЩНОЕ количество **костной муки**, дропавшейся с каждого скелета! Я, конечно, понимаю, что это **добротный алхимический ингредиент**, но во что мне ее собирать?! И сами скелеты. Тоже наверно в алхимии полезны...

-Молодой человек, а что это вы делаете? - спросил доселе молчавший старик.

-Кажется, грызу кости... Фу, мля!

В ужасе, граничащим с разочарованием по поводу забранного лакомства, отшвыриваем от себя недогрызанную берцовую косточку, отплевываемся и продолжаем осмотр места происшествия, сетуя на нелегкую судьбу голодного ликантропа.

Рубин с изъяном - ремесленный компонент, стоимость ???

Ну и на том спасибо! Прячем красный камешек с горошину и с сожалением отмечаем - помимо условно съедобной алхимической дребедени ничего не осталось. Так что остается одно - идти навстречу подвигам и великим свершениям напрямик по забытому тоннелю! Или что-то в этом роде и более пафосно. Да. Так что вперед.

Тут-то меня и привлекает одна странная деталь - стена. Странно, что стена может привлечь? Отнюдь. Если только она не идеально ровная. И это в месте, которое чуть ли не голыми руками рыли и выдалбливали в каменистом грунте! Если, конечно, такой вообще существует. Ну-ка, ну-ка... Подошел поближе, попутно попробовав спилить ржавым мечом скелета свисающий корень шалдона - не

срослось, зато:

В результате тяжелых физических нагрузок и тренировок ваша выносливость навсегда увеличена на 1!

Смешно до слез. Так, что тут у нас... Удивительно, но передо мной действительно стена. Необычная. Словно замурованная кирпичная кладка. Но время делает свое, кое-где идут трещины, кое-где "штукатурка" обвалилась, обнажив старенькую кладку...

-Хм-м-м. Дайте-ка угадаю: бетон!

Хрясь с разворота ногой по бетону! Хрясь второй раз! Во, уже получше - трещин больше, хп только на 2 просело, но это мелочи, ну что вы... Херак с вертушки!

Навык контактного боя улучшен до 18!

Святые яйца! Рукопашка качнулась, так еще и возле стены появилась шкала здоровья! Это уже разговор другой, деловой. Разбивание стен кувалдами и ржавыми топорами отменяется! Будем сносить по единичкам хп. И себе и стене - качаем рукопашку!

Итого - мною был обнаружен идеальный манекен, который я с радостью принялся месить кулаками ярости, не заботясь о том, что костяшки сбивались в кровь, а собственное хп проседало едва ли не втрое быстрее, чем у кладки - то есть НЕВЕРОЯТНО медленно. А, мелочи жизни, закусил рыбкой, посидел-помедитировал, отдохнул... когда уж совсем плохо стало и пальцы перестали сгибаться, и опять, по-новой!

Навык контактного боя улучшен до 19!

Вы перешли на 21 уровень! Распределите...

Выносливость, разумеется. Что-то я потеть стал часто, а настоящие герои потеют крайне редко да и то, при спасении принцесс (то есть, после спасения) - нужно следовать эталону, иначе раскроют и сожгут на костре как какого-нибудь заядлого хаосиста, которым я, кстати, являюсь.

Так что, спустя каких-то несчастных полтора часа кропотливого, усердного труда и разбитых в кровь кулаков наконец темно багровая полоса здоровья кладки опустела, а покрытая трещинами, сколами и выбоинами стена рухнула.

Обнаружена скрытая локация данжеона "Забытый тоннель"

- "владения кровавого деспота"!

-<глоть>

-Что такое, старик? Зассал? - подмигнул я разом почему-то поникшему приведению, предвкушая многочисленные рояли в кустах. То есть, в углах. Это же, блин, скрытая локация в хайлевельном данжеоне, что б его!

"Ро-яль. Ро-яль!" - Хома с безумно-радостной мордахой бежит меня слюнявить и обнимать, а я - его.

-Ну... Э-э-э... Молодой человек, видите ли, как бы выразиться пояснее и покультурнее? - заговорил призрак рыбака, наконец перестав безучастно пялиться на свои бывшие сапоги - В стародавние времена было такое герцогство. Тесеура звалось. Очень паршивое герцогство с очень паршивым правителем. Если коротко, то он был су...

-Покультурнее, пожалуйста.

-..щим дьяволом: любил пытать до смерти людей. И своих и чужих. На кол садить тоже любил всех подряд, вечно воевал, трахал все что не попадя... По слухам правда, даже того он был, по мальчикам... Ну, того, того самого!

-Бр-р-р, какая жуть! Катастрофа! Надеюсь его сожгли заживо в страшных мучениях?!

-Ужас, не то слово! А еще говорили, что он служил темным силам, пил кровь девственниц и приносил в жертву крестьян.

-Так его сожгли в мучениях за "пиупиу"?! - поинтересовался я, дед пожал плечами.

-А бес его из черноводной знает! Это же легенда! Говорят, мол, проклинали его навеки или лабудень вроде того... уже не помню.

-Тьфу ты. Я думал ты хоть что-нибудь мне полезное рассказать хочешь, выдашь инфу достоверную, может какой квестик... - услышав последнее слово, старик едва ли не побагровел от злости, но крыть мало переводимыми ругательствами и народными изречениями меня не стал: видать я стал у него авторитетом. Почти.

-Я это все балагурил к тому, что моя родная деревушка, Заречье, стоит там, где возможно и существовала в стародавние времена та самая Тесеура, а у герцога того было прозвище - кровавый деспот!!!

-Мухахашеньки...

Протесты, ровно как и красноречивое недовольство шумного приведения были плавно пропущены мимо ушей. Верно - зло должно быть наказано, мы за гомофобию и крутой дроп с крутых боссов! Но сначала...

-Статус!

3 таланта развития и 21 уровень уже что-то определенное. Смотрим, радуемся и обалдеваем - открылись новые умения!

Мантра восстановления I - при нахождении вне боя позволяет монаху и всем участникам группы восстанавливать дух и бодрость незначительно быстрее. Суммируется с похожими положительными эффектами. ВНИМАНИЕ: активной может быть только одна мантра!!! Откат----- Затраты духа ----- Требования: 1 талант развития.

Мне бы чем по морде лучше врезать, а касательно остального - и медитация с рыбкой пока справляется!

Хвост дракона I - смертоносный удар ногой с разворота, отбрасывающий 1 обычную цель и наносящий 38 единиц базового урона! Затраты духа - 30 единиц, откат - 30 секунд. Требования: 2 таланта развития, 20 уровень.

Потрясающая штука! Особенно с тем, что духа у меня - 29. Да, 29, не 20 - похоже, причина была не в возросшем уровне, а в частоте использования кулаков ярости. Кстати о них! Я их мог прокачать. Вернее, усилить - так точнее, потому что они прокачивались тоже за счет частоты использования умения! Но не будем о плохом.

Счастливая девятка- каждый девятый удар наносит четырехкратный урон и ошеломляет обычную цель сроком на 3с ! Требования: 1 талант развития, 15 уровень.

либо...

Изнурительные тренировки мастерства истинных благочестивых мужчин - повышение суммарного базового урона на 35%! Вероятность нанесения внутреннего кровотечения и травм +7% при каждом 5-м ударе! Требования: 2 таланта развития, 10 уровень.

Любопытненько. Доступ к усилениям открылся, потому что я

месил стену голыми руками? Надо подумать. Блин! Это же получается... От восторга, грядущих планов, зашкаливающих амбиций и просто тяжелого мыслительного процесса помноженного на атрофированную фантазию у меня разболелась голова. Еще оставалось одно старое умение, которое я так и не смог выучить в силу нехватки талантов.

Резонирующий удар I - молниеносный удар кулаком, вызывающий сильную непродолжительную вибрацию, значительно снижающую на короткое время броню и защиту цели! Каждое последующее применение усиливает резонанс, нанося дополнительный урон! Продолжительность резонанса – 5 секунд, базовый урон – 12, понижение брони – 5. Затраты духа – 7, откат умения – 1 секунда. Требования: 1 талант развития.

Пожалуй, как бы руки не чесались (фигурально и буквально - шерсть хоть подпаливай!) - хвост дракона пришлось отложить из-за огромных затрат духа, а изучить - второе усиление на кулаки ярости I (97%) и изучить резонирующий удар, скрепя сердцем и зубами. Вознагражден я был 0 свободных талантов развития и красочной видяшкой на интерфейсе, где главную роль вновь исполнил сбежавший из СИЗО лысый гастарбайтер в одежде шаолинского монаха, а вместо березки - манекен с кучей навешанной пластичной брони. И тут я натурально приофигел. Потому что секундами спустя от броньки стали в стороны разлетаться металлические осколки нагрудника, наплечника и шлема! Конечно, после того, как манекен был превращен в груды помятого металлолома.

Каратисты кирпичи руками разбивают? Ой, да что вы говорите - монахи их на завтрак едят. С кирпичами.

Надо будет только присобачиться кастовать резонирующий удар! Ладонь как-то прямо вперед, потом перед ударом быстро сжать и хлоп... Попрактикуюсь на стене.

-Мать...! Как же больно!

-Ты совсем поехавший на голову?!

-Да, блин, я псих! Пошли уже скорей... Искать этого мерзкого еврогейского политика.

Каменные ступеньки винтовой лестницы влекут меня вниз. Кругом - рассыпана земля, не определяемые системой переплетения корней и редкого лишайника, непонятно как здесь растущего.

Затхлый, очень тяжелый и спертый воздух! Вижу окна. Очень узкие и... высокие. Как у каких-то крепостных башен. Только в них ничего кроме земли и камней не видно - словно засыпали все экскаваторами. Гробовая тишина! Я ощущаю каждой клеточкой своего тела скользящий, могильный холод. Он давит на психику, стучит в сердце, заставляя невольно постоянно оборачиваться...

Вдруг снизу раздается звон. Будто наземь упало что-то хрупкое и стеклянное и именно тогда, когда я стал спускаться вниз и это - в скрытой локации супер-опасного для меня данжа!

Внезапно я почувствовал чью-то ледяную хватку у себя на плече... Во-а-а-ах!

-Еще раз так сделаешь, одену твой сет на дохленького утопца и выброшу в озеро. Будешь рыбок подкалывать, говорят, у них память короткая, проплыла мимо и можно по-новой разыгрывать. Ты меня понял, старый пердун?!

-Понял, понял... - давится со смеху дед, но к дельному совету прислушивается. Однако...если старик здесь вот рядом, то внизу тогда кто???

Яйца в кулак - я мужик! И вовсе ничего не боюсь, да. Спускаемся дальше, принимая заранее супер-крутую боевую стойку Брюса Ли! Надеюсь. Еще пара шагов - заворачиваю по спирали вниз, я все ближе и ближе к предположительному источнику звука, еще ближе и... Нечто мохнатое, страшное и ужасное пикирует мне на шею!

-Кья-а-а-а!

-А ты храбрец... - с серьезной миной заявляет дед, наблюдая, как я пытаюсь раздавить маленького тролля в лице маленького мохнатого тарантула, проворно лавирующего между подошвами моих сапог. Злодей так и скрылся с места преступления, оставив пострадавшего со слитым в унитаз самолюбием.

-Молчать, пердун! - отвечает раздосадованный герой, сплевывая для храбрости и продолжаю спуск дальше.

В конце-концов лестница заканчивается, и спуск приводит меня в просторную залу, на стенах которой торчит множество потухших факелов, затянутых чудовищным слоем паутины. Пылища страшная! По углам стоят не то вазы, не то урны, расписанные замысловатым

узором, одна из них разбита. Хм-м-м... Еще кости на полу. Человеческие, между прочим, и костей много! По большей части раздробленных, местами поверх остатков скелетов красуются остатки ржавой, покореженной, не определяемой системой брони, на которой отчетливо видны глубокие борозды и хорошо, если оставленные мечами... Ребята походу тут полегли в неравном противостоянии с силами зла! Память и почет, так сказать. Но я не я, не будь я собой: расхищение гробниц, надругательства над останками доблестно погибших воинов, мародерство и разврат? Про меня! Я же герой. Правда только в РПГ плане, но все равно герой.

В ходе увлекательнейшей эксгумации чьих-то останков спустя пару минут с радостными воплями обнаруживаем уникальное кольцо. Уникальное! Да какое:

Печатка магистра Готкриффа, паладина ордена пылающей розы, класс предмета - уникальный, квестовый. +40 здоровья, шанс обнаружить магические вещи +2%. При использовании любого классового умения существует ничтожная вероятность вызвать "последнюю искру" - волну света, губительную для нежити и порождений тьмы: ошеломяет врагов в радиусе 2 метров и наносит 20 единиц урона, невозможно заблокировать. Не рушимое.

Задание "двойные стандарты" обновлено: обнаруженная реликвия ордена принадлежала кому-то отважному, смелому и... важному. Наверняка в ордене пылающей розы ее примут с распростертыми объятиями и отвалят кругленькую сумму! Возможно, стоит поискать и другие реликвии ордена ?

Награда - неизвестна.

-Возможно, стоит узнать, где находится орден пылающей розы ?!

-Ай, во дурында!

-Что, простите??

-Ты хоть столицу Тинерии то знаешь, бездарь?

-Чью-чью??

-Агх.... во ты деревенщина! - заявил призрак с видом интеллектуального превосходства. Улыбается, хитро прищуривается, подмигивает: мол, взаимопомощь, демократия, все дела. Нет, деда, придется тя огорчить - у нас коммунизм. К сожалению, шантаж

тоже не прокатывает: старик не дурак, понимает, что я скорее сдохну, чем выброшу сет мертвого рыбака с уникальным, пусть и несколько абстрактно-неопределенным свойством.

-И че же ты хочешь за почетную должность личного гида?

-Ну-у-у... почему сразу че хочешь, че хочешь! У меня потребности так сказать нравственного типа, молодой человек. Духовного! Совесть штука не простая, умрешь - а она и после смерти мучает, зараза. На душе так не спокойно, одиноко...

-А-а-а...достал ты меня!

-Но-но! Я же говорю - на душе не спокойно! Не смотри на меня так, не надо, я тут тебе душу изливаю, а ты! Экий народ пошел быдлярский...ладно, так и быть - выложу все на чистую! Короче женушка у меня была. А еще была королевна. Ну, то бишь, на левую ходил давеча! Ворожеей она была, где-т на Тандере, это городок один в пяти днях пути от Заречья. Я тебе о нем расскажу потом! Ну вот и нравилась мне она по молодости и глупости, бабенка что надо была, ух! Какие формы, какой тигель, какая корма... Но как повзрослел, то понял: семейные ценности - штука важная, все должно быть начистоту - нет, значит нет! Да только уже не скажешь этого своей Любушке... - старик посмотрел на меня полными прозрачных слез глазами. Вернее, глазом, потому что со второго на пол вместо протоплазматических слез посыпались протоплазматические червячки.

-Как жаль, что я монах, а не экзорцист, изгоняющий надоедливых приведений.

-... Жаль, очень жаль! Любушки больше нету, не могу ее сыскать, нету ее с нами! А вот ведьма осталась, живет, змеюка, чую! Это из-за нее я мучаюсь, брожу тут! Не понравилось стерве, что я ее бросил, видите ли! И прокляла, тварюга, Аксиныя! Дрына бы ей врезать, да вот не могу. Ты это, поговори с ней, а? Спаси душу несчастного, нуждающегося старика!

Получено задание "дела сердешные" (скрытое, элитное) - избавить призрака от проклятия ворожеи Аксиныи.

Награда 14000 опыта

Смотрю не мигающим взглядом на старика, он - на меня. Полюбасику очередная подстава с заманчивым пряником в 14к

опыта! Но квест охотно принимаем, получаем утвердительно-отрицательный ответ на просьбу заткнуться и встречную просьбу отправиться в места не столь отдаленные. Огорчаемся не по-детски - отправляем в инвентарь надетые ботинки и отправляемся дальше в тишине и спокойствии на босу ногу... исследовать содержимое, предположительно мусорных контейнеров! То есть, фарфоровых декоративных урн средневекового интерьера.

Тут точно кто-то был! - подумал я, разглядывая содержимое разбитой вазы. Горы древнющей пыли и никакого лута! Но это же скрытая лока крутого данжа, наверняка что-то найдется! Херачим кулаком по другой урне - в награду получаем облако пыли и, как ни странно, мусора. Может, это какой-то алхимический реактив, блин?! Взял немножко на ноготок, лизнул совсем чуть-чуть - как мука, понюхал...

-Апчихи..!

-Будьте здоровы! - отозвался хриплый голос позади.

-Спасибо.

Стоп. ЧТО?!

Надо сказать, рефлексy профессионального игрока сработали быстрее, чем запоздалый сигнал головного мозга Грегора Талера: вертушка пяткой с разворота незамедлительно полетела в обраточку! Однако...

Показалось?

Позади никого не оказалось! Только новая порция пыли поднялась и в без того затхлый воздух. Что-то тут творится...

-Не хоро... шее...

У лестницы, откуда я пришел, показался расплывчатый темный силуэт, который я, несмотря на улучшенное зрение оборотня, разглядеть не смог: вокруг него словно клубился дым, от которого в разные стороны извивались темные щупальца. Оно шло ко мне и шаги эхом разносились по залу! А меня как параличом сковало! Вдруг стало невероятно холодно, а воздух при выдохе стал превращаться в клубы пара...

-Понял, не дурак.

атлетика улучшена до 12!

Спасаем жизнь, качаем атлетику! Из зала было только выхода - один, проверенный и как следствие, самый безопасный, в данный момент перегородила какая-то хрень с которой желание махаться у меня почему-то улетучилось сразу, и другой - который вел вглубь владений кровавого деспота: затемненная мрачная арка, составленная из многочисленных черепов! Именно туда я и устремился, попутно случайно задев еще одну урну. Она разбилась, явив облако тлена и высыпав наружу кое-что, что весьма явно напоминало маленький человеческий скелетик, который потянул ко мне свою костяную лапку...

Тотальное попадалово!

Проход за аркой вышел... Ну, не таким, каким я его себе представлял! Во всяком случае, что там я разглядеть не мог - мешала крошечная темень. И это-то при почти что идеальном ночном зрении оборотня! Но временем свободным я не располагал: темное лавкрафтовое нечто уверенно приближалось ко мне, а выглядело оно, к слову, пострашнее Большого Чебурашки!!! К тому же те самые урны стали лопаться и крошиться, а из них - вылазить маленькие скелетики... Решено: исключительно вперед! Это стало моей роковой ошибкой: я не смог разглядеть ничего впереди себя, потому что там ничего не было. Когда я сделал последний шаг вперед, в поле зрения наконец попала противоположная сторона коридора. Ох уж эти игровые условности с радиусом ночного зрения! Там, на другом краю, стояли дюжины скелетов-рыцарей, облаченных в потускневшую броню с железными забралами и копьями, перебинтованные пожелтевшими от времени бинтами мумии, вурдалаки и прочая мерзость, в основном, правда, высокоуровневая элитная нежить 60+, хищно взиравшая на падающего вниз придурковатого монаха...

Глава 9 Играет чемпион - 3

Глава IX: Играет чемпион III.

1

Акробатика улучшена до 5!

Кажется, я сломал себе позвоночник! Ничего ниже шеи не чувствую, самое время умирать геройской смертью, истекая кровью как и подобает истинному герою! Ах нет, всего лишь мелкие царапины и немножко тело затекло. Экая незадача. Отмахнулся от назойливого системного оповещения, еле-еле поднялся на ноги и тут же повалился наземь: досталось мне крепко. Это еще повезло, что падая, я умудрился пару раз зацепиться за торчащие из стены выступы старой кладки. Правда мне потом этими же выступами прилетело по башке, когда я с них сорвался вниз, но свою роль в моем спасении они сыграли, как и подросшая в самый последний момент акробатика, раскачанные характеристики, кольцо на хп и медальон "аля-ббб-несчастий-и-чудес": я выжил с 6% хп.

-В жизни себя не чувствовал настолько паршиво и одиноко!

И темно, хоть глаза выколи. А еще холодно. И руки не чешутся, правда радости от этого я испытываю ровно столько, сколько по поводу ушибленной при падении башки: режим оборотня перестал действовать. Сколько же я тут провалялся в бессознательном состоянии?! Надеюсь очень долго. Потому что то, что я собирался сейчас сделать совершенно не вписывалось в рамки здорового человека.

Думай как китаец! Стать биороботом. До-о-о...Сила Хэ, активация.

Ведь кому может прийти в голову уснуть в подземелье, кишасим нечестью, которой за счастье полакомиться кишками отважных фармеров и крафтеров? Правильно! Мне.

Учитывая, что источник света в виде моего личного фонарика, т.е. надоедливой привады, может привлечь потенциальных врагов, а сам я не лучше слепого котенка, да к тому же хп с бодростью просело, я решил несколько подправить свое положение. Ведь найди меня любой враг из здешнего ареала обитания, хана

придет. Но как бы я не стралася, уснуть не получалось по причине того, что болело абсолютно все! В том числе и сломанный при неудачном падении нос. И даже уши. Так что меняем тактику - скрепя зубами и остатками относительно целых костей, садимся в позу лотоса и закрываем глаза! Помнится где-то я читал, мол, если пальцы еще вдовесок по-дурацки согнуть как-то так, то процесс вселенско-космического умиротворения поперет полным ходом! Надо проверить, а перед этим - закидываемся подгоревшей на углях рыбкой. Я с собой взял столько этого условно-съедобного добра ужасного качества, что на голодную роту срочников хватит. Сильно голодных, конечно. Потому что в здравом уме никто не станет такое есть!

Вы съели полусырой продукт ужасного качества! Штраф к максимальному здоровью -10% сроком на 8 часов.

Нгх..! Помни: вселенское умиротворение и космическое спокойствие. Закрывать глаза! Глубокий вдох-выдох, ловим сигналы из космоса.

Не знаю, сколько времени я так просидел... Но в какой-то момент времени я явственно ощутил, что на меня кто-то смотрит. Более того, мне почему-то показалось, что этот кто-то сидит в аккурате напротив меня, пристально изучая наглого и не вполне психически здорового субъекта. И холод. Пробирающий до мурашек, ледяной, заставляющий дрожать до самых костей, ровно как и морозный, ядреный воздух.

Так я продолжал сидеть, игнорируя вконец затекшие ноги и нарастающую с каждой секундой панику в совокупности с гнетущей и донельзя комичной атмосферой сложившейся ситуации. И был вскоре вознагражден:

"Медитации" добавлено новое свойство - концентрация! Теперь, будучи погруженным в духовные прозрения и думы о вечном... можете быть уверены: неприятели вас не потревожат - во всяком случае, вы об этом не узнаете, пока не умрете! Абсолютное игнорирование всех эффектов контроля, страха и помешательства на время действия навыка.

Активный навык "медитация" перешел на следующую ступень развития - II! Ускорение регенерации бодрости и здоровья в 1.4 раза.

Посиделки продолжились! Правда, теперь страх я перестал испытывать, его место заняла пустота, от осознания которой мне стало самому не по себе - будто стал терминатором-убийцей, сбежавшим из дурдома. Ух!

Так прошел еще час. Возможно два или три, и наконец на периферии мигнуло заветное сообщение и случилось то, что я так ждал: у меня зачесалось за ушком.

А еще я стал вервольфом.

Частенько, вглядываясь в лунное небо, думаешь, что это полнолуние, и действительно: если луна круглая, то наверно должно быть полнолуние, не правда ли?! Но не всегда, как известно, существует несколько фаз луны, которые по ошибке можно спутать с настоящим полнолунием, происходящим раз в месяц. Сегодня, похоже, была именно такая ночь.

Сердце бешено застучало в груди, заставляя буквально вскипеть остывшую кровь без пяти минут монаха и пробудить звериную личину! Глаза пронзила ни с чем не сравнимая боль, та самая, из-за которой зрачки моментально сузились, став вертикальными, неестественно желтыми. Раздается треск! Это хрустят ребра и расширяющаяся грудная клетка, затем плечи, предплечья. Адская агония пронзает тело, выворачивая буквально меня на изнанку! Легкие растягиваются, подстраиваясь под новую оболочку... Оболочку того самого терминатора-убийцы, сбежавшего из дурдома! Мухахаха...

-То. Что... Доктор! Пр-р-р-ро-описал!

Слова даются с невероятным трудом - мне хочется рвать и крушить все, что попадает под руку! Ну, или ногу. Рвать! Грызть глотки, кромсать, крушить! Больше, больше... И девчонок. А лучше сразу три, да.

Стоп! Помни: самоконтроль и как ее там? Концентрация, во! Монахам не ведомы плотские пороки!!! Почти не ведомы.

Пелена невменяемого безумия спадает, я обнаруживаю себя воющим на потолок в позе голливудского придурковатого оборотня, пристыдился, утихомирился! Маленько пришел в себя. Ровно на столько, чтобы из невменяемого стать полу вменяемым.

Так-так! Снова какой-то уходящий вдаль коридор, с виду как

обычно не предвещающий ничего хорошего. По обе стороны стойки с ржавой броней, затянутой офигетительнейшим слоем паутины, не менее грандиозное пылице, разбитые черепки ваз, горы чьих-то костей с намеками на остатки военной амуниции и вообще как-то... не так. С надеждой поднял голову вверх, грустно вздохнул. Хоть на ближайšie 8 часов и стал оборотнем с зашкаливающими показателями силы, ловкости и выносливости для своего уровня, но карабкаться по отвесным стенам увы, не научился. Оно и не нужно - мы же вперед идем, а не назад! Интересно, а это что там на полу валяется? Пригляделся: ногти! Мои окровавленные ногти. Посмотрел на свои пальцы - звериные когти. Пожал плечами, медленно побрел дальше, закусывая на ходу остатками полу съедобных рыбных фабрикатов личного производства.

Ну что? Сила подросла чуть ли не втроекратно, пусть и на время - не отличный ли повод обзавестись нормальным человеческим оружием?! К примеру вон той массивной булавой, на которую оперся рыцарский манекен. Готов поспорить, весит кило под 40! Самое оно для превращения орд нежити в костную муку. Я надеюсь. Поэтому, сказано - сделано! Именно в тот момент я и ощутил на себе вновь этот чужеродный взгляд. Настолько чужеродный, что отросшая на заднице шерсть встала дыбом!

-Разумеется, классика жанра, ну кто бы сомневался! - позади никого не оказалось, что меня несколько не удивило. Как и не удивила промелькнувшая на периферии зрения размытая тень, подозрительно напоминающая девочку со "звонка". Пожалуй, парой часами ранее я б обделался от такой мухосрани, но не сейчас. О нет-нет, щас мне хотелось только крушить и уничтожать все живое во славу Кхорна, роялей и опыта! Так что вперед, в атаку!

Однако, стоило мне сделать по залу пару шагов, как раскиданные по полу разрозненные кости зашевелились и принялись собираться в неупокоенных скелетов! А поскольку весь коридор был буквально засыпан бренными останками... Самое время для хеви метала!

Прикипело от времени?

Булава поддаваться наотрез отказывалась, будто ее приделали на сварку. Я взбесился и со всей силы зарядил пятерней по заржавелому рыцарскому забралу!

-..лять! Как же больно! - с хрустом вставляем сломанный указательный палец и уже готовимся принять неравный бой с толпой нежити, как вдруг рыцарское забрало на стойке брони поднимается, являя крайне не тривиальную истлевшую мордашку, заволоченную вуалью тьмы и дыма, по которой в ту же секунду летит кулак ярости, усиленный трансформацией оборотня! А мгновением спустя мне приходится изогнуться чуть ли не под прямым углом, чтобы булава не сплющила мою мордашку, одновременно с уклонением ладонью врезаю по истлевшей черепушке первого подобравшегося ко мне скелета и разрываю дистанцию подальше от оживших доспехов, в которых клубится нечто не хорошее, злое, мертвое и кровожадное.

Но не кровожаднее меня.

-**Ты...падешь!!!** - разносится тяжелое, неприятное эхо по залу.

-Да чер-р-рта с два!

Без лишних слов принимаю стойку тайского боксера, готовясь к капитальному замесу! Учитывая отросшие когти и удлинившиеся ниже колен руки, обросшие густой шерстью, зрелище получается по меньшей мере устрашающим. Но не страшнее черной пустоты, возникшей у арочного свода потолка, из которой полезли *они*. Бесформенные темные сгустки дыма, посреди которого отчетливо различались очертания черепа и двух горящих тусклым багрянцем моргала... Но самое интересное началось после, а именно - когда **потерянные души** полетели в сторону оставшихся 23 стоек с рыцарскими доспехами... Подумаешь, на 23 высокоуровневых противника больше или меньше, пф-ф-ф! Не с тем связались.

На первый взгляд, могло бы показаться, что я угодил по уши в фекалии. В фекалиевый океан, но...

Контактный бой улучшен до 19!

Первой в расход пошла черепушка 35-ти уровнего неупокоенного скелета. Прямой хук угодил точнехонько в шейные позвонки намного быстрее, чем проржавевшее подобие одноручного меча успело опуститься на меня. Затем последовала вспышка ослепительного света! Сработала пассивка кольца-реликвии, после чего черепушку неупокоенного скелета нахрен оторвало от тела, а соседняя нежить замерла, словив добрую порцию контроля в виде волны света!

Вы перешли на 22 уровень, распределите...

-Р-р-р...оба в силу!

Пятерка стремительных ударов кулаками по следующему неприятелю - в разные стороны летят раздробленные ребра и костная труха - срабатывает шанс на внутренние травмы и увечия от кулаков ярости! Шаг влево, пригнуться - хрупкая на вид костлявая ручка проходит над головой. Но я-то знаю, насколько эта костлявая ручка страшна, поэтому - не оставляем врагу и шанса на победу! Точечный удар ногой в коленное сочленение под болтающимися ошметками того, что ранее было кожаной броней. Раздается треск ломающихся костей, скелет припадает к полу, после чего ловит под черепушку отчаянную подачу с коленки!

Контактный бой улучшен до 20!

И вишенка на тортике - резонирующий удар по морде! Но, как ожидалось, даже подобного оказалось мало. Похоже высокоуровневую нежить сильно коцал только урон светом, тем и хуже. Для нее. Потому что в следующие 5 секунд я кружил вокруг недобитого скелетона, плавно лавируя между его наступавшими собратьями, огромной булавы "оживших" доспехов, в которые вселилась чья-то не слишком добрая душа и... сыпал по нему резонирующими ударами с интервалом в 1 секунду. И каждый последующий наносил больше урона чем предыдущий за счет нарастающего дота, пока на конец череп высокоуровневого неприятеля не покрылся трещинами и не лопнул, одарив меня горой опыта и выпавшей побрякушкой.

Не время включать режим хомяка, когда активен режим оборотня!

-Пор-р-рву все-ех!

Леденящий душу вой вырывается из моей груди! А сам я, мало что соображая в боевом угаре, врываюсь в окружение скелетов! Крыша едет окончательно. В зеньках туман, мозги набекрень, вжик-вжик - все умерли. Но на деле - в спину больно врезается колюще-режущий инструмент, заставляя меня оторваться от вырывания пожелтевших позвонков и с размаха вертушкой вдарить ножкой по своему обидчику. Неупокоенного проносит на пару добрых метров назад, он увлекает за собой другого скелета, давая мне немного простора для действий! Краем зрения улавливаю расплывчатый силуэт сбоку, не раздумывая врезаю туда резонирующим ударом! Бэ-

э-эм!

Еп...! Как, млять, больно!!!

Кулак врезается в ржавую сталь тяжелой латной брони и, как ни странно, оставляет на ней вмятину! Но и только. В следующее мгновение мне приходится отступать назад от оживших доспехов, принимая на себя удар некстати оказавшегося не в том месте другого неупокоенного скелета! К несчастью для последнего, мозгов мне хватает подставить онного под удар несущейся на меня булавы. Шмяк! В стороны летят уже фрагменты дробленной кости и труха. Серия быстрых ударов по ближайшему костяному приятелю, накапливаем дух! Противники давят своим числом, заставляя меня продолжать отступать назад, особенно напрягают разгуливающие доспехи! Этих просто так не сломаешь. Или...сломаешь?